

ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI

FAKULTA PEDAGOGICKÁ

KATEDRA ČESKÉHO JAZYKA

**CIZOJAZYČNÉ PRVKY V ČESKÝCH TEXTECH
Z KOMUNIKAČNÍ OBLASTI POČÍTAČOVÝCH A MOBILNÍCH**

HER

DIPLOMOVÁ PRÁCE

Bc. Hana Horová

Učitelství pro základní školy, obor Učitelství českého jazyka pro základní školy

Vedoucí práce: Mgr. Růžena Písková, Ph.D.

Plzeň 2023

Poděkování

Chtěla bych touto cestou poděkovat všem, kteří mi pomohli při psaní této diplomové práce. Velké díky patří především vedoucí této práce, paní Mgr. Růženě Pískové, Ph.D., za její cenné rady při psaní práce, pravidelné konzultace a podporu v průběhu celého studia.

Zároveň bych ráda poděkovala své rodině a přátelům za jejich nekonečnou podporu a motivaci, kterou mi poskytovali.

Prohlašuji, že jsem diplomovou práci vypracovala samostatně
s použitím uvedené literatury a zdrojů informací.

V Plzni, 30. března 2023

vlastnoruční podpis

Obsah

1.	ÚVOD	6
2.	TEORETICKÁ VÝCHODISKA	8
3.	ZDROJE JAZYKOVÉHO MATERIÁLU	10
3.1	ZDROJE PSANÉHO JAZYKOVÉHO MATERIÁLU.....	10
3.2	ZDROJE MLUVENÉHO JAZYKOVÉHO MATERIÁLU	11
4	METODOLOGIE.....	13
4.1.	PŘEDVÝZKUM.....	13
4.2.	CHARAKTERISTIKA VYBRANÝCH HER.....	13
4.2.1.	MINECRAFT	13
4.2.2.	AMONG US	14
4.2.3.	FORTNITE	14
4.2.4.	BRAWL STARS.....	14
4.2.5.	ROBLOX	15
4.2.6.	GRAND THEFT AUTO	15
4.3.	CHARAKTERISTIKA ZÍSKANÉHO JAZYKOVÉHO MATERIÁLU..	15
5.	PŘEJÍMÁNÍ SLOV A USTÁLENÝCH SPOJENÍ Z CIZÍCH JAZYKŮ	19
5.1.	ANALÝZA PŘEJATÝCH VÝRAZŮ.....	21
6.	ODVOZOVÁNÍ.....	24
6.1.	PODSTATNÁ JMÉNA	24
6.1.1.	PODSTATNÁ JMÉNA ODVOZENÁ PŘÍPONAMI	24
6.1.2.	PODSTATNÁ JMÉNA ODVOZENÁ PŘEDPONAMI	29
6.2.	PŘÍDAVNÁ JMÉNA.....	29
6.2.1.	PŘÍDAVNÁ JMÉNA ODVOZENÁ ZE SUBSTANTIV.....	31
6.2.2.	PŘÍDAVNÁ JMÉNA ODVOZENÁ ZE SLOVES	32

6.2.3. PŘÍDAVNÁ JMÉNA ODVOZENÁ Z ADJEKTIV	34
6.3. SLOVESA	34
7. ZKRACOVÁNÍ	41
8. SKLÁDÁNÍ	45
9. VYUŽITÍ DAT VE VÝUCE	47
9.1. MOŽNOSTI VYUŽITÍ DAT VE VÝUCE	47
9.2. REALIZOVANÁ VYUČOVACÍ JEDNOTKA ZAMĚŘENÁ NA ANGLICISMY	49
10. ZÁVĚR	51
10.1. SYNONYMNÍ POJMENOVÁNÍ.....	54
10.2. DĚJOVOST	54
10.3. EXPRESIVITA.....	54
10.4. TENDENCE KE KONDENZOVANOSTI POJMENOVÁNÍ.....	55
10.5. VÝVOJ LEXIKA V OBLASTI POČÍTAČOVÝCH A MOBILNÍCH HER	55
11. ABECEDNÍ VÝKLADOVÝ SLOVNÍK EXCERPOVANÝCH SLOV	57
12. SEZNAM EXCERPOVANÝCH ZDROJŮ MATERIÁLU	112
13. SEZNAM POUŽITÝCH ZKRATEK	113
14. SEZNAM LITERATURY	114
15. PŘÍLOHY	117

1. ÚVOD

Počítačové a mobilní hry hrají již několik let důležitou roli převážně v životech mladých lidí. Ti často tráví několik hodin denně ve virtuálním světě her a zábavy. Dostávají se do nejrůznějších situací, které by v běžném životě nikdy nemohli zažít, a reagují na ně. Většina her je také z velké části založena na vzájemné komunikaci hráčů. Není proto překvapivé, že hráči při komunikaci využívají specifické jazykové prostředky, které jim umožní rychle a přesně se navzájem dorozumět. Pochází-li hra z cizojazyčného prostředí, obsahuje cizí jazykové prostředky, které pak hráči přijímají do své slovní zásoby. Právě tyto prvky stojí v centru našeho zájmu.

Hlavním cílem této práce je vyhledat tyto cizojazyčné prvky v internetových diskuzních fórech a na zájmových webových stránkách, kde spolu hráči komunikují o hrách. Pro účely našeho zkoumání jsme se zaměřili nejen na počítačové, ale i na mobilní hry. Zajímá nás totiž věková skupina žáků druhého stupně základních škol a odpovídajících ročníků víceletých gymnázií. Pro tuto věkovou skupinu je běžné krátit si dlouhý čas hraním her na mobilním telefonu, protože ho mají neustále u sebe. Při zkoumání cizojazyčných prvků z komunikační oblasti počítačových a mobilních her jsme si stanovili tyto tři hypotézy:

- Předpokládáme, že většina slov obsahujících cizojazyčný lexém v komunikační oblasti počítačových a mobilních her je utvářena derivací sufixální od přejímaných slov. Tento postup odpovídá povaze flektivního jazyka. Tato slova se proto mohou snáze zařadit do jazykového systému češtiny pomocí ohýbání, na rozdíl od nesklonných výrazů původem z angličtiny.
- Myslíme si, že většina slov má české ekvivalenty, díky nimž je možné vysvětlit význam přejatých slov a od nich utvářených i mimo hráčskou komunitu, pokud má hráč český ekvivalent ve své aktivní slovní zásobě.
- Domníváme se, že existují slova vázaná pouze na jednu hru, jejichž porozumění mimo hráčskou komunitu dané hry je problematické. Vázanost slov na jednu hru může mít negativní důsledky v komunikaci. Hráčské mluvě například nemusí rozumět starší generace, ale k nedorozumění může docházet i mezi jednotlivými hráčskými komunitami navzájem. Naopak používá-li se nějaké slovo nebo slovní spojení napříč hrami, jeho srozumitelnost prudce vzroste.

V teoretické části jsme popsali stav zkoumané problematiky a seznámili jsme se s pracemi zaměřenými na slovotvorbu, neologii a anglicismy. Dále jsme popsali metodologii sběru jazykového materiálu. Při popisu principů, které se uplatňují při obohacování slovní zásoby, jsme se opírali o existující odbornou literaturu. V praktické části jsou získané excerpované prvky charakterizovány po jazykové stránce a následně z nich je vytvořen výkladový slovník.

Poslední část této práce je zaměřena na přesah získaných poznatků do didaktiky. Může být hraní počítačových a mobilních her přínosné a užitečné v rámci vyučování? Mohou díky hrám žáci pochopit vybranou jazykovou problematiku? Věříme, že poznatky bude možné využít v hodinách českého jazyka a literatury, a že tedy budou přínosné nejen pro jazykovědce, ale také pro učitele.

2. TEORETICKÁ VÝCHODISKA

Pro získání relevantních informací jsme nejprve provedli podrobnou rešerši odborných zdrojů. Pro účely této práce jsme vycházeli z literatury týkající se lingvistických oblastí zaměřených na lexikologii, zejména pak na slovo tvorbu a neologii. *Česká lexikologie* (Filipec, Čermák, 1985) nabízí komplexní pohled na českou slovní zásobu. Popis slovo tvorného utváření slov v současné češtině je zpracován v publikacích *Tvoření slov v češtině I* (Dokulil, 1962) a *Tvoření slov v češtině II* (Daneš, 1967). Po těchto pracích byla vydána publikace *Novočeské tvoření slov* (1971) Vladimíra Šmilauera. Tato publikace není tak podrobná a obsáhlá jako zmiňované *Tvoření slov v češtině I a II*, na druhou stranu není určena pouze odborné veřejnosti, a může tak zaujmout svou jednoduchostí a přístupností. V *Mluvnici češtiny I* pojednává o slovo tvorbě oddíl III, který je taktéž zpracován Milošem Dokulilem. Stejnému tématu se Dokulil věnuje i v publikaci *Čeština – řeč a jazyk* (2011). Z novějších prací můžeme zmínit *Tvoření slov v současné češtině* (Rusínová, 1993). Obohacování slovní zásoby prostřednictvím přejímání slov je kromě již zmíněných mluvnic popsáno v *Mluvnici současné češtiny* (Cvrček, 2010) nebo také v *Nauce o českém jazyku* (1982) od Vladimíra Šmilauera. Etymologii a vývoji slovní zásoby se profesně věnuje Jiří Rejzek, například v článku *K formální adaptaci anglicismů* (1993) v časopisu *Naše řeč*.

Dále jsme čerpali z prací s užším oborovým zaměřením, zejména na jednotlivé slovo tvorné způsoby, neologii a vztah anglického a českého jazyka. Tématem abreviace se hojně zabývá například Josef Hrbáček, z novějších prací se tomuto tématu věnuje Milan Jelínek v příspěvku *Zkratka v Novém encyklopedickém slovníku češtiny* (2017) a Markéta Ziková tamtéž v příspěvku *Truncation* (2017) o morfologickém procesu, při němž dochází k redukování počtu slabik u víceslabičných slov.

O tématu kompozice pojednává Ivana Bozděchová v monografii *Tvoření slov skládáním* (1997) nebo v kapitole *Teoretické aspekty slovo tvorby* (2018) ve *Velké akademické gramatice současné češtiny*. Hybridním substantivům se pak věnuje Patrik Mitter v publikaci *Obecné a specifické aspekty kompozice v současné češtině* (2016) a v článku *Poznámky ke složeným hybridním substantivům s prvním komponentem (členem) cizího původu v současné slovní zásobě* (2003).

Jelikož zkoumaný jazykový materiál obsahuje četné neologismy, čerpáme také z odborných prací o neologii. Této oblasti se věnuje například Olga Martincová ve svých publikacích *Problematika neologismů v současné spisovné češtině* (1983), *Nová slova*

v češtině – *slovník neologizmů* (1998) nebo sborník *Neologizmy v dnešní češtině* (2005). Neméně důležitá je v tomto ohledu společná práce Olgy Martincové a Nikolaje Savického *Hybridní slova a některé obecné otázky neologie* (1987).

Vztah anglického a českého jazyka nezpracovává pouze bohemistika, ale samozřejmě také anglistika. Tomuto vztahu se tak věnuje například Libuše Dušková v *Mluvnici současné angličtiny na pozadí češtiny* (2012) nebo Ivana Bozděchová ve svém příspěvku do *Nového encyklopedického slovníku češtiny* s názvem *Anglicismy v českém lexiku* (2017).

Problematice anglicismů se věnuje i Marek Nekula v kapitole *Anglicismy v češtině* (2005) v *Encyklopedickém atlasu anglického jazyka*. Angličtina jakožto jazyk globalizace ovlivňuje ostatní jazyky, češtinu nevyjímaje. Ovlivňuje ji jednak skrze popkulturu v rámci hudby, filmů, ale například i her, jednak skrze své dominantní postavení v oblasti byznysu a informačních technologií. „Nejvýraznější je ovšem vliv angličtiny v oblasti slovní zásoby a frazeologie. Slovní zásoba totiž nejrychleji reaguje na proměny mimojazykové, sociální reality, v níž angličtina ve 20. stol. v českých zemích zvl. po r. 1989, hraje tak významnou roli. Nejde jen o technologické inovace spojované s anglosaským světem, ale i o proměnu životního stylu v nejrůznějších oblastech sociální reality. I proto jsou anglicismy rozšířeny nejen ve specifických profesních doménách, ale jsou rozšířeny obecně.“¹

¹ NEKULA, Marek: *Anglicismy v češtině*, str. 274

3. ZDROJE JAZYKOVÉHO MATERIÁLU

Jazykový materiál jsme získali excerpce několika zdrojů. Tyto zdroje jsou jak psané, tak mluvené, jelikož hráči počítačových a mobilních her využívají ke komunikaci nejen psaní do chatu, ale například i hlasové zprávy. Psané zdroje excerpce pocházely výhradně z webových stránek a jednalo se o blogy zaměřující se na hry, diskuzní fóra a příspěvky v chatovacích místnostech na komunikační platformě Discord. Mluveným zdrojem byla sociální síť Youtube.com, kam hráči nahrávají videa z nejrůznějších her, v nichž komentují průběh hry nebo komunikují se svými spoluhráči. Domníváme se, že do mluvy hráčské komunity se dá nejnadhěji proniknout prostřednictvím sledování videí z her, jelikož zde můžeme přímo sledovat jednotlivé objekty a činnosti, na které hráči odkazují cizojazyčnými pojmenováními. Zároveň jsou videa relativně stabilním zdrojem v průběhu času, protože jsou na internetu uchováána po delší dobu než například zprávy z chatovacích místností. Ty totiž po velmi krátké době od odeslání už nemusí být možné dohledat.

3.1 ZDROJE PSANÉHO JAZYKOVÉHO MATERIÁLU

Excerpovali jsme webové stránky, protože komunikace mezi hráči se odehrává v online prostředí. Mezi tyto webové stránky patří zájmové blogy o hrách obecně (*playzone.cz*), případně blogy zaměřující se na konkrétní hry (*majncraft.cz*, *fortnite.cz*). Dále sem řadíme diskuzní fóra, která se týkají pouze jedné hry. Zde je to Grand Theft Auto (*gta-forum.cz*) a Minecraft (*mctitan.cz*, *forum.majncraft.cz*). Starší hry s větší hráčskou základnou mají pevnější tradici diskuzních fór, na rozdíl od novějších her, kde tato tendence není tak patrná. O hrách, jako je Fortnite nebo Among Us, diskutují hráči v dnešní době zejména na platformě Discord v chatovacích místnostech (*discord.com*), případně v chatu, který se nachází v konkrétní hře.

Herní portál *Playzone.cz* informuje o dění v hrách Fortnite, League of Legends, Brawl Stars, Hearthstone a mnoha dalších. „Zaměřuje se na podporu a rozvoj kompetitivního hraní v Česku a na Slovensku pořádáním pravidelných soutěží v celé řadě titulů a denním zpravodajstvím z domácí i zahraniční scény na webu a komunitních sociálních sítích.“²

Webová fanouškovská stránka *Fortnite.cz* se zaměřuje pouze na tuto hru. Představuje princip jejího fungování úplným nováčkům, ale v článcích přináší nové informace i pro

² <https://www.playzone.cz/o-playzone-kontakty>

zběhlé hráče.

Majncraft.cz je webová stránka sdružující komunitu hráčů, kteří hrají Minecraft. Na rozdíl od výše zmíněných stránek neobsahuje žádné články, ale pouze základní informace o hře. Hráči mají možnost zde přispívat do fóra a diskutovat v něm s ostatními hráči.

Diskuzní fórum *gta-forum.cz* obsahuje několik dílčích fór, která se zabývají různými díly této populární herní série. Hráči v něm diskutují například o plnění misí a řešení problémů nebo pomoci něj nabírají ostatní hráče, aby mohli společně hrát.

Na stejném principu stojí i diskuzní fóra *mc titan.cz* a *forum.majncraft.cz*, která se zabývají hrou Minecraft. Hráči diskutují o Minecraft serverech, problémech ve hře a také sdílejí světy, které vytvořili, a budovy, které postavili.

V současnosti je však hlavně mezi mladšími hráči velice oblíbená komunikační platforma Discord, která umožňuje svým uživatelům zakládat chatovací místnosti. Uživatelé mohou ke komunikaci využívat videohovory, textové zprávy a hlasové zprávy. Při hraní online her mohou komunikovat se svými spoluhráči velmi efektivně právě díky této platformě.

3.2 ZDROJE MLUVENÉHO JAZYKOVÉHO MATERIÁLU

Ze sociální sítě Youtube.com jsme excerpovali videa typu let's play. Tato videa zobrazují průběh hry a jsou komentována zpravidla zkušeným hráčem, který hru hraje. Popularita let's play videí tkví v jejich názornosti a srozumitelnosti, umožňují tak začínajícím hráčům zlepšit své dovednosti. Pro tento typ videí jsou charakteristické rysy spontaneity (hezitační zvuky, opakování slov, pauzy, elipsy, výplňková slova – *no, jako, teda, jakoby, ...*). Předpokládáme, že tvůrci těchto videí nemají předem připravený scénář, podle kterého budou komentovat průběh hry. Tvorba takového scénáře by byla časově poměrně náročná. Zároveň hráč nemůže dopředu vědět, jak se hra bude vyvíjet. Domníváme se proto, že projevy hráčů jsou nepřipravené, nicméně tato domněnka zatím nebyla potvrzena žádným výzkumem.

Co se týče hry Minecraft, vycházeli jsme z let's play videí z youtubového kanálu PedrosGame, který ke konci roku 2022 měl 979 tisíc odběratelů, což je na poměry česko-slovenské hráčské komunity velmi vysoké číslo. Tento kanál patří Petru Floriánovi, který je ale v hráčském světě známější pod přezdívkou Pedro. Natáčí především videa z Minecraftu, ale i z jiných her. Jeho projev je typický tím, že nepoužívá moc vulgarismů v porovnání s ostatními autory let's play videí.

U videí ze hry Fortnite jsme vycházeli z kanálů GEJMR a Tomáš Krch. GEJMR

natáčí videa z Minecraftu, Fortnite, ale i dalších her. Jeho kanál má 1,25 milionů odběratelů, což ho řadí mezi nejodebíranější české youtubery. Tomáš Krch natáčí videa zejména z Fortnite a GTA. V případě mobilních her neexistuje takové množství let's play videí jako u počítačových her, využili jsme tak jenom záznamů ze hry Among Us na youtubovém kanálu uživatelky Natyla.

4 METODOLOGIE

4.1. PŘEDVÝZKUM

Nejprve jsme v rámci předvýzkumu vytvořili dotazník na platformě Formuláře Google. Cílem tohoto dotazníkového šetření bylo zjistit, které počítačové a mobilní hry hrají žáci na druhém stupni základních škol. Z těchto her jsme vybrali ty nejpočetněji zastoupené, jimž jsme se v diplomové práci rozhodli věnovat podrobněji. Lze předpokládat, že hry, které jsou populární mezi větším počtem žáků, si svou popularitu udrží delší dobu. Tato práce pak nebude svými poznatky zastarávat tak rychle, jako v případě zkoumání her, které za pár let nikdo nebude hrát. Jsme si ovšem vědomi, že zkoumaná oblast se vyvíjí velmi rychle a nelze spolehlivě odhadnout její podobu za několik let.

Jak jsme již zmínili výše, předvýzkum byl realizován formou dotazníku zadávaného přes online platformu Formuláře Google. Dotazník jsme poslali učitelům, kteří jej předali k vyplnění žákům 2. stupně základních škol. Zajímalo nás především to, které hry tito žáci hrají. Celkem dotazník vyplnilo 208 respondentů. Z toho 51,5 % dívek a 48,5 % chlapců. Respondenti uvedli celkový počet 286 her. Z tohoto počtu bylo ale 201 her uvedeno pouze jedním respondentem. 24 respondentů uvedlo, že nehrají žádné počítačové ani mobilní hry. Mezi nejhranější hry patří Minecraft (75 odpovědí), Among Us (49 odpovědí), Fortnite (26 odpovědí), Brawl Stars (25 odpovědí), Roblox (24 odpovědí) a Grand Theft Auto (23 odpovědí). Na těchto šest her jsme se poté v rámci excerptce zaměřili detailněji.

4.2. CHARAKTERISTIKA VYBRANÝCH HER

V rámci předvýzkumu jsme vybrali šest nejhranějších her. Konkrétně se jedná o Minecraft, Among us, Fortnite, Brawl Stars, Roblox a Grand Theft Auto. Na tomto místě jsme vybrané hry stručně charakterizovali. Popsali jsme, zda se jedná o počítačovou nebo mobilní hru, jak vypadá její hráčská základna a jaké jsou její hlavní principy.

4.2.1. MINECRAFT

Minecraft je stavební hra odehrávající se v otevřeném světě. „Hratelnost zahrnuje interakci hráče s herním světem, která probíhá pokládáním či ničením rozličných typů bloků v trojrozměrném prostředí. V tomto prostředí mohou hráči stavět tvůrčí stavby a umělecká díla, a to jak na serverech hry pro více hráčů, tak ve hře pro jednoho hráče skrze několik

různých herních režimů.”³ Díky možnosti výběru herních režimů je Minecraft populární nejen mezi dětmi, ale přitahuje také dospělé. „Minecraft se stal takovou univerzální softwarovou stavebnicí. Něco jako Lego v reálném světě (a dnes už má i Lego edici Minecraft). Microsoft proto připravil i Minecraft education edition – vzdělávací verzi hry pro školy, a počítá s ním také jako klíčovým zábavním prvkem rozšířené reality.”⁴ Tuto hru lze hrát na počítači, herních konzolích i na mobilním telefonu

4.2.2. AMONG US

Among Us je poměrně snadná hra s jasnými pravidly. „Váš úkol je jednoduchý, ať už hrajete za člena posádky nebo za podvodníka. Jako člen posádky se snažíte dělat svoji práci, a přitom zůstat naživu. Pokud se vám povede odhalit podvodníka, vyhráváte a dožijete se dalšího dne v prázdném vesmíru. Jako podvodník se snažíte zbavit jednotlivých členů posádky pěkně nenápadně, vaším úkolem je nenechat se chytit a ideálně svést svoje protivníky ze stopy.”⁵ Tuto hru lze hrát na počítači, herních konzolích i na mobilním telefonu. Její výhodou je především to, že hraní není časově náročné.

4.2.3. FORTNITE

Jedná se o rychlou hru pro více hráčů, kteří mohou hrát buď samostatně, nebo v malých skupinkách. Hráči jsou ve hře vysazeni na ostrově a jejich cílem je zůstat poslední naživu. „Stejně jako ostatní Battle Royale hry, má také Fortnite Battle Royale na začátku 100 hráčů, kteří bojují až do úplného konce a posledního muže / týmu. Všichni hráči začínají pouze s padákem a sekerou. Jakmile dopadnou na zem, mohou posbírat zbraně nebo předměty, které jim pomohou s přežitím.”⁶ Kromě bojování si mohou hráči také postavit kryty nebo pasti na nepřátele. Tuto hru lze hrát na počítači, mobilním telefonu a na herních konzolích.

4.2.4. BRAWL STARS

V této hře mohou hráči hrát proti sobě, přičemž si vybírají ze svých postav (Brawlerů) tu, která má nejvhodnější schopnosti. „Zvolit musíte také herní mód, ve hře jich

³ https://minecraft.fandom.com/cs/wiki/Minecraft_Wiki

⁴ <https://www.zive.cz/clanky/kdo-jeste-dneska-hraje-minecraft-kupodivu-stale-vic-a-vic-lidi/sc-3-a-191465/default.aspx>

⁵ <https://www.gamingsite.cz/among-us-novinky-hra-ktera-proste-chytne/>

⁶ <https://fortnite.cz/>

totiž najdete opravdu hodně. Pak už na vás čeká střet dvou tříčlenných týmů, ve kterém se snažíte využít unikátních schopností svého Brawlera ke splnění cíle jednotlivých módů.”⁷ Brawl Stars je velmi rychlá hra, kterou lze hrát pouze na mobilním telefonu.

4.2.5. ROBLOX

Roblox je online platforma pro více hráčů. Nejedná se tedy o jednu konkrétní hru, ale o rozsáhlý soubor her. „Uživatelům jsou k dispozici komunikační nástroje, eshop pro různé druhy nákupů, nabídka online her (plošinovky či střílečky, tak i skákačky, závodní hry, či různé druhy simulátorů) i nástroj pro tvorbu vlastních online her, které je možné sdílet s ostatními uživateli. Právě na kreativité je Roblox postaven – drtivou většinu her, které Roblox nabízí, totiž vytvořili jeho vlastní uživatelé, a těch je na Robloxu více než 1,25 milionů.”⁸ Roblox lze spustit na počítači, herních konzolích i na mobilním telefonu.

4.2.6. GRAND THEFT AUTO

V této herní sérii hraje hráč za zločince, který se snaží být úspěšný v nebezpečném prostředí podsvětí. „Aby se hráč prodral kriminálním podsvětím až na jeho špici, tak postupně plní úkoly pro mafiánské bosse, od obyčejného převozu zboží, přes vyzvednutí šéfovy přítelkyně, až po přepadání a loupeže obrněných vozů a přestřelky s policisty. Mise jsou rozděleny na hlavní, jejichž splnění posunuje příběh dále dopředu a menší vedlejší, které slouží jako doplněk.”⁹ Je nezbytné upozornit, že doporučená věková hranice pro tuto sérii je 18 let z důvodu násilí a vulgární mluvy. I přesto, nebo možná právě proto je Grand Theft Auto lákavé i pro mladší hráče. Hry z této herní série lze hrát na počítači, herních konzolích i na mobilním telefonu v závislosti na tom, co který díl z této série umožňuje.

4.3. CHARAKTERISTIKA ZÍSKANÉHO JAZYKOVÉHO MATERIÁLU

Následně jsme provedli excerpci jazykového materiálu. Excerpce se zaměřovala pouze na lexikální jednotky obsahující cizojazyčné prvky, tedy na lexikální jednotky přejaté do češtiny z cizích jazyků (zvláště z angličtiny) a dále na jednotky slovtvorně utvářené v češtině z cizích lexikálních základů. Pro excerpci jsme využili mnoho

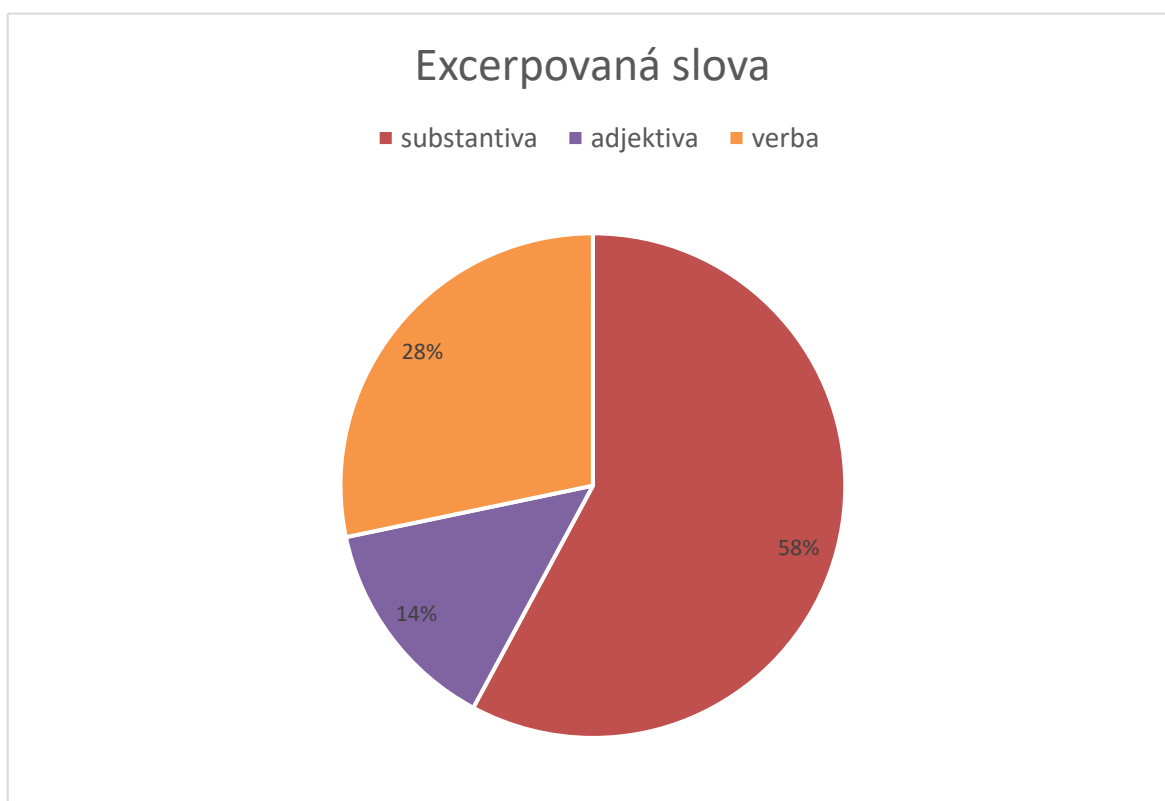
⁷ <https://www.playzone.cz/hry/162647-brawl-stars>

⁸ <https://www.e-bezpeci.cz/index.php/rizikove-jevy-spojene-s-online-komunikaci/socialni-site/2304-co-je-roblox-a-proc-je-dulezite-o-nem-vedet>

⁹ <https://www.gtagame.cz/grand-theft-auto-iii/>

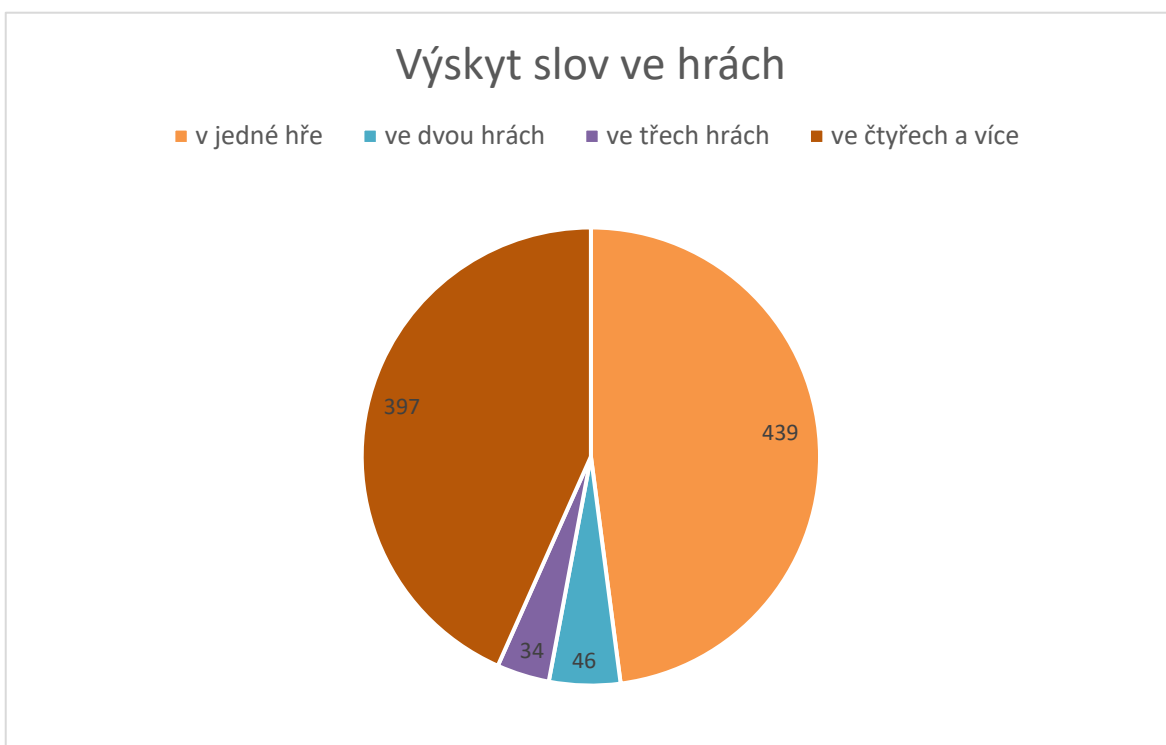
zájmových blogů, diskuzních internetových fór a v neposlední řadě komunikační síť Discord, která je ve velké míře využívána právě hráčskou komunitou. Také jsme excerpovali zájmová videa sdílená na platformě Youtube.com. V online prostředí jsme pomocí Formulářů Google vytvořili excerpční lístky, na jejichž základě jsme sestavili výkladový slovníček zkoumaných lexikálních jednotek. Jednotlivé excerpční lístky¹⁰ obsahují následující informace o získané lexikální jednotce: slovnědruhovú příslušnost, kontext použití dané lexikální jednotky ve větě, zdroj, odkud jsme čerpali a záznam o hře (případně o více hrách), ve které se objevuje. Ve slovníčku každé lemma obsahuje slovtvornou kategorii, příslušnost ke slovnímu druhu a výklad slova.

Excerpci bylo následně získáno celkem 916 lexikálních jednotek, z nichž 530 bylo substantiv (58 %), 127 adjektiv (14 %) a 259 verb (28 %).

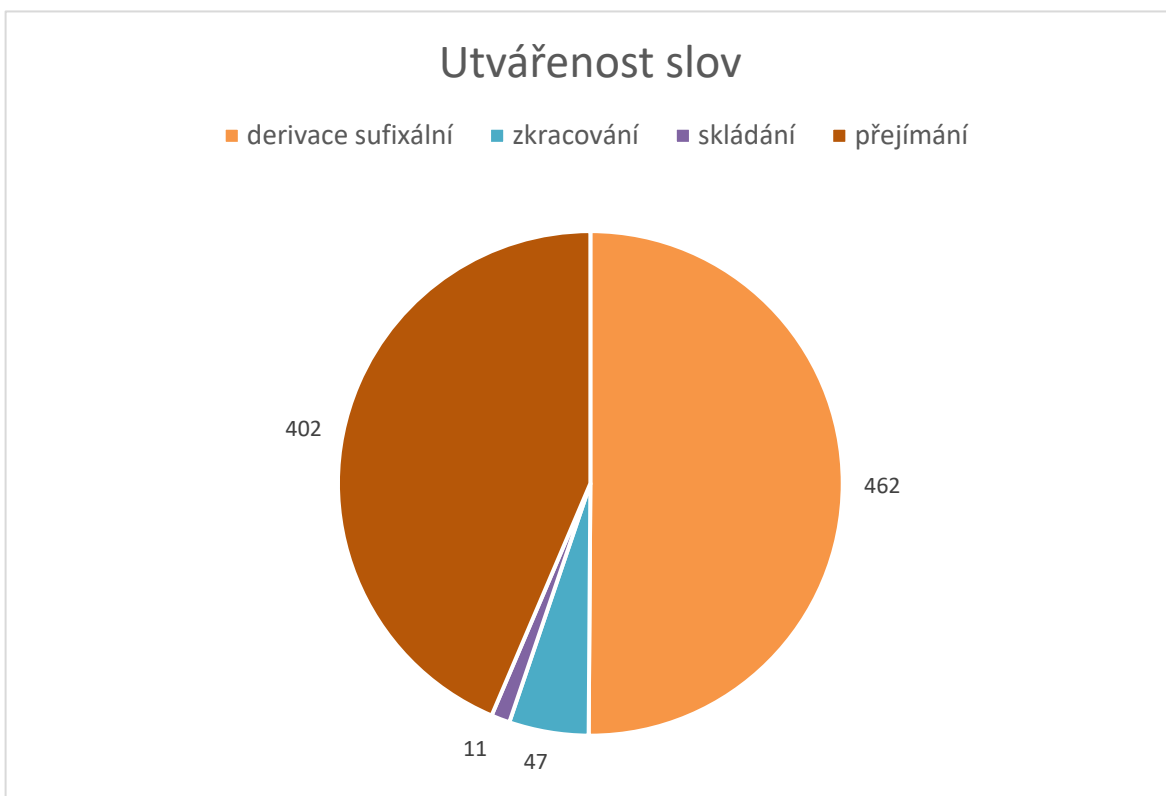


Z hlediska zdrojů excerpce se 439 slov vyskytovalo pouze v textech s tematikou jediné hry, 46 jich bylo společných pro texty s tematikou dvou her, 34 jich bylo v textech s tematikou tří her a 397 jich bylo v textech s tematikou čtyř a více her. Následuje analýza jazykového materiálu z hlediska jeho utvářenosti.

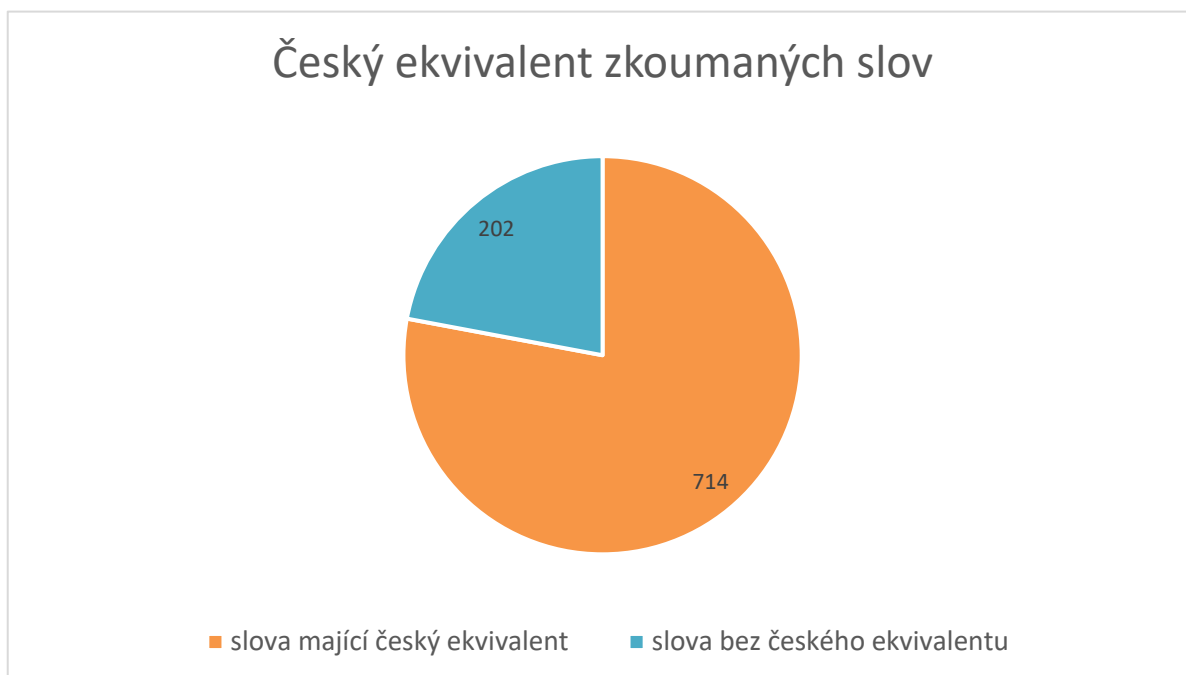
¹⁰ Příklad excerpčního lístku viz příloha 1.



Ze získaných lexikálních jednotek jich bylo 402 pouze přejato. 462 lexikálních jednotek bylo utvořeno derivací sufixální, 47 lexikálních jednotek bylo utvořeno zkracováním a zbývajících 11 lexikálních jednotek bylo utvořeno skládáním. V doloženém materiálu je 6 slov (*afkovací, afkovat, afkování, modregovat, tpakillovat, xrayovat*), která jsou utvořena zároveň derivací sufixální a zároveň zkracováním.



V závěru této kapitoly jsme popsali excerpovaná slova z kvantitativního hlediska. Z celkového počtu 916 získaných slov jich 714 má český ekvivalent. Slova, ke kterým neexistuje český ekvivalent, je 202. Pokud čeština nedokáže pojmenovat některé mimojazykové skutečnosti, je přirozené, že využije již existující pojmenování z cizích jazyků.



V případě, že slova mají český ekvivalent, mají hráči počítačových a mobilních her možnost volby mezi použitím českého nebo anglického výrazu. Při jejich rozhodování hraje roli například délka slova nebo expresivita. Také záleží na tom, s kým hráč komunikuje. Při komunikaci s jinými hráči bude pravděpodobně volit přejatá slova, ovšem při komunikaci o hře s někým, kdo nepatří do hráčské komunity, může raději volit české ekvivalenty slov, aby došlo k vzájemnému porozumění. České ekvivalenty se tedy do jisté míry uplatňují vedle přejatých slov, vždy však záleží na konkrétní situaci.

5. PŘEJÍMÁNÍ SLOV A USTÁLENÝCH SPOJENÍ Z CIZÍCH JAZYKŮ

Přejímání slov z cizích jazyků tvoří přirozenou součást vývoje českého jazyka a jeho slovní zásoby. Tento jev je patrný v současné době, ale k obohacování slovní zásoby přejatými slovy docházelo i v minulosti. Jedná se postupný a dlouhodobý proces, při němž se nová slova začleňují do jazykového systému češtiny. *Mluvnice současné češtiny* uvádí, že slova přejímaná z cizích jazyků si nejprve zachovávají původní pravopis (viz *button, comment, stream, tracker, upgrade*), někdy dokonce zůstávají nesklonná, některá citátová slova zůstávají nezměněna, zatímco jiná se přizpůsobují. V této fázi zpravidla kolísá způsob jejich psaní a také se objevují další odvozená slova. V závěrečné fázi tyto výrazy zdomácní a nejsou už nadále považovány jako cizí.¹¹

Pro neologismy je charakteristické, že „u některých slov se může jejich význam teprve později vyhranit, může být i odlišný od toho významu, ve kterém se dnes slovo užívá. U případů, kde dnes zjišťujeme kolísání ve formální stránce slova, v slovnědruhovém příslušnosti apod., může toto kolísání později ustoupit.“¹² S tím souvisí i počáteční neukotvenost neologismů v jazykovém systému.

„Formální podoba přejatého slova nemusí být vytvářena pouze na základě původní singulárové podoby, ale mohou ji ovlivnit i tvarotvorné přípony původního jazyka. U anglicismů jde o plurálovou koncovku *-s*, která je obsažena v několika počestěných slovech i v jejich singulárovém tvaru (*keks, drops, koks, srov. i pomn. džínsy* vedle *džíny*).“¹³ Ve zkoumaném souboru jsou doložena dvě slova s plurálovou koncovkou *-s* (*plains, V-bucks*).

Jaké jsou však důvody pro přejímání slov z cizích jazyků? Dle Vladimíra Šmilauera¹⁴ existují tři hlavní příčiny pro přejímání cizích slov. V první řadě jde o věcné příčiny, kdy díky přejímání slov můžeme pojmenovat nové věci v souvislosti s novým lidským poznáním. V oblasti počítačových her můžeme použít několik příkladů náležejících do této kategorie (*freeware, livestream, pigman, respawn, streamer*), je jich ale samozřejmě mnohem více.

Vedle věcných příčin vymezuje Šmilauer ještě psychologické a společenské podmínky (jedná se o mimojazykové faktory) a také jazykové podmínky. Zmiňuje

¹¹ *Mluvnice současné češtiny*, str. 77.

¹² Martincová, O.: *Nová slova v češtině: slovník neologizmů*. Praha: Academia, 2004, str. 14.

¹³ Rejzek, J.: K formální adaptaci anglicismů, *Naše řeč*, r. 76, č. 1, 1993, s. 26–30.

¹⁴ Šmilauer, V.: *Nauka o českém jazyku*. vyd. 5., SPN, Praha, 1980, str. 125–126.

důležitost mezinárodního názvosloví v určitých profesních skupinách (zejména v oblasti vědy), ale také fakt, že používání přejatých slov může zvyšovat společenskou prestiž. V případě hráčů počítačových her lze hovořit o snaze zapadnout do hráčské komunity, čehož lze nejlépe docílit právě používáním přejatých slov. Používání anglicismů ve velké míře je v této komunitě zcela běžnou záležitostí. Nezasvěceným lidem se tak může mluva hráčů jevit jako nesrozumitelná. Pro české hráče je používání přejatých slov způsobem, jak vyjádřit příslušnost k určité sociální skupině a také jak v této skupině komunikovat. Zároveň je ve světě her, a obzvláště online her, důležité, aby se hráči mezi sebou byli schopni domluvit na mezinárodní úrovni. K tomu dochází buď prostřednictvím angličtiny, nebo jakési její zjednodušené verze, která využívá jednoduchých pokynů a slov. Díky používání přejatých slov je pak pro hráče z různých koutů světa mnohem snazší spolu komunikovat, protože základ pro jednotlivá přejatá slova je stejný.

Při definici anglicismů jsme vycházeli z článku Ivany Bozděchové, která přistupuje k anglicismům ve shodě s Vladimírem Šmilauerem. „Za anglicismus se v širokém smyslu považují prvky všech jazykových rovin a na všech stupních adaptace, v užším smyslu lexikální prostředky přejaté z angličtiny. Motivací pro lexikální výpůjčky jsou chybějící označení pro daný předmět nebo společenský fenomén (gap), svou roli při výpůjčkách má i prestiž výchozího jazyka., tj. nezářídka dochází k výpůjčkám slov, jejichž nociónální význam je pokryt domácím slovem, zatímco výpůjčka s sebou přináší nové pragmatické významy. Anglicismy pojmenovávají nejen skutečnosti nové (na poč. 21. stol. např. *selfie*) nebo dosud nepojmenované, ale často se přejímají jako nová pojmenování pro známé, dříve existující a již pojmenované skutečnosti.“¹⁵

K cizojazyčným, především pak k anglickým, prvkům v oblasti počítačových a mobilních her je důležité přistupovat z hlediska psané i mluvené formy. Při mluvené komunikaci se nemusí hráči zabývat tím, jak slovo napsat. Během psané komunikace, například v chatu, dochází k již zmiňovanému kolísání ve způsobu psaní slov (*branchmine* – *brenčmajn*, *feature* – *fičura*, *torch* – *torč*). V našem výzkumu se věnujeme oběma těmito formám komunikace, protože se navzájem ovlivňují.

Důležitým jevem, kterému je potřeba se věnovat, je afixoidní kompozice. Jako afixoidní kompozita označujeme „hybridní útvary, kde složka cizího původu má charakter „afixoidu“, tj. morfému přechodného charakteru mezi kořenovým a afixálním (příklady

¹⁵ Bozděchová, I. (2017): ANGLICISMY V ČESKÉM LEXIKU. In: Petr Karlík, Marek Nekula, Jana Pleskalová (eds.), CzechEncy – Nový encyklopedický slovník češtiny.

afixoidálních složenin: *biopamět, feroslitina, infrazáříč, protohvězda, plynofikace*; sám tento termín i pojem je v české (...) lingvistice poměrně nový (...). Afixoidní tvoření je v protikladu jak k čisté hybridní derivaci (*subdodávka, houslista*), tak k čisté hybridní kompozici (*dvojkompas*).¹⁶

Z výše uvedeného vyplývá, že existují výrazy, které lze jen velmi obtížně zařadit ke slovotvornému způsobu. Afixoidy obvykle nebrání porozumění, neboť se jedná o mezinárodní lexikální jednotky (takže i osoba, která neovládá cizí jazyky, ví, že morfém *e* ve výrazu *esport* vyjadřuje *něco elektronického*). „Velkou měrou jde o slova a morfémy internacionální, a tudíž přejímané do češtiny z cizích jazyků. Mají však schopnost spojovat se jak s cizími, tak s domácími lexikálními základy. Tím se začleňují do lexikálního systému češtiny, stávají se součástí slovotvorných procesů a tvoří spojnici mezi lexikálním systémem cizím a českým. Z hlediska slovotvorných způsobů se v jejich případě uplatňuje současně odvozování, skládání i zkracování.“¹⁷ Přístup lingvistů k této problematice není jednotný, v této práci nicméně vycházíme z tezí formulovaných již zmíněnými autory Olgou Martincovou a Nikolajem Savickým.

5.1. ANALÝZA PŘEJATÝCH VÝRAZŮ

Následuje analýza utvářenosti jazykových jednotek excerpovaných z výše popsaných zdrojů s tematikou počítačových a mobilních her. Níže se nachází seznam doložených afixoidů s konkrétními příklady:

Afixoid anti- se vyskytl v jednom případě (*anticheat*). Tento morfém pochází z řečtiny a nese význam „proti“.

Afixoid data- byl patrný u dvou dokladů (*dataminer, datapack*). Má latinský původ a označuje *něco, co se týká dat, údajů nebo informací určených k počítačovému zpracování*.

Afixoid e- je morfém pocházející z angličtiny a jedná se o zkráceninu slova *electronic* (česky: *elektronický*). Byl doložen u jednoho slova (*esport*), ovšem používá se i varianta se spojovníkem (*e-sport*).

Afixoid free- pochází z angličtiny a označuje *to, co je zdarma nebo volně dostupné*. Objevil se u dvou dokladů (*freemium, freeware*).

¹⁶ Martincová, O., Savický, N.: Hybridní slova a některé obecné otázky neologie. SaS, č. 2, r. 48, 1987

¹⁷ Písková, R.: Utvářenost lexikálních jednotek v komunikační oblasti informačních technologií. Disertační práce, Masarykova univerzita, Brno 2007

Afixoid multi- se vyskytl pouze u slova *multiplayer*. Tento morfém je původem latinský a nese význam *mnoho-, více-*. Výraz *multiplayer* tedy označuje hru více hráčů.

Afixoid tele- je morfém z řečtiny nesoucí význam *daleko, na dálku*. V našem materiálu se objevil pouze jeden doklad s tímto afixoidem (*teleport*).

Afixoid ultra- je patrný ve slově *ultrashader*. Má latinský původ a jeho význam je *něco, co přesahuje to, co je vyjádřeno slovem základovým*, jedná se tedy o vyjádření míry.

V závěru této kapitoly se nachází seznam doložených přejatých slov. Seznam obsahuje 402 přejatých lexikálních jednotek, z toho 373 substantiv a 29 adjektiv.

Přejatá substantiva	
Počet dokladů	Doklady
373	abilita, achievement, aim, aim assist, armor, armorstand, autofarma, autosave, axe, baiter, ban, banlist, battle, beacon, bedrock, beetroot, birch, blaze, bonemeal, boost, boss, branchmine, brawler, brick, bug, build, builder, bundle, button, callback, camper, carpet, claim, clay, coal, cobble, cobblestone, combat, command, comment, kompetitive, concrete, conduit, content, cooldown, cypypaste, crafting, crash, crashlog, creative, creator, creeper, crew, crewmate, crossbow, crossover, cup, damage, deadland, default, delay, diablok, diamond, dispenser, diss, downgrade, drop, dropr, dungeon, durabilita, easter egg, efficiency, elytra, emerald, emote, emotikon, end, endermit, enderperla, endfarma, endrmen, engine, enchant, error, event, eventer, exploit, fail, fejlr, fence, fičura, field, fight, fighter, fireresistance, firework, flag, flame, flickering, flint, flood, flyhack, follower, fragger, friend, friendlist, gadget, gamemode, gamepad, gameplay, gamer, gamesa, gaming, gang, gate, gem, glitch, glowstone, gold, grasblok, gravel, grief, griefer, gunpowder, hacker, halpass, handheld, hardcore, harvester, headset, heal, healer, heist, helper, hit, hopper, hotfix, hunt, challenge, chat, cheat, cheater, checklist, checkpoint, chestplate, chill, chunk, impostor, instakill, invite, iron, item, itemframe, jetpack, job, kartografr, kelp, kick, kid, kill, killaura, lag, lajk, lama, land, land kill, landing, lanterna, last, lategame, launcher, launchpad, leader, leak, leaker, leather, letsplay, letsplayer, level, lever, librarian, link, livestream, load, loading, lobby, lock, locker, log,

<p>loot, luck, marker, matchmaking, merchandise, midgame, mine, minecart, minimapa, minion, mobrate, mód, modder, modpack, morph, movement, mushroom, mute, net, nether wart, nextgen, nickname, night vision, noob, observer, offscreen, oneblock, online, outfit, outpost, pack, pain, paket, pampkin, partiel, patch, peak, perma, permaban, pet, pickaxe, piglin, pigman, pillager, pin, ping, pistn, placement, plains, plank, plate, plugin, point, post, potion, powerlevel, prison, progress, public, pumpa, quartz, quest, rage, raid, rail, rank, rate, rating, reach, realm, reason, recoil, redstone, rendr, repeater, respawn, rift, sandstone, save, scamer, scoreboard, scrap, screen, scrim, scroll, seed, seed, session, shader, shield, shop, shopkeeper, shulker, sign, silktouch, singleplayer, skeleton, skill, skillpoint, skin, skyblock, skymapa, slab, slime, slimeball, slot, smartphone, snapback, snapshot, snipa, space, spamer, spawn, spawner, spawnkill, spawnrate, spider, spot, squad, squid, stack, step, stick, store, stream, streamer, string, stuttering, sugarcane, sapling, support, survival, svord, symbiot, tag, target, tarper, task, teammate, teamspeak, techworld, tempban, texturepack, thread, tick, ticket, tier, token, tool, torč, tracker, trade, trader, trail, trailer, trainer, trapdoor, treefarma, trickshot, trident, troll, tryhard, tuning, tutoriál, unban, unmute, update, upgrade, vanilla, villager, void, warez, warmup, warp, waypoint, weaponsmith, wheat, whitelist, win, wipe, wither, worldguard, wrap, xray</p>
--

Přejatá adjektiva	
Počet dokladů	Doklady
29	basic, casual, custom, daily, disconnected, double, dynmap, fulldia, hard, huge, cheat, ingame, legit, offline, oldgen, oldschoool, online, passive, pressure, random, rare, real, red, safe, shady, simple, toxic, vanilla, wager

6. ODVOZOVÁNÍ

Odvozování neboli derivace je v češtině základním slovtvorným způsobem. „Při derivaci se na základě jednoho existujícího slova (motivujícího) tvoří pomocí slovtvorného formantu slovo odvozené (derivované). Těmito formanty jsou slovtvorné prefixy, slovtvorné sufixy (dohromady zvané slovtvorné afíxy), koncovky/sufixy, slovnědruhovové charakteristiky/sufixy (u neohebných slovních druhů), doprovodné hláskové alternace, distantní (diskrétní) morfémy a postfixy.“¹⁸

Vzhledem k výsledkům předvýzkumu se v této práci soustředíme zejména na tyto výše zmíněné slovtvorné postupy: sufixace, prefixace a konverze. V dokladovém souboru slov utvořených derivací se vyskytuje 104 podstatných jmen, 98 přídavných jmen a 259 sloves. Z celkového počtu excerpovaných slov tvoří slova utvořená odvozováním 50,3 %. Tato slova jsme nejprve rozdělili podle slovnědruhovové příslušnosti, poté podle použitého slovtvorného způsobu na slova odvozená předponami (prefixace), příponami (sufixace, konverze) a utvořená postupem smíšeným (prefixálně-sufixální a prefixálně-konverzní). Následně jsme seřadili doklady podle příslušnosti k onomaziologické kategorii (modifikační, mutační a transpoziční).

6.1. PODSTATNÁ JMÉNA

6.1.1. PODSTATNÁ JMÉNA ODVOZENÁ PŘÍPONAMI

V souboru podstatných jmen jich bylo sufixací nebo konverzí utvořeno 105. Tyto doklady jsou roztrženy do kategorií a jednotlivé kategorie jsou podrobněji popsány.

KATEGORIE MUTAČNÍ

Názvy činitelské

„Pojmenovávají osoby, zřídka zvířata a ojediněle rostliny podle obecně charakteristické činnosti. Z jejich základního významu vyplývá, že jsou odvozeny výhradně ze základů slovesných. Fundujícími slovy jsou nejčastěji přímo slovesa.“¹⁹ Dokladový materiál neobsahoval žádná slova, která by bylo možné zařadit k názvům činitelským.

¹⁸ Rusínová, Z. (2017): DERIVACE. In: Petr Karlík, Marek Nekula, Jana Pleskalová (eds.), CzechEncy – Nový encyklopedický slovník češtiny.

¹⁹ Mluvnice češtiny I, str. 233.

Názvy konatelské

Dle Mluvnice češtiny 1 „názvy této kategorie pojmenovávají osoby, řidčeji zvířata a rostliny, které vykonávají nějakou činnost spjatou se skutečností, která je vyjádřena podstatným jménem v jejich základu. Od činitelských názvů je odlišuje to, že činnost není v jejich základu vyjádřena. Pojmenovávají podle toho, čeho se činnost týká.“²⁰

Získali jsem celkem šest dokladů substantiv z této kategorie, přičemž jsou patrné dva slovotvorné typy utvářené v jednom případě domácí sufixem –ák, v případě druhém cizím sufixem –ist(a). Slovo *majnkráťák* se zde vyskytlo i v přechýlené podobě jako *majnkráťačka*. U všech dokladů můžeme pozorovat příznak expresivity.

Slovotvorný formant	Slovotvorný typ	Počet dokladů	Doklady
–ák	sanit’ák	4	enemák, majnkráťák, randomák, warezák
–ist(a)	žurnalista	1	konzolista

Názvy prostředků

Mluvnice češtiny definuje tuto kategorii následovně: „Názvy prostředků pojmenovávají věci, které slouží nějaké činnosti jako nástroj. Jejich specifickým rysem je tedy pojem účelu, ale vždy ve vztahu k nějakému nástroji, zařízení. To odlišuje názvy této kategorie od názvů jiných, rovněž charakterizovaných účelem, např. obecných názvů místních.“²¹

Soubor dokladů obsahoval dva slovotvorné typy v této kategorii, jeden je tvořen formantem domácího původu –č a ten druhý je tvořen formantem latinského původu –átor. U slova *instalátor* nahrazuje sufix –átor anglický sufix –er (*installer* – *instalátor*). Oproti tomu u slov *komparátor* a *vindikátor* tomu tak není (*comparator* – *komparátor*, *vindicator* – *vindikátor*), jedná se o přejaté výrazy ze hry Minecraft. Slovo *rendrovač* je utvořeno tak, že se k infinitivnímu kmenu zakončenému na –a– připojil slovotvorný sufix –č.

²⁰ Mluvnice češtiny 1, str. 260.

²¹ Mluvnice češtiny 1, str. 245.

Slovotvorný formant	Slovotvorný typ	Počet dokladů	Doklady
–átor	destilátor	3	instalátor, komparátor, vindikátor
–č	nosič	1	rendrovač

Názvy nositelů vlastností

„Názvy této kategorie pojmenovávají živé bytosti i věci podle vnějšího znaku nebo vnitřních charakteristických rysů chápaných jako vlastnost.“²²

Materiál zahrnuje dva slovotvorné typy s domácími formanty –ák a –k(a). U většiny slov s formantem –ák se jedná o univerbizaci (*enchanták – enchanting table, krafťák – crafting table, multák – multi account*). Hojněji se však vyskytují slova utvořená formantem –k(a). Tato slova ve velké míře označují předměty ve hrách, především pak nejrozličnější druhy zbraní. Také se zde uplatňuje univerbizační tendence (*assaultka – assault rifle, tacka/tacticalka – tactical shotgun, sniperka – sniper rifle, guardianka – guardian farm*).

Můžeme doložit i synonymní pojmenování (*enderka – endtrapka, tacka – tacticalka*), která jsou zaměnitelná a mohou být použita ve stejném kontextu, aniž by došlo ke změně významu věty.

Slovotvorný formant	Slovotvorný typ	Počet dokladů	Doklady
–ák	pravák	4	enchanták, krafťák, multák, procák
–k(a)	cukrovka	33	assaultka, bejska, bookshelfka, caveka, droptrapka, dualka, dynka, enderka, endtrapka, fortresska, furnaceka, groupka, guardianka, heistka, hutka, chesta, chestka, keška, leverka, mobtrapka, ramka, reska, roomka, sealanternka, sniperka, strenčka, tacka, tacticalka, torčka, trapka, turetka, ventka, witchka

²² Mluvnice češtiny 1, str. 266.

KATEGORIE MODIFIKAČNÍ

Názvy zdrobnělé

Dokladový materiál obsahuje celkem 15 zdrobnělých názvů neboli deminutiv. Tyto zdrobněliny jsou utvořeny čtyřmi slovtvornými formanty v rodě mužském (–ek/–k–, –ík, –íček, –eček) a třemi slovtvornými formanty v rodě středním (–čk(o), –éčk(o), –íčk(o)).

Slovtvorný formant	Slovtvorný typ	Počet dokladů	Doklady
–ek/–k– –ík –íček –eček	stolek, lesík	12	baník, brenčmajníček, elík, expík, nedřík, sandstoneček, sandstonek, saveíček, slajmík, sugarcaneík, timelapsíček, upgradeíček
–éčk(o) –íčk(o) –čk(o)	zrněčko zrníčko	3	crewčko, lobíčko, oréčko

Názvy přechýlené

„Tvoření ženských protějšků k názvům mužským nazýváme přechylování. Přechylují se především názvy osob, méně názvy zvířat.“²³ Náš materiál obsahoval dva doklady přechýlených názvů, přičemž jsou obě tato slova odvozena příponou–k(a).

Slovtvorný formant	Slovtvorný typ	Počet dokladů	Doklady
–k(a)	sousedka	2	majnkraft’áčka, streamerka

KATEGORIE TRANSPOZIČNÍ

Názvy dějů

V mluvnici *Čeština – řeč a jazyk* jsou názvy dějů definovány takto: „Vyjadřují děj, činnost, změnu stavu nebo stav jako jev o sobě formou substantiv. Odvozují se od sloves, popř. od jmen dějových.“²⁴

Odvozování názvů dějů pak podrobněji popisuje *Mluvnice češtiny 1*: „Základem pro jejich tvoření jsou výhradně slovesa, a to různých tříd, prostá i předponová, dokonavá i nedokonavá. Odvozený název děje je substantivum se všemi mluvnickými znaky tohoto

²³ Mluvnice češtiny, str. 304.

²⁴ Čeština – řeč a jazyk, str. 113.

slovního druhu. Ze slovesných kategorií zůstává zřetelně zachován vid jen u podstatných jmen slovesných (*volání – zavolání*), u jiných typů jsou vidové rozdíly většinou více méně setřeny.²⁵

Kategorie názvů dějů obsahuje pouze jeden slovtvorný typ, konkrétně utvářený konverzí. Konverzí vznikají substantiva verbální od přičestí trpného. Jedná se o nejpočetněji zastoupenou skupinu v rámci substantiv tvořených odvozováním, což svědčí o důležitosti pojmenování dějů ve hrách. Názvy dějů se zde ve všech případech tvoří od slov přejatých.

Vzhledem k tomu, že substantiva verbální mohou vyjadřovat slovesný vid, zaměříme se na zastoupení jednotlivých vidů. Z celkového počtu 42 dokladů jich 11 vyjadřuje vid dokonavý (*cashnutí, despawnnutí, givnutí, nalogování, pastnutí, portnutí, raidnutí, spawnnutí, svajpnutí, ventnutí, vyresetování*). Počet substantiv verbálních utvářených od přičestí t-ového je 9, zatímco od přičestí n-ového je utvořeno zbylých 33 substantiv verbálních.

Zajímavé je substantivum *afkování*, které vzniklo z anglické zkratky AFK (away from keyboard – česky: nejsem u klávesnice). Jedná se tedy o zkratkovou odvozeninu.

Slovtvorný formant	Slovtvorný typ	Počet dokladů	Doklady
konverze	dělání	42	afkování, boostování, breedování, bumpování, cashnutí, craftění, crashování, designování, despawnnutí, enchantění, enchantování, expování, farmení, fightování, freezování, givnutí, givování, glitchování, griefování, healování, cheatování, kempení, kickování, lagování, loadování, logování, lootování, modování, nalogování, pastnutí, pingování, portnutí, raidnutí, renderování, skriptování, spamování, spawnování, spawnnutí, svajpnutí, teamování, ventnutí, vyresetování

²⁵ Mluvnice češtiny 1, str. 288.

6.1.2. PODSTATNÁ JMÉNA ODVOZENÁ PŘEDPONAMI

V souboru podstatných jmen se nevyskytuje žádné slovo, které by bylo utvořeno pouze prefixací. Jsou zde však dvě substantiva utvořená způsobem smíšeným. Jedná se o slova *nalogování* a *vyresetování*. V obou případech mluvíme o substantivech verbálních, která vznikla derivací prefixálně konverzní.

6.2. PŘÍDAVNÁ JMÉNA

„Základní rysy odvozování adjektiv vyplývají z pojmenovacího charakteru adjektiv: je to slovní druh, jehož podstatou je pojmenovávat poměrně stálý, závislý příznak předmětu (substance), který se někdy označuje jako vlastnost v širokém smyslu slova.“²⁶

Tuto vlastnost lze v pojmenováních vyjádřit buď přímo (pomocí primárních adjektiv), nebo nepřímo, na základě souvislosti s jinými jevy (pomocí sekundárních adjektiv). V tomto případě je vlastnost pojmenována slovtvorně motivovanými adjektivy – odvozenými a složenými.²⁷

Při odvozování adjektiv může příznak přisuzovaný substanci vyplývat z děje nebo z činnosti, jedná se o adjektiva odvozená ze sloves, případně z dějových substantiv (např. *vzdělaný, nakreslený, ospalý, vysypaný, dělicí, předvídatelný, uříznutý, skřehotavý, příšedší, žhnoucí*).

Pokud má výchozí skutečnost povahu substance, mluvíme o adjektivech odvozených od substantiv (např. *malířský, hrnčářský, dešťový, kominický, třídní, pekařův*).

V případě, že se vlastnost jen modifikuje, popř. specifikuje, jedná se o odvozování adjektiv od adjektiv (např. *načervenalý, velikánský, staříčkový*).

Dále může při odvozování adjektiv docházet k transpozici okolnosti, způsobu nebo míry (o těchto vlastnostech hovoříme jako o příznacích příznaků), pak se jedná o odvozování adjektiv od příslovcí (např. *dolní, vedlejší, podélný*) nebo od předložkových pádů substantiv (např. *bezbřehý, meziměstský*).

Z těchto čtyř typů náleží první dva typy adjektiv k onomaziologické kategorii mutační, třetí typ náleží k onomaziologické kategorii modifikační. Poslední typ adjektiv řadíme k onomaziologické kategorii transpoziční. Specifickým případem pak je transpozice tzv. slovesných adjektiv.

²⁶ Mluvnice češtiny I., str. 316.

²⁷ Mluvnice češtiny I., str. 316.

ODVOZOVÁNÍ

V následujících seznamech jsou uvedena analyzovaná adjektiva. Jejich klasifikace byla provedena na základě slovnědruhové příslušnosti základových slov, ze kterých byla adjektiva odvozena.

Adjektiva odvozená ze substantiv:

Slovotvorný formant	Slovotvorný typ	Počet dokladů	Doklady
-ov(ý)	motorový	23	anticheatový, askový, beetrootový, cobblestoneový, crossový, endový, esportový, fortunový, ironový, lootingový, lowbudgetový, low-endový, netheriteový, oakový, pévépěčkový, pistonový, questový, redstoneový, sandstoneový, silktačový, spawnový, sugarcaneový, unbreakingový
-sk(ý)	mořský	2	hackerský, streamerský
-í	holubí	1	minecraftí

Adjektiva odvozená ze sloves a ze substantiv verbálních:

Slovotvorný formant	Slovotvorný typ	Počet dokladů	Doklady
-í-c(í)	dělající	2	enchantící, lagující, trollící
-l(ý)	příšlý	6	boostlý, cracklý, fixlý, marklý, screenlý, updatlý,
-n(ý)	(u)dělaný	29	dorenderovaný, invertovaný, modovaný, nabindovaný, nabombený, naenchantovaný, naexploitovaný, nacheatovaný, nainstalovaný, nalootěný, namodovaný, naspawnovaný, nastackovaný, oenchantovaný, remastrovaný, renderovaný, rozbombený, rozgriefovaný, rozpixelovaný, vyboostovaný, vyhealovaný, vylevlený, vylootovaný, vyscreenovaný, vytriggerovaný, zabugovaný, zajailovaný, zalagovaný, zaspamovaný
-t(ý)	přítisknutý	16	downloadnutý, dropnutý, givnutý, glitchnutý, knocknutý, lagnutý, loadnutý, locknutý, lognutý,

ODVOZOVÁNÍ

			modnutý, morphnutý, mutnutý, nerfnutý, pauznutý, rollbacknutý, upgradenutý
–c(i)	brzdící	13	afkovací, enchantovací, healovací, chillovací, kraftovací, levelovací, lootovací, modovací, scrollovací, skillovací, spawnovací, stopovací, streamovací
–teln(ý)	dosažitelný	1	banovatelný

1. Adjektiva odvozená z adjektiv:

Slovotvorný formant	Slovotvorný typ	Počet dokladů	Doklady
ne–	nečistý	1	nedorendrovaný

2. Adjektiva odvozená z příslovcí nebo předložkových substantivních pádů:

Slovotvorný formant	Slovotvorný typ	Počet dokladů	Doklady
bez–	bezprašný	1	bezdebrisový

6.2.1. PŘÍDAVNÁ JMÉNA ODVOZENÁ ZE SUBSTANTIV

KATEGORIE MUTAČNÍ

Adjektiva odvozená ze substantiv jsou v souboru doložená 26 doklady. Ve všech těchto dokladech se jedná o utváření od slovotvorných základů, které jsou přejímány do češtiny z cizích jazyků (z angličtiny).

Tato adjektiva byla utvářena těmito třemi slovotvornými sufixy: –ov(ý), –sk(ý) a konverzí s přidáním kmenotvorné přípony –í.

Jména tvořená příponou –ov(ý) – typ „motorový“

Tento typ obsahuje celkem 21 dokladů, jedná se tedy o nejpočetněji zastoupený typ adjektiv odvozených ze substantiv v našem dokladovém materiálu.

anticheatový	esportový	oakový	silктаčový
askový	fortunový	pévépěčkový	spawnový
beetrootový	ironový	pistonový	sugarcaneový
cobblestoneový	lowbudgetový	questový	
crossový	low-endový	redstoneový	
endový	netheriteový	sandstoneový	

Pouze jeden z těchto dokladů (*pévépéčkový*) byl odvozen od zkratky, a to konkrétně PvP z anglického player versus player (hráč proti hráči).

Jména tvořená příponami –sk(ý)/–ovsk(ý)/–ck(ý) – typ mořský, vesnický

K tomuto typu náležely dva doklady (*hackerský, streamerský*). V obou případech jsou adjektiva odvozená od názvů osob (hacker, streamer).

Jména tvořená konverzí (s kmenotvornou příponou –í) – typ holubí

Tento typ byl v dokladovém materiálu zastoupen pouze jednou (*minecraftí*). Je ale nutno podotknout, že „adjektiva odvozená od substantiv pouhým přeřazením k adjektivnímu skloňovacímu vzoru „jarní“ se tvoří především od jmen zvířat a toto tvoření je velmi produktivní.“²⁸ Existenci tohoto ojedinělého dokladu však nelze potvrdit ani vyvrátit tendence ke stoupající četnosti užívání tohoto slovtvorného typu pro jiná adjektiva než ta odvozená od zvířecích jmen.

6.2.2. PŘÍDAVNÁ JMÉNA ODVOZENÁ ZE SLOVES

KATEGORIE TRANSPOZIČNÍ (SLOVESNÁ ADJEKTIVA)

Slovesná adjektiva náležející do této kategorie „pojmenovávají děj motivujícího slovesa jako vlastnost (příznak), na rozdíl od ostatních dějových adjektiv je to kategorie transpoziční. Zachovávají slovesný rod, vid, vyjadřují relativní čas, podržují si rekcii a vůbec valence motivujícího slovesa.“²⁹

dorenderovaný	locknutý	naexploitovaný	pauznutý	vyhealovaný
downloadnutý	lognutý	nacheatovaný	remastrovaný	vylevlený
dropnutý	modnutý	nainstalovaný	renderovaný	vylootovaný
givnutý	modovaný	nalootěný	rollbacknutý	vyscreenovaný
glitchnutý	morphnutý	namodovaný	rozbombený	vytriggerovaný
invertovaný	mutnutý	naspawnovaný	rozgriefovaný	zabugovaný
knocknutý	nabindovaný	nastackovaný	rozpixelovaný	zajailovaný
lagnutý	nabombený	nerfnutý	upgradenutý	zalagovaný
loadnutý	naenchantovaný	oenchantovaný	vyboostovaný	zaspamovaný

²⁸ Mluvnice češtiny I., str. 368.

²⁹ Mluvnice češtiny I., str. 321.

Aktivní verbální adjektiva pro současný děj – typ „dělalíci“

enchantíci lagující trollíci

Adjektivizovaná aktivní participia, zakončená na –l(ý) – typ „přišlý“

K tomuto typu patří 6 dokladů.

boostlý	fixlý	screenlý
cracklý	marklý	updatlý

Pasivní verbální adjektiva – typ „(u)dělaný“

K tomuto typu náleží všechny zbývající doklady slovesných adjektiv (45). U těchto adjektiv je zachována mluvnická kategorie slovesného vidu. Dokonavý vid je pak vyjádřen velkým množstvím prefixů (dorenderovaný, nabombený, oenchantovaný, rozpixelovaný, vyscreenovaný, zabugovaný).

KATEGORIE MUTAČNÍ**Účelová adjektiva**

„Adjektiva tohoto typu se tvoří příponou –c– spojenou s morfologickou charakteristikou adjektivního vzoru „jarní“. Tato přípona přistupuje k minulému slovesnému kmeni (...). Na rozdíl od slovesných adjektiv si účelová adjektiva nezachovávají ani slabý náznak vyjádření kategorie času.“³⁰

afkovací	levelovací	spawnovací
enchantovací	lootovací	stopovací
healovací	modovací	streamovací
chillovací	scrollovací	
kraftovací	skillovací	

³⁰ Mluvnice češtiny I., str. 336

Adjektiva pasivní možnosti (nemožnosti)

Tato adjektiva „pojmenovávají dějové vlastnosti, jimiž se určovaná substance charakterizuje jako možný (nemožný) objekt děje pojmenovaného základem příslušného adjektiva. Jsou tedy zcela vyhraněna z hlediska slovesného rodu.“³¹ Adjektiva náležející do této kategorie se obvykle vyznačují trpným rodem.

banovatelný

Široce vztahová (relační) dějová adjektiva

„Pojmenovávají vlastnost založenou na obecném, nespecifikovaném vztahu neaktuálně pojatého děje k určované substanci a znamenají ‚vztahující se (k určitému ději), týkající se (určitého děje), související (s určitým dějem)‘.“³² Co se týče formantu –ov(ý), uplatňuje se mimo jiné tehdy, pokud je motivující substantivum tvořeno formantem –ing.

lootingový, unbreakingový

6.2.3. PŘÍDAVNÁ JMÉNA ODVOZENÁ Z ADJEKTIV

KATEGORIE MODIFIKAČNÍ

„Jediným produktivním formantem je záporná předpona ne- – typ „nehezký“: nevelký, nepravý, nerozumný, nemilosrdný, nenáročný, neužitečný, s významem kontradiktorickým ke kladným výrazům.“³³ Náš seznam adjektiv obsahuje jeden příklad zástupce adjektiva patřícího do kategorie modifikační.

nedorenderovaný

6.3. SLOVESA

V češtině jsou slovesa tvořena zejména derivací neboli odvozováním. U všech slovotvorných postupů se uplatňuje také reflexivizace. Náš soubor obsahuje celkem 259 sloves, z nichž jsou všechna utvořena derivací. Všechna slovesa mají zároveň cizí původ vzhledem k povaze excerpovaného materiálu. „K morfologické adaptaci sloves nestačí

³¹ Mluvnice češtiny I., str. 339

³² Mluvnice češtiny I., str. 342

³³ Čeština – řeč a jazyk, str. 133

koncovky příslušných tvarů, ale jako konverzní (i sufixační) prostředky slouží kmenotvorné přípony, a to pouze domácí: –ova–t, daleko méně často –i–t nebo –a–t, nulová kmenotvorná přípona se u přejatých sloves nerealizuje. Do prvního stupně adaptace tedy vstupují u sloves na rozdíl od přejatých substantiv pouze domácí formanty.³⁴ Přejatá slovesa v našem materiálu prošla první fází adaptace, a tudíž k nim byl připojen český kmenotvorný a infinitivní sufix (–ova–t / –i–t). Sloveso se sufixem –a–t se nevyskytlo vůbec.

V dalším stupni adaptace dochází k tvoření deverbálních sloves. Tento proces je klíčový k získání vidových protikladů, ty jsou totiž důkazem o tom, že jsou přejímaná slovesa plně začleněna do českého lexikálního systému. „Zatímco čeština má pro každou časovou sféru v podstatě jeden čas, který ovšem disponuje modifikacemi vidovými, jsou všechny anglické časy zastoupeny dvěma soubory tvarů, tvary prostými a průběhovými, a navíc stojí základní časy (prézens, préteritum a futurum) v protikladu k časům perfektním (perfektum, plusquamperfektum, futurum perfektum).“³⁵ Vidové dvojice se hojně vyskytují i v excerpovaném materiálu, přičemž celkový počet dokonavých sloves je 147 a nedokonavých sloves 112. Níže jsou uvedena veškerá získaná slovesa.

Slovotvorný formant	Počet dokladů	Doklady
–i(t)	22	bombit, boostit, branchmineit, buildit, enchantit, expit, farmit, fightit, flexit, grindit, harvestit, hejtit, huntit, kempit, kraftit, lamit, lootit, portit se, spectatit, trollit, tryhardit, wastit
prefix + –i(t)	25	nabombit, naboostit, naexpit, nafarmit, nalevlit, nalootit se, nekempit, nelootit, nevyfejlit, odportit se, oenchantit, poboostit, pofightit se, potunit, překraftit, rozbombit, vybombit, vyenchantit, vyfightit, vyhuntit, vykraftit, vylootit, vytradeit, zabranchmineit, zakempit se
–nou(t)	75	buffnout, bugnout se, bumpnout, callnout, cancelnout, cashnout, claimnout, clutchnout, cracknout, crashnout, cutnout, despawnout se, donatnout, dropnout, enchantnout, fixnout,

³⁴ Rusínová, Z.: Slovtvorná adaptace přejatých slov a její povaha. In: Čeština doma a ve světě, č. 4, Praha 2002, str. 314

³⁵ Dušková, L.: Mluvnice současné angličtiny na pozadí češtiny, str. 217

ODVOZOVÁNÍ

		freeznout se, hacknout, healnout, helpnout, hitnout, cheatnout, checknout, inventnout se, invitnout, joinout se, jumpnout, katnout, kicknout, killnout, knocknout, leaknout, leavnout, leftnout, loadnout, locknout, locknout, lostnout, mutnout, nerfnout, pauznout, peaknout, pingnout, portnout, pushnout, qualnout, refreshnout se, regnout, reloadnout, relognout, reportnout, resetnout se, respawnnout se, restnout se, riftnout se, rollbacknout, rolnout, rotatnout, scamnout, selfreportnout, spawnnout, splitnout, swattnout, switchnout, tagnout, teleportnout se, testnout, tiltnout, trapnout, unlocknout, unpauznout, upgradenout, uploadnout, ventnout, warpnout se
prefix + –nout(t)	14	dohitnout, nedespawnnout se, nedropnout, nehelpnout, nehitnout se, nereversnout se, nesnipenout, nespawnnout se, neswitchnout, odbugnout se, odlognout, přilognout, zabugnout se, zincreasnout
–ova(t)	72	afkovat, banovat, boostovat, branchmineovat, bugovat, callovat, caveovat, claimovat, connectovat, crashovat, dissovát, downgradovat, dropovat, enchantovat, exploítovat, failovat, finishovat, fraggovat, gívat, glitchovat, griefovat, hackovat, healovat, hitovat, hypeovat, checkovat, chillovat, joinovat, kickovat, lagovat, lajkovat, levelovat, loadovat, logovat se, metagameovat, modovat, modreqovat, mutovat, peakovat, placovat, portovat, practisovat, promovat, redstoneovat, reinstalovat, renderovat, resetovat se, respawnovat, rozgriefovat, screenovat, sellovat, sendovat, shiftovat, skipovat, spamovat, spawnkillovat, spoilovat, stackovat, streamovat, streamsnipovat, supportovat, svajpovat, tarpovat, torchkovat, tpakillovat, triggerovat, unclaimovat, updatovat, voteovat, warnovat, xrayovat, zerotickovat
prefix + –ova(t)	51	dohealovat, dorenderovat, nadesignovat, nadropovat, nahítovat, nacheatovat, napluginovat, naporťovat se, naspawnovat, neafkovat, nebanovat, nedropovat, negriefovat, necheatovat, nelagovat se, nelivestreamovat, nemodovat, nenaporťovat se, nenaspawnovat se, nepeakovat, nepushovat, nerollbackovat,

ODVOZOVÁNÍ

		nerushovat, nestackovat, netagovat, neupdateovat se, nevoteovat, nevyhejtovat, newarnovat, nezacheatovat, nezhejtovat, odbanovat, odstreamovat, oenchantovat, opatchovat, probugovat se, přeinstalovat, přerenderovat, vybonemealovat, vydropovat, vyhealovat se, vyhajpovat, vyresetovat, vyscreenovat, vyspoilerovat, zabanovat, zalagovat, zapauzovat, zastreamovat, zatrapovat, zdissovat
--	--	---

Přehled doložených prefixů

Slovotvorný formant	Počet dokladů	Doklady
do–	3	dohealovat, dohitnout, dorenderovat
na–	13	nabombit, naboostit, nadesignovat, nadropovat, naexpit, nafarmit, nahitovat, nacheatovat, nalevlit, nalootit se, napluginovat, naportovat se, naspawnovat
ne–	33	neafkovat, nebanovat, nedespawnout se, nedropnout, nedropovat, negriefovat, nehelpnout, nehitnout se, necheatovat, nekempit, nelagovat se, nelivestreamovat, nelootit, nemodovat, nenaportovat se, nenaspawnovat se, nepeakovat, nepushovat, nereversnout se, nerollbackovat, nerushovat, nesnipenout, nespawnout se, nestackovat, neswitchnout, netagovat, neupdateovat se, nevoteovat, nevyfejlit, nevyhejtovat, newarnovat, nezacheatovat, nezhejtovat
od–	5	odbanovat, odbugnout se, odlognout, odportit se, odstreamovat
o–	3	oenchantit, oenchantovat, opatchovat
po–	3	poboostit, pofightit se, potunit
pro–	1	probugovat se
pře–	3	přeinstalovat, překraftit, přerenderovat
při–	1	přilognout
roz–	2	rozbombit, rozgriefovat
vy–	14	vybombit, vybonemealovat, vydropovat, vyenchantit, vyfightit, vyhealovat se, vyhuntit, vyhajpovat, vykraftit, vylootit, vyresetovat, vyscreenovat, vyspoilerovat, vytradeit

za-	8	zabanovat, zabranchmineit, zabugnout se, zakempit se, zalagovat, zapauzovat, zastreamovat, zatrapovat
z-	2	zdissovat, zincreasnout

Jak již bylo zmíněno, prefixace patří mezi základní slovtvorné postupy. „Nejdůležitější úlohu mají **předpony u sloves** (slovesné předpony: *do-*, *na-*, *nad-*, *o-*, *ob-*, *od-*, *po-*, *pod-*, *pro-*, *pře-*, *před-*, *při-*, *roz-*, *s-*, *u-*, *v-*, *vy-*, *vz-*, *z-*, *za-*). Obměňují jednak pouze **slovesný vid** (*psát* ned. – *napsat* dok., *dělat* ned. – *udělat* dok., *stárnout* ned. – *zestárnout* dok.), jednak **druh (průběh) slovesného děje**: jeho **fázi** (*vyběhnout*, *vzplanout*, *rozestavět* /počátek/, *dodělat*, *vycvičit*, *odkvést* /konec/, *posedět*, *zatančit si* /počátek i konec/, **míru děje** (*napovědět*, *ovařit*, *přizabít* x *nakrást*, *nasmát se*, *převařit*); někdy i jeho **vazbu** (*škodit někomu* x *poškodit někoho*).“³⁶ Dále popisujeme výskyt a funkci jednotlivých prefixů u sebraných sloves.

Prefix do- je patrný u tří sloves: *dohealovat*, *dohitnout*, *dorenderovat*. Svým významem vyjadřuje závěrečnou fázi děje.

Prefix na- se objevil ve 13 případech (*nabombit*, *naboostit*, *nadesignovat*, *nadropovat*, *naexpit*, *nafarmit*, *nahitovat*, *nacheatovat*, *nalevlit*, *nalootit se*, *napluginovat*, *naportovat se*, *naspawnovat*). Kromě toho, že prefix způsobuje změnu slovesného vidu na dokonavý, nese zároveň mnoho významů. Ty se dělí do následujících kategorií:

- a) **na-** ve významu „**velká míra děje – činností nashromáždít velké množství něčeho**“ (*nabombit*, *naboostit*, *naexpit*, *nafarmit*, *nahitovat*, *nacheatovat*, *nalevlit*, *nalootit se*)
- b) **na-** ve významu „**vztah děje k povrchu**“ (*nadropovat*, *naspawnovat se*)
- c) **na-** ve významu „**směrování děje dovnitř**“ (*napluginovat*, *naportovat se*)
- d) **na-** ve významu „**prosté dokonání děje**“ (*nadesignovat*)

Prefix od- je doložen v pěti případech (*odbanovat*, *odbugnout se*, *odlognout*, *odportit se*, *odstreamovat*). U slovesa *odstreamovat* se jedná o význam ukončení děje a splnění úkolu. U sloves *odbanovat* a *odbugnout se* má předpona význam „zbavit toho, co je pojmenováno základovým slovem“. Tatáž předpona u ostatních sloves nese význam směrování slovesného děje.

Prefix o- se vyskytuje u tří sloves (*oenantit*, *oenantovat*, *opatchovat*) s významem opatřit něčím. Slova *oenantit* a *oenantovat* mají stejný význam i slovesný

³⁶ Čeština – řeč a jazyk, str. 102

vid. Liší se pouze mírou expresivity. Tato slovesa lze tedy považovat za důkaz jazykové kreativity.

Prefix po– se objevil u tří sloves (*poboostit, pofightit se, potunit*). Ve všech případech funguje jako nástroj změny vidu. Význam tohoto prefixu lze rozdělit do dvou kategorií:

- a) **po–** ve významu „malá míra děje s odstínem: trvajícím krátce, mírně“ (*poboostit, potunit*).
- b) **po–** ve významu „postupné, podílné proběhnutí děje“ (*pofightit se*). Zvratné zájmeno v tomto případě vyjadřuje vzájemnost – vzájemně se zranit, eliminovat atp.

Prefix pro– se vyskytl pouze v jednom případě, a to u slovesa *probugovat se*. Prefix zde slouží jako prostředek změny vidu s významem proniknout něčím.

Prefix pře– je doložen ve třech případech: *přinstalovat, překraftit, přerenderovat*. Význam tohoto prefixu je znovu provedení činnosti s cílem něco opravit, vylepšit. Díky prefixu zde dochází ke změně vidu z nedokonavého na dokonavý.

Prefix při– se objevil u jednoho slovesa: *přilognout*. Je zde použitý ve významu směřování děje dovnitř. K předponě při– patří předpona od– s antonymním významem. Zde doloženo na příkladu (*přilognout x odlognout*).

Prefix roz– se vyskytuje ve dvou případech (*rozbombit, rozgriefovat*). V obou případech se významově jedná o ‚směřování děje na různé strany‘, konkrétně o porušení celistvosti a zároveň dokončení děje.

Prefix vy– je doložen u 14 sloves (*vybombit, vybonemealovat, vydropovat, vyenchantit, vyfightit, vyhealovat se, vyhuntit, vyhajpovat, vykraftit, vylootit, vyresetovat, vyscreenovat, vyspoilerovat, vytradeit*). Významy této předpony lze rozdělit do následujících kategorií:

- a) **vy–** ve významu „uvést ve známost, vyzradit“ u sloves mluvení (*vyspoilerovat*). Anglické sloveso *to spoil* znamená ‚zkazit nebo vyzradit‘. Slovo ‚spoiler‘ lze pak definovat jako informaci, která vyrazuje důležitou část děje.
- b) **vy–** ve významu „získat, vytvořit činností“ (*vyenchantit, vykraftit, vyscreenovat, vytradeit*)
- c) **vy–** ve významu „vyčerpat činností“ (*vydropovat*)
- d) **vy–** ve významu „velká míra děje“ (*vyhajpovat*)
- e) **vy–** ve významu „prosté dokonání děje“ (*vybombit, vybonemealovat,*

vyhealovat se, vyhuntit, vylootit, vyresetovat)

Prefix za– se objevil u osmi sloves (*zabanovat, zabranchmineit, zabugnout se, zakempit se, zalagovat, zapauzovat, zastreamovat, zatrapovat*) a má následující významy:

- a) **za–** ve významu „**podle libosti, s chutí se do něčeho pustit**“ (*zabbranchmineit, zastreamovat*).
- b) **za–** ve významu „**prosté dokonání děje**“ (*zabanovat, zabugnout se, zakempit se, zalagovat, zapauzovat, zatrapovat*) je v tomto případě frekventovanější.

Prefix z– se vyskytl u dvou sloves: *zdissovat, zincreasnout*. V obou případech vyjadřuje prosté dokonání děje. U slovesa *zincreasnout* shledáváme prefix *z–* redundantním, jelikož i samotný tvar *increasnout* vyjadřuje dokonavost. Předpokládáme, že mluvčí používají tvar *zincreasnout* analogicky k výrazům *zvýšit, zvednout* či *zlepšit*, začínajícím taktéž na *z–*, nicméně tento předpoklad nebyl zatím při našem výzkumu ověřen.

Zvláštní postavení má prefix **ne–**, kterým vyjadřujeme zápor. „Od sloves kladných se předponou *ne–* tvoří záporná slovesa prakticky bez omezení. Toto tvoření je však z velké části ve službách syntaxe, a to tzv. větné a větněčlenské negace. Samo splývání záporky se slovesem v jediné záporné slovo svědčí o tom, že tu v češtině jde zároveň o vytváření záporného pojmenování.“³⁷ Tato předpona nemění slovesný vid a ve všech případech je použita ve významu „vyjádření záporu“. V sebraném materiálu se vyskytuje 34 sloves s předponou *ne–*.

³⁷ Mluvnice češtiny 1, str. 388

7. ZKRACOVÁNÍ

„Zkracování slov a slovních spojení je jedním z projevů jazykové ekonomie“³⁸, a není divu, že je v dnešní době hojně využíváno. „Doménou tvorby a užívání zkratk je administrativa, publicistika, odborná komunikace, ale také písemné projevy soukromé sféry, zejména zprávy SMS, kde vinou omezeného rozsahu textu a rychlosti psaní vznikají i zkratky individuální.“³⁹ Při analýze slov utvořených zkracováním jsme vycházeli z klasifikace dle Nového encyklopedického slovníku češtiny. V něm jsou zkratky rozděleny na:

- a) zkratky iniciálové neboli akronyma (např. *UK – Univerzita Karlova*)
- b) zkratky slabičné nebo kombinované, vzniklé z počátečních slabik nebo i hlásek (např. *Československá dopravní kancelář – Čedok*)

„Zkratky slabičné (...) se nazývají také zkratková slova, protože se začleňují do věty jako slova ohebná. V hovorovém jazyce vznikají někdy z iniciálových zkratk příponou zkratková slova, např.: *Občanská demokratická strana: ODS > ódééska.*“⁴⁰

Kromě výše zmíněných druhů zkracování rozlišujeme ještě morfologický proces „truncation“, česky „usekávání“, při kterém vznikají zkráceniny. Podstata „usekávání“ spočívá v redukování počtu slabik u víceslabičných pojmenování. Při tomto procesu „nedochází ke změně kategoriálních vlastností daného slova, ale mění se jeho pragmatické a stylistické hodnoty. Takto vzniklá slova se objevují především v neformální komunikaci a jejich užití signalizuje buď vztah mluvčího k tomu, k čemu zkrácené slovo referuje, nebo blízký sociální vztah mezi mluvčím a adresátem. Zkrácená slova jsou proto typická pro slang.“⁴¹

Dokladový materiál obsahoval celkem 47 zkratk a zkratkových slov. Jejich abecední seznam je uveden níže, lexikální význam je pak uvedený ve výkladovém slovníčku excerpaných slov.

³⁸ Mluvnice češtiny 1, str. 517

³⁹ Jelínek, M.: (2017): ZKRATKA. In: Petr Karlík, Marek Nekula, Jana Pleskalová (eds.), CzechEncy – Nový encyklopedický slovník češtiny.

⁴⁰ Tamtéž

⁴¹ Ziková, M.: (2017): TRUNCATION. In: Petr Karlík, Marek Nekula, Jana Pleskalová (eds.), CzechEncy – Nový encyklopedický slovník češtiny.

Zkratková slova

A-Team	fpsko	pmka	x-ray
afkovací	gtáčko	pvpčko	xpěčko
afkování	hpčko	tpakill	xrayovat
afkovat	madko	tpakillovat	
ARko	npcčko	týentýčko	
esport	pévépéčkový	V-Bucks	

Zkráceniny

bot	mob	reinstal	stat
config	multiacc	reload	surv
exp	nick	relog	sus
head	port	roll	warn
champ	prep	sab	
kombo	qual	samp	
komp	refund	singl	

Mezi zkráceniny vzniklé odpojením počátečních slabik slova lze zařadit doklady *bot* (robot) a *port* (teleport). U zkrácenin s odpojenými koncovými slabikami je to například *config* (configuration), *champ* (champion), *mob* (mobile object), *nick* (nickname), *qual* (qualification), *sus* (suspicious) a *warn* (warning).

Zkratkové složeniny

Tyto složeniny se skládají z počátečních slabik slov víceslovného pojmenování. Radíme sem pouze jeden doklad: *modreq* (moderator request).

Staženiny

V našem materiálu se nevyskytují žádná slova, která by byla utvořena spojením dvou slov, kde by byl začátek prvního slova spojen s koncem druhého slova.

Zkratkové odvozeniny

Do této skupiny zařazujeme slova, která vznikla odvozením ze zkratk. Setkávají se zde tedy slovo tvorné způsoby zkracování a odvozování. Zároveň hraje roli přejímání slov z cizích jazyků, jelikož právě přejatá slova jsou základem pro tvoření zkratk. Podle

slovnědruhové příslušnosti rozlišujeme zkratkové odvozeniny substantivní, adjektivní a verbální.

substantivní zkratkové odvozeniny	adjektivní zkratkové odvozeniny	verbální zkratkové odvozeniny
afkování	afkovací	afkovat
ARko	pévépéčkový	modreqovat
fpsko		tpakillovat
gtáčko		xrayovat
hpčko		
madko		
npcčko		
pmka		
pévépéčko		
týentýčko		
xpéčko		

Většina slov je zde utvořena pouze sufixem. Podle typu sufixu můžeme vydělit dvě skupiny zkratkových odvozenin:

- a) s příponou prostě zařazující (nemění význam slova): K tomuto typu řadíme doklady *ARko* (automatic rifle), *fpsko* (měření rychlosti snímků FPS), *gtáčko* (hra GTA), *hpčko* (bod HP), *madko* (hra Mad City), *npcčko* (druh postavy NPC), *pmka* (typ zprávy PM), *pévépéčko* (typ hry označené PvP), *týentýčko* (typ výbušniny TNT), *xpéčko* (bod XP). Nejčastěji uplatňovaným slovotvorným formantem je –čk(o), případně –k(o). Tyto formanty nemají význam deminutivní, ale prostě zařazující.
- b) s derivační příponou: Ze souboru zkratk patří k tomuto typu doklady se sufixem zařazujícím ho k názevům činností: *afkování*; dále sem řadíme tvoření vztahových adjektiv s formantem –ov(ý): *pévépéčkový*; a účelových adjektiv s formantem –c(í): *afkovací*.

Jak vznikají zkratkové odvozeniny?

Proces vzniku zkratkových odvozenin sestává ze tří slovotvorných procesů (přejímání, zkracování a odvozování). Cizí výraz se nejprve ještě v cizím jazykovém prostředí stane zkratkou, v této formě je přejat do češtiny a následně se zde začleňuje do lexikálního systému tak, že se stává základem pro odvozování dalších výrazů. Pro názornost uvádíme tyto řady zkratek a zkratkových slov: *player versus player* > *PvP* > *pévépéčko* > *pévépéčkový*; *away from keyboard* > *AFK* > *afkovat* > *afkování* > *afkovací*.

8. SKLÁDÁNÍ

Dalším ze slovotvorných způsobů v češtině je kompozice neboli skládání. „Kompozita se zakládají na slovech ve slovní zásobě již existujících (nepoukazují ke skutečnosti přímo, ale prostřednictvím jiných slov, která se stávají základem jejich členů), jsou (v různé míře) chápána na pozadí svých složek.“⁴² Tento způsob tvoření slov je charakteristický zejména pro odborný, publicistický a případně i umělecký styl. Proto jsme předpokládali, že vzhledem k povaze námi zkoumaného jazykového materiálu, nebude kompozice příliš zastoupena. Zajímavým rysem skládání je jeho komplexnější postavení a vzájemné vztahy s odvozováním i zkracováním. „Při tvoření nových slov se kompozice kombinuje nejen s derivací, ale někdy i s abreviací. Abreviačně-kompoziční tvoření se mnohdy stýká s juxtapozicí nebo čistou kompozicí; základní rozdíl spočívá v přítomnosti fragmentálního elementu (nelze za něj považovat kmen odvozovacího základu), příp. někdy i v rysu agramatičnosti (tj. opomíjení syntaktických vztahů mezi spojovanými členy, motivace založená na slovech, která netvoří syntagma) u abreviačně-kompozičního postupu (viz např. *akuvozik, motorest, plastbeton, bankomat* apod.). Motivace mnohých názvů není zřetelná (poměrně hojně se tvoří nápodobou podle modelů), často se spojují cizí prvky (fragments, základy členů nebo celá slova) s domácími.“⁴³

Analýzou sebraných slov jsme zjistili, že se mezi nimi kompozita prakticky nevyskytují. V souboru substantiv se nevyskytl žádný případ vlastní kompozice, juxtapozice ani kompozičně-derivačního způsobu. Doložili jsme slova utvořená afixoidní kompozicí, těmi jsme se již podrobněji zabývali v kapitole o přejímání slov.

Dále se ve zkoumaném jazykovém materiálu vyskytují dva polokalky. Kalky definujeme jako „přejetí slova nebo slovního spojení z jednoho (výchozího) jazyka do jiného (cílového) jazyka jeho doslovným překladem; cílový jazyk přitom napodobí strukturu přejímaného slova nebo slovního spojení za použití vlastních lexikálních prvků. Mechanismus takového přejímání se nazývá *kalkování*. Kalkování je jedním ze způsobů rozšiřování slovní zásoby.“⁴⁴ Polokalky pak označují slova, kde „jedna část složeniny je nahrazena českým ekvivalentem, srov. např. expresivní výrazy z oblasti komerční zábavy

⁴² Bozděchová, I.: Tvoření slov skládáním., str. 12

⁴³ Tamtéž., str. 15

⁴⁴ Karlíková, H.: (2017): KALK. In: Petr Karlík, Marek Nekula, Jana Pleskalová (eds.), CzechEncy – Nový encyklopedický slovník češtiny. URL: <https://www.czechency.org/slovník/KALK>

(*megastar – megahvězda, superstar – superhvězda*).⁴⁵

Dvojchestka

Toto kompozitum je utvořeno z anglického *double chest* (*dvojitá truhla*). První část slova je počestěná, zatímco druhá část slova je přejata v původní podobě a opatřena sufixem –ka zařazujícím slovo k deklinačnímu typu. Jedná se o modifikační determinativum s předním členem numerálním.

Punchkarta

Tento výraz je utvořen z anglického *punch card* (*děrný štítek*). V tomto případě je část slova *punch* přejata beze změny a část slova *karta* je počestěná.

⁴⁵ Mitter, P.: Poznámky ke složeným hybridním substantivům s prvním komponentem (členem) cizího původu v současné slovní zásobě. SaS, r. 64, 2003

9. VYUŽITÍ DAT VE VÝUCE

Jedním z cílů naší práce bylo navrhnout možné způsoby využití získaných poznatků ve výuce. Vzhledem k povaze materiálu se přímo nabízí využít jej v rámci vyučování českého a anglického jazyka. Zaměřujeme se na žáky druhého stupně základních škol, případně na žáky středních škol. Žáci v těchto věkových kategoriích mají k nejrůznějším online hrám blízko a my, jakožto učitelé, můžeme tento fakt využít při přípravě na vyučovací hodiny:

9.1. MOŽNOSTI VYUŽITÍ DAT VE VÝUCE

- VYSVĚTLENÍ LEXIKÁLNÍHO VÝZNAMU JEDNOTLIVÝCH SLOV

Při vyučování českého jazyka je možné zvolit několik slov ze slovníčku a nechat je žáky popsat tak, aby byla slova srozumitelná i pro starší generaci. Žáci se tak musí zamyslet nad významem slov, která běžně používají, ale která mohou být pro osoby nepohybující se v hráčské komunitě až argotická.

- PRÁCE S VÝZNAMEM TEXTU

V rámci komunikační a slohové výuky můžeme žákům rozdat přepsaný záznam z let's play videa, v němž se uplatňuje hráčská mluva. Úkolem žáků je přepsat text tak, aby byl srozumitelný i pro osoby, které nehrají počítačové a mobilní hry. Je zde možné využít metodu sněhové koule (snowballing), při níž se rozvíjejí tyto kompetence: kompetence k řešení problémů, kompetence k učení a kompetence komunikativní. Žáci nejprve samostatně napíší texty, které si pak mezi sebou ve dvojicích porovnají a diskutují nad vhodností použitých výrazů. Následně vytvoří společnou verzi tohoto textu. Jednotlivé dvojice se poté spojí do čtveřic a postup se opakuje. Poté každá čtveřice představí ostatním svou verzi textu a následuje společná diskuze, během níž žáci porovnají původní a nově vytvořený text. Tuto aktivitu zakončíme reflexí. Ta by se měla soustředit na tyto otázky: „Co pro vás bylo v tomto úkolu nejtěžší a proč? Která verze textu pro vás byla srozumitelnější a proč? Která verze textu by byla srozumitelnější pro vaše rodiče nebo prarodiče a proč?“ Na tuto aktivitu lze v další hodině navázat psaním úvahy na téma odlišných způsobů vyjadřování napříč generacemi.

- PRÁCE S GRAMATICKÝM VÝZNAMEM SLOV

Při jazykové výchově je možné použít slova ze slovníčku k tomu, aby u nich žáci

uvažovali o mluvnických kategoriích. Některá slova jsou nesklonná a u jiných dochází ke kolísání v jmenném rodě. Toho lze ve výuce využít a upozornit žáky na různé jevy, které se často mohou vyskytovat u přejatých slov. Získaná slova mohou být použita i v hodinách zaměřených na učivo o neologismech a sociolektech. Žáci na základě zhlédnutí let's play videa doloží aspekty neologismů, případně sociolektických výrazů (například nespisovnost nebo nesrozumitelnost výrazům pro nezasvěcenou osobu).

- VYUŽITÍ MEZIPŘEDMĚTOVÝCH PŘESAŤŮ S ANGLIČTINOU – OBOHACOVÁNÍ SLOVNÍ ZÁSoby

Doposud jsme popisovali způsoby využití našeho jazykového materiálu v hodinách českého jazyka. Vzhledem k tomu, že slova přejatá stojí na pomezí mezi dvěma jazyky (v našem případě se jedná především o přejímání slov z angličtiny do češtiny), můžeme jim věnovat pozornost jak při hodinách českého jazyka, tak i při hodinách anglického jazyka. Žáky můžeme například nechat přiřadit vybraná slova ze slovníčku k cizojazyčným slovům, ze kterých vznikla. Poté by následovala diskuze o srozumitelnosti přejatých slov a o tom, jaké důsledky má přejímání.

- PRÁCE S VIDEEM

Komplexnějším úkolem do hodiny anglického jazyka může být práce s videem. Žákům pustíme let's play video v angličtině a následně s nimi budeme debatovat o tom, do jaké míry mu rozumí. Přestože jejich úroveň angličtiny v běžném užívání nemusí být nijak vysoká, pokud rozumí té hře, tak velmi pravděpodobně budou rozumět let's play videu v angličtině. Tuto aktivitu lze využít k motivaci především těch žáků, kteří obvykle nepatří v hodinách angličtiny k těm nejlepším.

9.2. REALIZOVANÁ VYUČOVACÍ JEDNOTKA ZAMĚŘENÁ NA ANGLICISMY

Získaný materiál jsme uplatnili při vyučovací jednotce českého jazyka v sedmé třídě. Jednalo se o dvě vyučovací hodiny o délce 45 minut zaměřené na problematiku anglicismů. Nejprve bylo nutné vytvořit text z oblasti počítačových a mobilních her zatížený množstvím anglicismů. Tento text využívá slovní zásobu, která je společná pro většinu zkoumaných her. Použitá slova mohou žáci 7. třídy znát z angličtiny, takže i ti žáci, kteří nehrají hry, se mohou při této aktivitě zaměřené na porozumění textu opřít o své dosavadní znalosti. Typ textu je v podstatě shodný s let's play komentářem. Je to tedy popis toho, co hráč vidí ve hře, zatímco ji hraje. Z tohoto důvodu může na první pohled text působit nekoherentně, ale plně to odpovídá povaze let's play komentáře. Text je přílohou této práce.

Samotná vyučovací jednotka probíhala následovně:

Část	Obsah	Čas
Úvodní	Úvod – představení tématu hodiny	5 minut
Hlavní	Samostatná práce – žáci přepíšou text tak, aby byl srozumitelný	20 minut
	Práce ve dvojicích – žáci porovnají své texty a vytvoří jeden společný	15 minut
	Práce ve skupinách – žáci porovnají své texty a vytvoří jeden společný	15 minut
	Prezentace textů – zástupce z každé skupiny prezentuje text své skupiny ostatním skupinám	12 minut
	Mikrovýklad	8 minut
Závěrečná	Reflexe Jak se vám pracovalo ve skupinách? Co pro vás bylo nejtěžší při přepisování textu? Mluvíte vždy tak, aby vám rozuměla starší generace? Proč? Proč ne? Mohou anglicismy ovlivňovat srozumitelnost toho, co chceme říct? Co jste se naučili?	15 minut

Cílem hodiny bylo ukázat žákům, jak složité může být pro starší generaci porozumění moderním výrazům původem z angličtiny. Žáci měli přepsat text z oblasti

počítačových a mobilních her tak, aby byl srozumitelný i pro starší generaci. Tato aktivita byla realizována pomocí tzv. „snowballingu“ (metoda sněhové koule). Text přepisovali nejprve samostatně, v dalším kroku si žáci ve dvojicích porovnali své verze a vytvořili jednu společnou. V následujícím kroku pak žáci porovnali své texty ve čtveřicích a vytvořili finální verzi textu. Tento text poté prezentoval zástupce každé skupiny před třídou. Následně jsme porovnali texty jednotlivých skupin. Žáci byli při práci s textem v kontaktu s anglicismy, a proto jsme zařadili mikrovýklad na toto téma. Žáci byli schopni vysvětlit, co jsou anglicismy a jaký vliv mohou mít na češtinu a na naše vyjadřování. Závěr hodiny byl věnován reflexi. Zajímalo nás především, co si žáci díky této aktivitě uvědomili.

Přestože danou vyučovací jednotku zpětně hodnotíme jako zdařilou, při realizaci výuky se objevila i kritická místa, a to konkrétně:

- V první fázi „snowballingu“ byly znevýhodněny děti, které nehrají počítačové a mobilní hry. Nedokázaly tak vysvětlit, případně odvodit, význam daných anglicismů.
- Někteří žáci vnímali anglicismy jako česká slova a z tohoto důvodu k nim nehledali vhodný český ekvivalent. Docházelo k tomu například u výrazů: *level, cool, ok*.
- V některých případech měli žáci v češtině nedostatečnou slovní zásobu na to, aby dokázali anglicismy opsat.

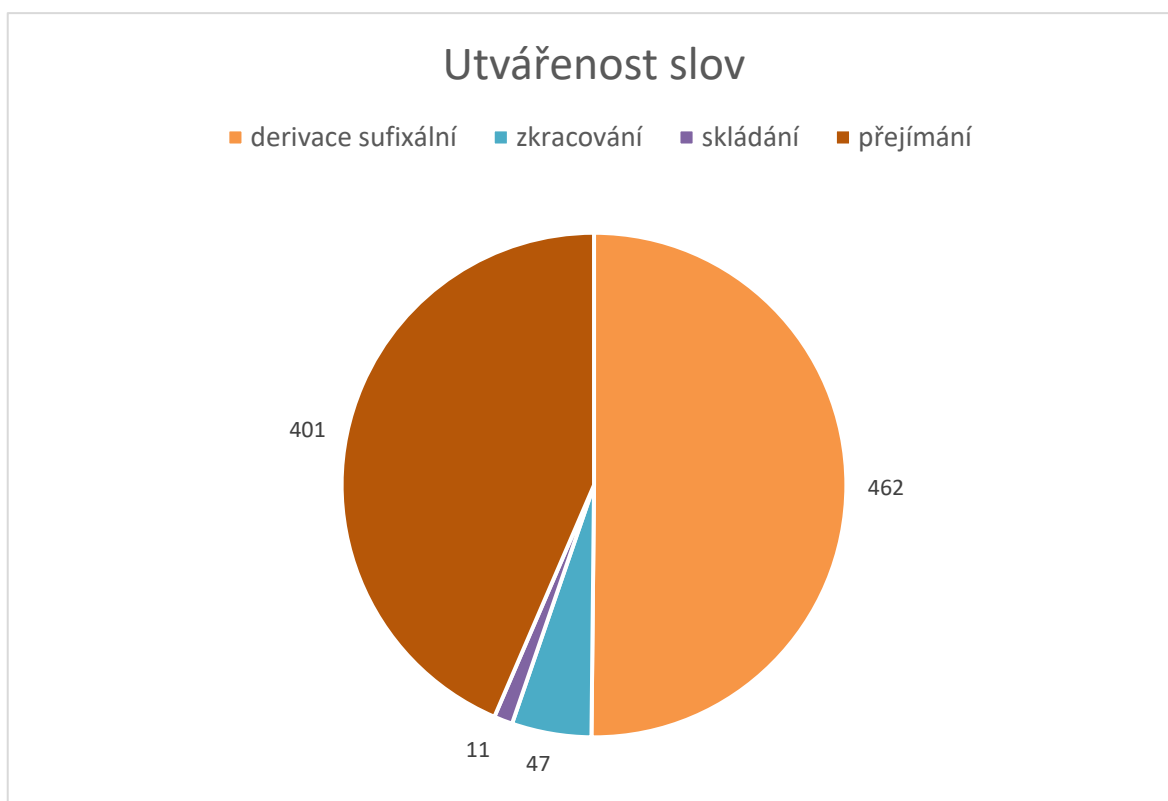
Celkově žáci hodnotili vyučovací jednotku kladně. Především hráči pak oceňovali to, že si mohou při hodině češtiny povídat o hrách. Při reflexi žáci uváděli, že největší problém jim dělalo vysvětlit význam slov cizího původu. Z reflexe také vyplynulo, že cizí výrazy v češtině mohou velmi výrazně ovlivňovat srozumitelnost sdělení. Považujeme proto za důležité, že si to sami žáci během této vyučovací jednotky uvědomili.

10.ZÁVĚR

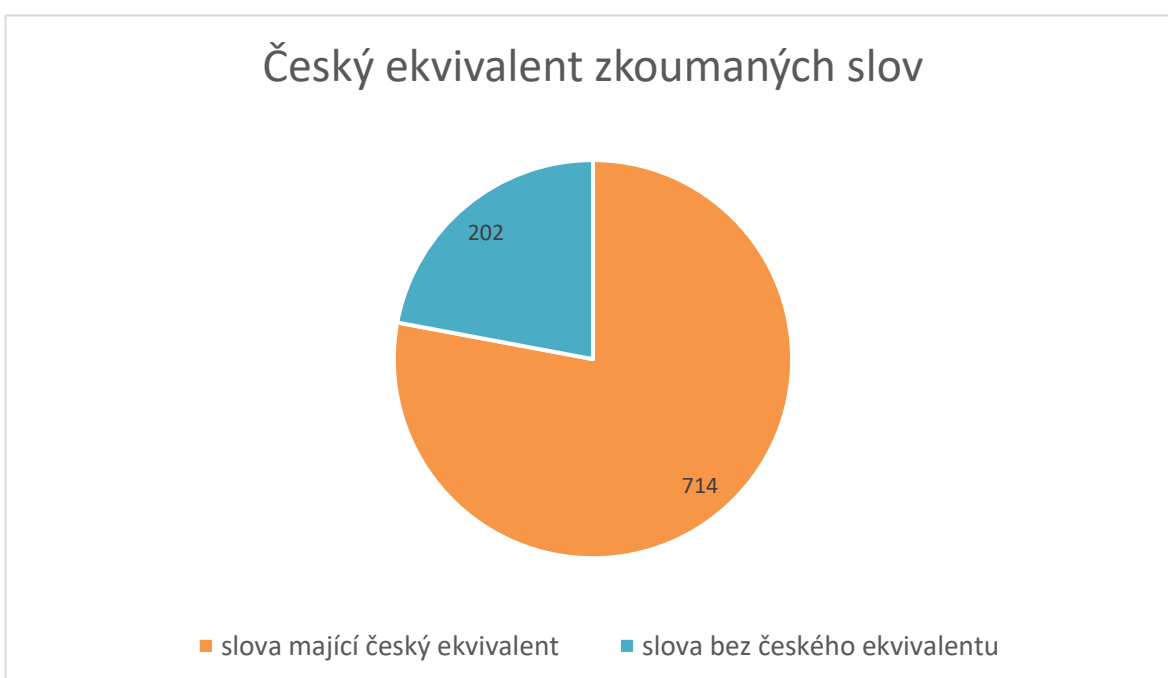
Zaměřili jsme se na lexikální jednotky přejímané z cizích jazyků (z angličtiny) a dále na lexikální jednotky slovotvorně utvářené v češtině od cizích lexikálních základů. Celkem jsme excerpcí získali 916 lexikálních jednotek používaných v oblasti počítačových a mobilních her. Z toho 530 podstatných jmen, 127 přídavných jmen a 259 sloves. Procentuální rozložení jednotlivých slovních druhů znázorňuje tento graf.



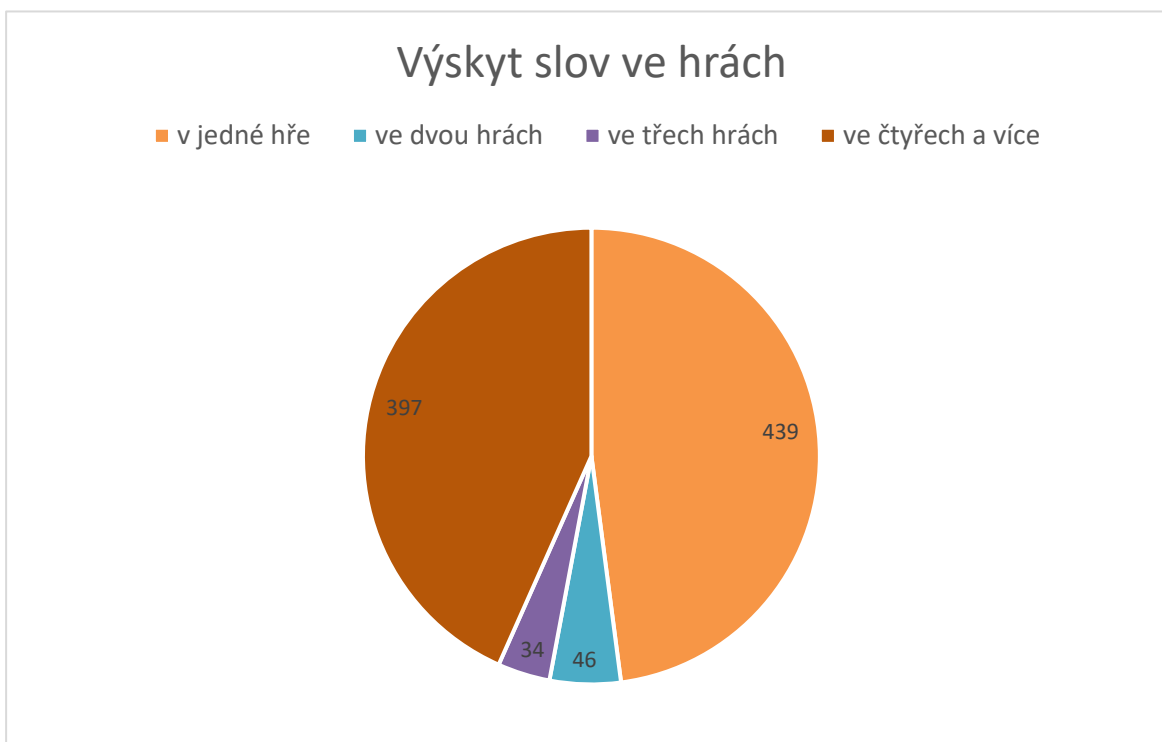
V úvodu byly formulovány tři hypotézy, k jejichž potvrzení či vyvrácení jsme využili především získaný jazykový materiál a edukační činnosti založené na práci s ním. První hypotéza byla následující: „Předpokládáme, že většina slov v dané komunikační oblasti je utvářena derivací sufixální od přejímaných slov. Tento postup odpovídá povaze flektivního jazyka. Tato slova se proto mohou snáze zařadit do jazykového systému češtiny pomocí ohýbání, na rozdíl od nesklonných výrazů původem z angličtiny.“ Po provedení výzkumu lze tuto hypotézu vyvrátit. Z celkového počtu 916 excerpovaných slov je jich 462 utvořeno derivací sufixální. Derivací sufixální je tedy utvořena přibližně polovina všech získaných slov, nikoliv většina, jak jsme se domnívali. Druhá část slov je utvořena zkracováním, skládáním a prostým přejímáním. V doloženém materiálu je 6 slov (*afkovací, afkovat, afkování, modreqovat, tpakillovat, xrayovat*), která jsou utvořena derivací sufixální a zároveň zkracováním.



Druhá hypotéza zněla takto: „Myslíme si, že většina slov má české ekvivalenty, díky nimž je možné vysvětlit význam přejatých slov i mimo hráčskou komunitu, za předpokladu, že hráč má český ekvivalent ve své aktivní slovní zásobě.“ Tuto hypotézu je možné po provedení výzkumu potvrdit. Z celkového počtu 916 doložených slov má 714 slov české ekvivalenty, které nám umožňují vysvětlit význam přejatých slov (*ban – zákaz, groupka – skupina, killnout – zabít, wastit – plýtvat*).



Poslední hypotéza pak byla tato: „Domníváme se, že existují slova vázaná pouze na jednu hru, jejichž porozumění mimo hráčskou komunitu dané hry je problematické.“ Tato hypotéza se potvrdila. V dokladovém materiálu existuje 48 % slov, která jsou používána pouze hráči jedné konkrétní hry a nepřesahují do ostatních her. Týká se to například hry Brawl Stars, která je v porovnání s ostatními zkoumanými hrami poměrně nová. Slova, která se v ní používají, stojí v kontextu ostatních excerpovaných slov na okraji (např. *brawler*, *pin*). Stejně tak se ve zkoumaném materiálu vyskytují slova vázaná pouze na hru Minecraft (např. *grasblok*, *piglin*, *sandstonek*, *silктаčový*). V této hře se objevuje velké množství postav a druhů materiálu, přičemž jsou charakteristické právě pro tuto konkrétní hru. Totéž je patrné ve větším rozsahu i u hry Fortnite. V této hře se vyskytují zbraně a předměty, které se v ostatních zkoumaných hrách nevyskytují (*dualka*, *harvester*, *leverka*). 5 % slov je vázáno na dvě hry zároveň a 3,7 % slov se vyskytuje ve třech hrách. S čím větším počtem her je výraz spjatý, tím je srozumitelnější. V souboru zkoumaných slov se jich 43,3 % vyskytuje ve čtyřech a více hrách. Díky tomu je pro hráčskou komunitu snadné těmto slovům porozumět.



Jazykový materiál byl získán manuální excerpací. Jsme si vědomi toho, že při použití jiné metody by mohlo být složení souboru dat odlišné, proto by bylo zajímavé pro další výzkum využít i jiné metody zkoumání jazykového materiálu. Dále jsme popsali rysy

a tendence, které se vyskytují v lexikální zásobě komunikační oblasti počítačových a mobilních her.

10.1. SYNONYMNÍ POJMENOVÁNÍ

Jedná se o celkem častý jev ve zkoumaném lexiku. Ačkoli se v lexiku nevyskytují dlouhé synonymní řady, výskyt synonymních pojmenování (ať už úplných nebo částečných) je poměrně častý. Dle našeho názoru se může jednat o tendenci k ozvláštňení pojmenování, která je charakteristická pro sociolekty. Hráčská komunita je kreativní zejména v pojmenovávání dějů a předmětů. V menší míře se pak jedná o deminutiva ke slovům neutrálním. Tato tendence je spjatá s faktem, že hráči při hraní prožívají silné emoce, které se projevují ve zkoumaném lexiku. V dalším výzkumu by bylo na místě zaměřit se na podobu sociolektu v této oblasti.

10.2. DĚJOVOST

Lze předpokládat, že hráči počítačových a mobilních her nepotřebují tolika názvy označovat například sebe navzájem, ale bohatost a kreativita pojmenování se soustředí spíše na označování dějů a předmětů ve hrách. Ve zkoumaném lexiku se také vyskytují dějová substantiva a adjektiva. O tendenci k dějovosti svědčí i velké množství sloves v získaném materiálu. Se slovesy souvisí i doložené příklady **vidových dvojic** (*callnout – callovat, hitnout – hitovat, kicknout – kickovat*), které umožňují slovesům přesněji vyjádřit děj.

Od sloves jsou také konvertovány názvy dějů, přičemž převládá **konverze** z přičestí n-ového (př. *expování*) nad konverzí z přičestí t-ového (př. *portnutí*). Zároveň převládají nedokonavá pojmenování nad dokonavými.

U přejatých slov se vyskytuje anglický **suffix –ing** (př. *crafting, gaming, landing, matchmaking, rating*), kterému v češtině v některých případech odpovídá forma substantiv verbálních (*crafting – craftění*).

10.3. EXPRESIVITA

Expresivita je pro vyjadřování hráčů typická. V získaném materiálu se vyskytovaly jak kladně, tak i záporně zabarvené výrazy. Slova se záporným citovým zabarvením (*lama, noob*) označují především hráče. Ve větší míře však byla zastoupena slova s kladným citovým zabarvením (*brenčmajníček, nedřík, slajmik*). Používání zdrobnělých názvů při komunikaci v počítačových a mobilních hrách je poměrně častým jevem, který ukazuje na

fakt, že hráči mají ke hrám pozitivní vztah. Hraním vyplňují svůj volný čas a zároveň jsou hry častým tématem hovoru. Poměrně obvyklé jsou expresivní pojmenování v rámci slovtvorných postupů. Setkáváme se s **deminutivy** (*baník, oréčko*), některými slovesy zakončenými **suffixem –i(t)** (*bombit, expit, lamit, potunit*) nebo s adjektivy zakončenými koncovkou –í, která původně vyjadřuje posesivitu od jmen zvířat (*minecraftí*).

10.4. TENDENCE KE KONDENZOVANOSTI POJMENOVÁNÍ

V lexikonu oblasti počítačových a mobilních her jsou patrné projevy tendence ke kondenzovanosti pojmenování, které se projevují několika způsoby.

Výskyt univerbizace

V dokladovém materiálu můžeme pozorovat tendenci k univerbizaci. Univerbizovaná substantiva jsou utvářena derivací sufixální pomocí sufixů –ák a –k(a) (*enchanták, sniperka, tacka*). Domníváme se, že upřednostňování jednoslovných pojmenování před víceslovnými je jedním z projevů jazykové ekonomie.

Užívání zkratk a zkratkových slov

Zkratky a zkratková slova se ve zkoumané oblasti vyskytují poměrně běžně. Jsou využívány především kvůli své úspornosti. Zpravidla označují názvy her, postav a předmětů ve hrách. Zajímavé je, že téměř žádné zkratky nevznikají v češtině, ale jsou přejímány z cizích jazyků. Od těchto zkratk jsou pak utvářeny zkratkové odvozeniny. Domníváme se proto, že přestože jsou zkratky přejímané z cizích jazyků, nebrání to hráčům v tom, aby daným zkratkám a zkratkovým slovům porozuměli. Ovšem pro osoby nepohybující se v hráčské komunitě bude pravděpodobně pochopení zkratk velmi obtížné.

Výskyt afixoidních kompozit

Dalším prostředkem kondenzace pojmenování v rámci hybridního tvoření slov jsou afixoidní kompozita. Ve zkoumaném materiálu se afixoidní kompozita vyskytovala pouze v malém rozsahu.

10.5. VÝVOJ LEXIKA V OBLASTI POČÍTAČOVÝCH A MOBILNÍCH HER

Tato poměrně mladá komunikační oblast se neustále vyvíjí, což souvisí s obecným technologickým pokrokem. Vznikají nové platformy, na nichž je možné hrát hry a zároveň jsou vyvíjeny nové hry. Některé hry během tohoto procesu zastarávají a ztrácejí na

popularitě, jiné jsou hrané napříč generacemi. Stejně tak zastarávají i pojmenování, která jsou několik měsíců či let stará, pokud se hra s nimi spjatá přestane hrát. Na druhou stranu existují pojmenování, která se dostala z periferie do centra, a tak je mladší generace běžně používá při komunikaci.

Přestože existují oborové slovníky zabývající se oblastí informačních technologií, hráčské slovníky téměř neexistují, a pokud ano, jedná se o nepříliš rozsáhlé soubory výrazů používaných v jednotlivých hrách. Tyto slovníčky lze obvykle najít na zájmových blozích, které se zaměřují na konkrétní hry. Chybí nám ovšem komplexní výkladový hráčský slovník, který by se zaměřoval na více her.

Závěrem lze situaci lexikální zásoby v oblasti počítačových a mobilních her shrnout takto: Současná podoba a vývoj lexika závisí na několika souvisejících faktorech, z nichž je pravděpodobně nejvýznamnější velmi rychlý vývoj celé oblasti. I přes silný vliv angličtiny však můžeme konstatovat, že čeština má prostředky, které jí umožňují začlenit cizojazyčné výrazy do svého jazykového systému, aniž by tím došlo k jejímu znehodnocení.

11. ABECEDNÍ VÝKLADOVÝ SLOVNÍK EXCERPOVANÝCH SLOV

Naším cílem při tvorbě tohoto slovníku bylo zejména podat přehled excerpovaných lexikálních jednotek používaných v komunikační oblasti počítačových a mobilních her a vysvětlit jejich význam. Hesla ve slovníku jsou za sebou řazena abecedně. Struktura heslového odstavce je následující:

- a) lemma je napsáno tučně na začátku odstavce
- b) za ním uvádíme u substantiv údaj o skloňování (koncovka v genitivu) a rodu, u adjektiv, že se jedná o adjektivum, u sloves údaj o vidu
- c) u slov s cizí nebo jinak netypickou výslovností je výslovnost uvedena v hranatých závorkách (např. u hesla *caveka* [kejvka])
- d) následuje anglický překlad hesla
- e) následně uvádíme tučně definici hesla v češtině nebo odkaz na synonymní hesla
- f) dále u některých hesel následuje širší výklad hesla
- g) v závěru heslového odstavce je v závorkách kurzívou uveden příklad použití hesla v kontextu

Formální stránka použitých dokladů zůstala neupravena v rámci zachování autentičnosti. V příkladových větách je tak možné pozorovat například chybějící diakritiku, chyby v interpunkci a podobné jevy typické pro styl komunikace hráčské komunity.

A

abilita, -y, f., ability, **schopnost**, **dovednost** (*dejte nějaký cooldown na abilitu kitu kangaroo*)

afkovací, adj., AFK, Away from keyboard, **související se stavem**, **kdy hráč není u klávesnice** (*zítra budu mít poměrně afkovací den*)

afkování, -í, n., AFK, Away from keyboard, **stav**, **kdy hráč není u počítače** (*Vzhledem k tomu, že mobové by ideálně měli být mezi 24 a 32 bloky od tebe, je vhodného místa na afkování*

u farmy dost málo.)

afkovat, ned., AFK, Away from keyboard, **nebýt u klávesnice** (*Takže jediná možnost tam bude afkovat až vyrostete.*)

achievement, -u, m., [ečívment], achievement, **úspěch**, **dosažený výsledek** (*Máme tady znovu achievementy.*)

aim, -u, m., aim, **dovednost zacílení při střelbě** (*Umím dobře edity, buildy i aim mám dobrý*)

aim assist, -u, m., aim assist, **asistence při zaměřování cíle při střelbě** (*S konzolovými hráči, kteří představují velké procento celkové hráčské základny Fortnite, je hra s asistencí zaměřování pomalu u konce. Je pravda, že v minulosti byla příliš silná, ale v poslední době se již v tichosti snižovala až na současné zachování lehkého aim assistu pro střelbu na velké vzdálenosti a naopak do úplného vypnutí pro boj zblízka.*)

anticheat, -u, m., [antičít], anti cheat software, **software, který má zabránit hráčům online her v získávání nekalých výhod pomocí nástrojů třetích stran** (*Nový Battlefield 2042 bude obsahovat stejný anticheat jako Fortnite.*)

anticheatový, adj., [antičítový], **související s anticheatem** (*Zřejmě máš nižší rychlost internetu a nedávno proběhl update anticheatového systému, který zvýšil nároky na rychlost připojení.*)

antixray, -e, m., anti xray, **plugin, který udržuje rudy v zemi, aby je nepodvádějící hráči mohli najít**. Díky omezení množství cenných surovin, které může hráč těžít na základě doby, po kterou na serveru hraje, zaručuje Anti X-Ray, že podvodníci nebudou chamtiví. (*Dál upřímně nechápu, proč na Titanu stále není kvalitní antixray, když většina banů je právě z tohoto důvodu.*)

ARko, -a, n., assault rifle, viz **assaultka** (*Přesně naopak je tomu u dalšího hlavního ARka této sezóny.*)

armor, -u, m., armor, **brnění** (*Chtěl bych si potom udělat teda aspoň narychlo nákej basic armor*)

armorstand, -u, m., armor stand, **stojan na brnění** (*kradez veci z armorstandu, obhaj se na foru*)

askový, adj., ask, **otázkový, dotazovací**. Ask je typ videí, která točí streamerů a youtuberů. Jejich fanoušci se jich ptají na různé otázky a oni ve videu odpovídají. (*Takovej ten askovej branch mine, což znamená to, že mi do komentářů tady pod to video pište otázky, který byste chtěli zodpovědět.*)

assaultka, -y, f., assault rifle, **útočná puška** (*Nice, zelená assaultka, to se hodí.*)

A-Team, -u, m., admin team, **team administrátorů** (*A-Team je aktivní, příjemný a snaží se vše řešit férově.*)

autofarma, -y, f., automatic farm., **automatická farma** (*Získej svou vlastní autofarmu a dále si nedělej starosti se sázením a sběrem plodin.*)

autosave, -u, m., [autosejv], automatic save, **automatické ukládání hry v pravidelných intervalech** (*Je dobré si v nastavení hry vypnout autosave a ukládat ručně.*)

axe, -e, f., [eks], axe, **sekyra** (*Já si udělám kovovou axe, ať můžem těžít*)

B

baiter, -a, m., [bejtr], baiter, **osoba, která někoho záměrně rozčiluje tím, že říká nebo dělá věci, které ho rozčilují** (*zjistím že je to nějaký baiter a už to udělal po několikátý prosím dejte mu někdo mute*)

ban, -u, m., ban, **zákaz**, může se jednat například o zamezení přístupu na server udělený za porušení pravidel (*Dalšími běžnými tresty je dočasný nebo trvalý zákaz vstupu na server (ban/permaban)*)

baník, -u, m., ban, viz **ban** (*na cizí beacon se nesaha, 7 dní baník*)

banlist, -u, m., ban list, **seznam hráčů nebo IP adres, kterým není povoleno připojit se k serveru** nebo do hry (*Všechny tresty, jejich délka a příslušný moderátor se objeví na banlistu.*)

banovat, ned., ban, **zakazovat** (*moderátor nemá jen tu funkci, aby mutoval a banoval problémové hráče...*)

banovatelný, adj., bannable, **za který může být hráčům zakázáno něco dělat nebo se něčeho účastnit** (*nejsou blbí a ví, že je to banovatelné*)

basic, adj., [bejzik], basic, **základní, obyčejný** (*já tady asi ze začátku teda natěžím nějaký basic dřevo*)

battle, -u, m., battle, **bitva, souboj** (*Můžeme si dát finální battle tady s tím creeperem.*)

beacon, -u, m., [bíkn], beacon, **výstražné světlo** (*páč mi zničil spawnery.. ukradl beacony .. a určitě i truhly..*)

bedrock, -u, m., bedrock, **nezničitelný materiál**, nelze jej vytěžit ani vyrobit (*Doporučuju vykopat víc spawn místností směrem k bedrocku*)

beetroot, -u, m., [bítrůt], **červená řepa** (*Měla by produkovat beetrooty.*)

beetrootový, adj., [bítrůtoví], beetroot, **týkající se červené řepy** (*beetrootový semínka*)

bejska, -y, f., base, **základna** (*začal jsem stavět nějakou základní bejsku, ve který bych chtěl strávit zbytek tady všech těch dní*)

bezdebrisový, adj., ancient debris, **neobsahující bloky ancient debris**, což je vzácná ruda, která je odolná vůči explozím (*Vypadá to, že tady ta cesta bude bezdebrisová, protože jsme nenašli nic a už jsme v podstatě na konci.*)

birch, -e, m., birch, **bříza** (*možná tady z těch světlej birchů... vypečeme si nějaký dřevo*)

blaze, -a, m., [blejz], blaze, **mob se žlutou kůží a černýma očima vyskytující se v Netheru** (*Ten trojzubec mi pomáhal tady třeba proti těm blazeům to bylo docela dobrý a zabil jsem jich tady fakt hromadu.*)

bombit, ned., bomb, **útočit na někoho** (*Tak pojd', bombi to do mě kámo.*)

bonemeal, -u, m., bone meal, **masokostní moučka** (*bonemeal je docela k ničemu když se zamyslíte*)

bookshelfka, -y, f., bookshelf, **police na knihy** (*já od něj koupím jednu tu bookshelfku*)

boost, -u, m., [bůst], boost, **vylepšení** (*budou tam daily boosty takže když se připojíš každý den tak ti to zase bude dávat 30-50*)

boostit, ned., boost, **vylepšovat** (*Už jsem prostě v topíku, asi nemá smysl už tady to nějak boostit*)

boostlý, adj., boosted, **vylepšený** (*My to tady neuděláme ten launchpad boostlej.*)

boostování, -í, n., boosting, **vylepšování**, **zvyšování** (*A použijte pak to nitro na boostování tohoto serveru*)

boostovat, ned., boost, viz **boostit** (*Jen bych chtěl ještě zmínit, že náš server není skoro vůbec boostován.*)

boss, -e, m., boss, **mocný nepřítel, kterého je mnohem obtížnější porazit než normální nepřátele**, vyskytuje se na konci úrovně nebo hry (*Také přibylo info ohledně plánovaného Predátora, který bude ve hře sloužit jako boss.*)

bot, -a, m., robot, **nehratelná postava, kterou ovládá umělá inteligence** Hráč může s botem soupeřit nebo s ním spolupracovat na plnění úkolů. (*v PUBG boti jsou, tak jestli je to stejný i tady*)

branchmine, -u, m., [brenčmajn], branch mine, **důl s odbočkami** (*Už strašně dlouho nebyl žádný pořádně jako oddychovej díl, tak bysme si v příštím díle mohli dát ten branch mine.*)

branchmineit, ned., branch mine, **těžít s využitím ražby bočních tunelů z přístupové šachty tak, aby se odkrylo co nejvíce bloků s minimem odstraněných bloků** (*samozřejmě jsem to dělal z toho důvodu, že jsem chtěl jít ještě branchmineit*)

branchmineovat, ned., branch mine, viz

branchmineit (*Mám tady nějaký věci natěžený, hodně jsem branchmineoval.*)

brawler, -a, m., brawler, **rváč** (*tito brawleři budou mít novou specialní raritu*)

breedování, -í, n., [brídování], breeding, **chov** (*normalni lamy z nich udelat nejtou, ani breedovanim*)

brenčmajníček, -u, m., branch mine, viz **branchmine** (*Musíme najít železo, pojd', branchmineiček malinkej.*)

brick, -u, m., brick, **cihla** (*budu mít ty bricky*)

buffnout, dok., buff, **posílit určitý předmět, taktiku, schopnost nebo postavu za účelem vyvážení** (*Minulý týden byly zkušenosti za questy na Battle Pass buffnuty.*)

bug, -u, m., bug, **chyba v programu** (*Známy bug u některých verzí her.*)

bugnout se, dok., bug, **zaseknout se, nefungovat správně v důsledku chyby v programu** (*Ty ses tady bugnul?*)

bugovat, ned., bug, viz **bugnout se** (*Každopádně od jedna pětky se bugujou ty zvířata zase ven.*)

build, -u, m., build, **vytváření struktur, které mohou hráče ochránit před útoky nepřátel** (*Umím dobře edity,buildy i aim mám dobrý*)

builder, -a, m., builder, **stavitel** (*hledám buildera na můj realms server, hlavně*

kvůli spawnu.)

buildit, ned., build, **stavět** (*Ahoj je tu někdo dobrý kdo umí editovat buildit má mic a není toxic*)

bumpnout, dok., bump, **odpovědět na téma v diskuzním fóru, které se stalo neaktivním**, čímž se vlákno dostane na začátek seznamu vláken (*Vyčkej prosím 32 minut, než bude možné bumpnout server*)

bumpování, -í, n., bumping, **odpovídání na téma, které se stalo neaktivním**, čímž se vlákno dostane na začátek seznamu vláken (*Děkujeme ti za bumpování! Přijď za dvě hodiny a pomoc našemu serveru zase!*)

bundle, -u, m., bundle, **balíček** (*Poslední odměnou je bundle, což znamená, že za sledování finále FNCS, lze získat všechny itemy do lockeru najednou!*)

button, -u, m., button, **tlačítko** (*Sto procentně budu potřebovat asi dva buttony, ty půjdou ven.*)

C

callback, -u, m., callback, **část kódu, která říká jiné části kódu, aby provedla určitou akci v určitém pozdějším čase** (*callback na to není a už jen proto se to takřka nevyskytuje v sampu*)

callnout, dok., call, **zavolat** (*tam mi callni*)

callovat, ned., call, **volat** (*dobře callovat, komunikovat (mít kvalitní mikrofon,*

nestydět se mluvit))

camper, -a, m., camper, **hráč, který čeká ukrytý na jednom místě na protivníky, kteří ho tam nečekají, a které se snaží zabít** (*jsem spíš camper a snažím se dát kills na dálku*)

cancelnout, dok., cancel, **rozhodnout, že se organizovaná akce neuskuteční** (*dneska to cancelnuli ale featury dají do Among Us*)

carpet, -u, m., carpet, **koberec** (*omylem jsem tady zničil blok která způsobila vylití vody, a zničila zde carpety*)

cashnout, dok., cash, **získat peníze** (*tryhardit každou hru a snažit se cashnout*)

cashnutí, -í, n., cash, **získání peněz** (*Kdybych měl dobré trio, měl bych i šanci na cashnutí*)

casual, adj., casual, **přirozený, náhodný** (*jsem casual hráč co hraje vážně jen pro zábavu*)

caveka, -y, f., [kejvka], cave, **jeskyně** (*Pamatuju si, že tam vzadu byla nějaká caveka.*)

caveovat, ned., cave, **prozkoumávat jeskyni** (*Příští díl si uděláme oddechovej a půjdeme třeba jenom caveovat.*)

claim, -u, m., claim, **předem definovaná oblast ve světě přidělená hráči**. Tato oblast je chráněna před rozbitím a umístěním bloků ostatními hráči nebo prostředím (*Tímhle tempem ceny claimů*

rychle vyeskalují ke statisícům.)

claimnout, dok., claim, **nárokovat si něco** (*mě se to spojilo hned co jsem si claimnul 4 ploty*)

claimovat, ned., claim, viz **claimnout** (*slouží jako nekonečná studnice licencované hudby pro Youtubery, které nikdo nebude claimovat*)

clay, -e, m., clay, **hlína** (*Budeme muset vypálit clay*)

clutchnout, dok., clutch, **dosáhnout vítězství svého týmu, který byl na pokraji porážky, podat výjimečně dobrý výkon v situaci, kdy jde o hodně** (*Dokážu clutchnout 1v1 1v2 1v3 atd*)

coal, -u, m., coal, **uhlí** (*jak je támhle ten blok toho coalu, tak tam bych udělal díru.*)

cobble, -u, m., cobblestone, **dlažební kostka** (*Rovnou si uděláme pec teda, cobblu máme hodně*)

cobblestone, -u, m., cobblestone, viz **cobble** (*Chci tadyto celý obstavět kolem dokolečka právě cobblestonem.*)

cobblestoneový, adj., cobblestone, **vytvořený z dlažebních kostek** (*Tak uděláme si teda rovnou cobblestoneovej krumpáč a ještě si uděláme cobblestoneovou lopatku.*)

combat, -u, m., combat, **souboj, zápas** (*Nejlepší by byl screen toho, jak na něj dávaš tpa následně on tpa potvrzuje a následně začátek combatu, který s tebou začal.*)

command, -u, m., command, **příkaz** (*hned jak se připojím a pak chci jít na hru tak mě to dá ban za spamování command*)

comment, -u, m., comment, **komentář** (*Určitě napište comment, dejte like a já budu strašně moc rád.*)

competitive, -u, m., competitive mode, **soutěžní režim** (*chtít se zlepšit v competitivu*)

concrete, -u, m., concrete, **beton** (*Pojďme tady natěřit nějaký ten concrete*)

conduit, -u, m., conduit power, **efekt umožňující mimo jiné dýchání pod vodou** (*když tady takhle plavu, mám ten conduit, tak tím pádem vůbec nemusím řešit nějaký dejchání*)

config, -u, m., configuration, **konfigurace**, způsob, jakým jsou nastavena všechna zařízení tvořící počítačový systém (*všechny configy a další soubory se mu sami vygenerují při spuštění minecraftu*)

connectovat, ned., connect, **připojit se** (*jak se chci připojit, tak mě to connectuje*)

content, -u, m., content, **obsah** (*Jelikož hráči na Applu nebudou získávat nový content, pravděpodobně přestanou hrát*)

cooldown, -u, m., cooldown, **čas, za který je možné znovu seslat dané kouzlo**, slabší kouzla mají obvykle kratší cooldown, u silnějších kouzel je tomu

naopak (*Pokud ale tento nový glitch správně provedete, cooldown se na vás nebude vztahovat a můžete si neviditelnost vesele užívat klidně až do konce hry.*)

copypaste, -u, m., copy and paste, **duplikování textu zkopírováním a pozdějším vložím na jiné místo** (*Neposílej copypasty, zprávy s CAPSlockem, spam reakcemi, emotes, pingem anebo posílání stejných zpráv atd.*)

cracklý, adj., cracked, **mající prolomenou ochranu** (*Jestli hraješ nějakou cracklou verzi, jedním z řešení je koupit si hru.*)

cracknout, dok., crack, **prolomit ochranu programu** (*hru jsem zkoušel instalovat bez toho, měl jsem ten stejný problém tak jsem to tenkrát nějakým způsobem cracknul*)

craftění, -í, n., crafting, **vyrábění** (*pluginy pro craftění třeba i nábytku*)

crafting, -u, m., crafting, viz **craftění** (*Prosím, čtyři dřeva na crafting.*)

crash, -e, m., crash, **situace, kdy počítač nebo systém náhle přestane fungovat** (*zapnu gta a pak najednou spadne a crash*)

crashlog, -u, m., crash log, **záznam o situacích, kdy počítač nebo systém náhle přestane fungovat** (*uploadni ten crashlog*)

crashnout, dok., crash, **náhle přestat fungovat (o počítači nebo systému)**

(*když rozjedu online, chvíli hraju (cca 30 - 60 minut) a potom mi z ničeho nic crashne hra*)

crashování, -í, n., crashing, **náhlé výpadky ve fungování systému** (*Opraveno noční crashování serveru*)

crashovat, ned., crash, viz **crashnout** (*Třeba na Evropě to crashuje mnohem častěji*)

creative, -u, m., creative mode, **kreativní režim** (*nepřijde mi normální aby se titan hráči na kreativitu teleportovali na lidi*)

creator, -a, m., creator, **tvůrce** (*Někteří content creators mají to štěstí, že již používají zařízení Android*)

creeper, -a, m., creeper, **agresivní mob, který přepadne hráče a vybuchne, přičemž způsobí poškození hráči a okolí** (*Můžeme si dát finální battle tady s tím creeperem.*)

crew, neskl., f., [krů], crew, **posádka** (*na auta mi nejde dát logo tý daný crew*)

crewčko, -a, n., crew, viz **crew** (*na R*SC se mi vůbec nedaří najít český crewčka*)

crewmate, -a, m., crewmate, **člen posádky** (*Hraje se na 6 crewmatů a 1 impostora*)

crossbow, -u, m., crossbow, **kuše** (*Aby fireworky vystřelené z crossbowu dávali damage.*)

crossover, -u, m., crossover, **výsledek změny jednoho stylu na jiný** (*Fortnite chystá do hry crossover s filmovou*

novinkou Duna.)

crossový, adj., motocross, **krosový**, **motokrosový** (jak změním tu základní helmu na crossovou?)

cup, -u, m., cup, **pohár**, **online soutěž ve hře** (Hledám duo na dnešní cupy)

custom, adj., custom, **dělaný na zakázku** (Nyní se jeden z jejích fanoušků rozhodl na to navázat a vytvořit její custom skin.)

cutnout, dok., cut, **uříznout**, **sestříhat** (cutnul jsem nějakou plochu ale část z toho zůstala a nejde na ní použít world edit)

D

daily, adj., daily, **každodenní** (budou tam daily boosty takže když se připojíš každý den tak ti to zase bude dávat 30-50)

damage, -e, f., damage, **poškození**, hodnota poškození útokem (dávaj docela damage)

dataminer, -a, m., data miner, **osoba, která prohledává soubory online her, aby našla nevydaný obsah před jeho oznámením** (Datamineři mezitím v nových souborech našli budoucí challenge.)

datapack, -u, m., datapack, **datový balíček**, umožňuje hráčům přizpůsobit si zážitek z her. Datové balíčky lze použít k přepsání nebo přidání nových vylepšení, rozměrů, funkcí, receptů, struktur, značek, nastavení generování světa a biomů bez jakýchkoli úprav kódu.

(doufám, že tady z toho datapacku natočíme ještě nějaký videa)

deadland, -u, m., deadland, **biom, který je pokrytý bloky popela a ve kterém lze velmi obtížně přežít** (Vítám vás u už třetího dílu z naší série ze hry Minecraft, konkrétně z deadlandu, což je mrtvá země.)

default, -u, m., default, **základ, výchozí nastavení** (Když to bude v defaultu, bude se to renderovat rychleji, za což jsem rád.)

defaultní, adj., default, **výchozí, předem nastavený** (Základní kritérium pro to mít tyhle ty pistonový dveře je ten, že musej bejt v defaultní poloze jako zavřený.)

delay, -e, m., delay, **zpoždění** (Z té venkovní strany já bych si klidně nechal trošku větší delay.)

designování, -í, n., designing, **navrhování** (Určitě se může hodit na nějaký designování)

despawnout se, dok., despawn, **okamžitě zničit nebo odstranit** (vždycky, když se despawne tenhle item, tak to udělá tohle)

despawnutí, -í, n., despawning, **okamžité zničení nebo odstranění** (Šance despawnutí pokud překročíš 32 bloků je hodně malá...)

diablok, -u, m., diamond block, **diamantový blok** (kradez diabloku na trzisti)

diamond, -u, m., diamond, **diamant**
(*Ještě mi tady zbyly tři diamondy, což znamená, že bych si mohl vykřástit ještě diamantovej meč.*)

disconnected, adj., disconnected,
odpojený (*Jsem tak strašně disconnected od majnu že tohle bych stejně nerozhodoval*)

dispenser, -u, m., dispenser, **výdejní zařízení**
(*Tady v podstatě pomocí dispenzrů jenom si budu podávat ty nejzákladnější nástroje.*)

diss, -u, m., disrespect, **urážka, projev neúcty** (*dostala diss tak se rozjela*)

dissovat, ned., disrespect, **nerespektovat**
(*nemuzu ti dissovat hudbu*)

dohealovat, dok., heal, viz **healovat**
(*Doufejme, že mi padne nějaký jablko, abych se mohl trochu dohealovat.*)

dohitnout, dok., hit, viz **hitnout** (*Padaj nějakých pět bloků, tím pádem oni si dohitnou to poslední srdíčko.*)

donatnout, dok., donate, **věnovat** (*ja ti jeden donatnu jako community service*)

dorenderovaný, adj., rendered,
dovykreslený (*Ten glowstone v lebce v lodi zatím není úplně dorenderovaný*)

dorenderovat, dok., render, viz **renderovat**
(*Mohl bych to nechat dorenderovat*)

double, adj., double, **dvojitý** (*Nejlepší spoluprací všech dob bylo, když hráči*

používali double pumpu.)

downgrade, -u, m., downgrade,
obnovení softwaru zpět na starší verzi,
obvykle z důvodu kompatibility.
Downgrade je opakem upgradu. (*zkus
pohledat na netu informace o tom, jak
udělat downgrade verze GTAV na starší
verzi*)

downgradovat, ned., downgrade,
obnovit software zpět na starší verzi
(*Když už mám win 10 víc jak měsíc, není
asi možnost downgradovat na win 8.1 bez
ztráty dat, co?*)

downloadnutý, adj., downloaded,
stáhnutý (*aby se ty screeny neztratily,
ma je downloadnute*)

drop, -u, m., drop, **věc, která vypadne
na zem po zabití monstra, zvířete nebo
hráče** (*V chatu vysílání lze snadno vidět,
jak postupně ubíhá čas pro získání
dropu.*)

dropnout, dok., drop, **vypadnout
z něčeho** (*Já bych potřeboval, aby mi
tady třeba dropla láva*)

dropnutý, adj., dropped, **vypadnutý**
(*Potřebuju, když tam bude dropnutej
item, aby to bylo vypnutý.*)

dropovat, ned., drop, viz **dropnout**
(*Tady bude pressure plate, na ten bude
dropovat ten dropr item. To znamená, že
ten dropr bude tady a já ho chci, aby
směřoval dolů.*)

dropr, -u, m., dropper, **blok, který lze
použít k vysunutí položek nebo k jejich
přesunutí do jiného kontejneru** (*Tadyto*

potřebujeme, aby vedlo do dropru.)

droptrapka, -y, f., drop trap, **padací past** (...který by se zabýval podrobným přehledem všech mobtrapek, droptrapek, XP trapek a jakoukoliv další farmou na moby)

dualka, -y, f., dual pistols, **dvojitě pistole** (*Jste fanoušek dualek?*)

dungeon, -u, m., dungeon, **kobka**, **podzemní jeskyně** nebo **komplex s velkým množstvím monster** (*A když tam jsou dungeony a questy od lvlu 30 tak si ty dungeony prostě neprohlédnu.*)

durabilita, -y, f., durability, **odolnost**, **životnost** (*mají zase trošku menší durabilitu*)

dvojchestka, -y, f., double chest, **dvojitá truhla** (*v Enderce jsou dve zamcena truhly, vedle enchant a jeste jedna dvojchestka vedle sedadel*)

dynka, -y, f., dynamic map, **doplňk**, který umožňuje zobrazit živou mapu světa serveru Minecraft podobně jako **Mapy Google** (*prosím o značku na dynku*)

dynmap, adj., dynamic map, **týkající se dynamické mapy** (*Prosil bych sem dynmap značku "KubaCraft" s markerem "house"*)

E

easter egg, -u, m., easter egg, **skrytá zpráva**, **obraz** nebo **předmět od vývojářů ve hře**. Tyto zprávy se obvykle objevují před významnými svátky

(Halloween, Vánoce atd.) (*Již několikrát jsme mohli vidět s dostatečným předstihem naznačené příběhové linie, díky konkrétním easter eggům.*)

efficiency, neskl., m., efficiency, **efektivita**, **účinnost** (*To jsem ani nepotřeboval dělat ten efficiency.*)

elik, -u, m., elixir, **elixír** (*chtěl bych se zeptat jestli někde najdu nějaké rozpisy jak se dělají lektvary podle alchymy skillu.. jako třeba elixir of absorption ...*)

elytra, -y, f., elytra, **vzácná křídla nalezená v koncových lodích**, která jsou zdrojem letu v režimu přežití (*byl oznámen wipe, takže dražím elytra*)

emerald, -u, m., emerald, **smaragd** (*Pak bychom si mohli vzít nějaký ty emeraldy na případný další kšeftičky.*)

emote, -u, m., emoticon, **výraz pro emotikony používající se na platformě Twitch** (*EPIC v návaznosti na tento incident odebral z obchodu emote Out West.*)

emotikon, -u, m., emoticon, emotional icon, smiley, **smajlík**, **ikona vyjadřující emoce** (*Za všechny challenge jste zatím mohli získat skin, krumpáč, batůžek, emotikony, načítací obrazovky a skiny pro zbraně.*)

end, -u, m., end, **konec**, temný vesmírný prostor, který se skládá z oddělených ostrovů v prázdnotě, vytvořených z koncového kamene. Obývají ji endermani a shulkeři. Při prvním příchodu hráče se zde také rodí enderský

drak. (*Ten obsidián nejrychleje sesbírám v endu, takže jsem šel do endu.*)

enderka, -y, f., enderman farm, viz **endfarma** (*Když v enderce omylem rozbiješ blok musíš to opravit!*)

endermit, -a, m., endermite, **nejmenší nepřátelský mob**. Endermite se může objevit, když hráč hodí enderovou perlu (*když jsem spawnul endermity celá farma fungovala na začátku skvěle, nicméně po nějaké chvíli endermit zmizel*)

enderperla, -y, f., ender pearl, **enderová perla** (*když jsem sem přicházel, tak jsem hodil enderperlu, a rozbil item frame*)

endfarma, -y, f., enderman farm, **farma na endermany**. Tyto farmy se využívají k rychlému zisku zkušenostních bodů. (*libová endfarma*)

endový, adj., end, **nacházející se v endu** (*Dvacet sedm chestek, tam musí padnout nějaký ty endový bloky.*)

endrmen, -a, m., enderman, **neutrální mob nacházející se ve všech třech dimenzích**. Endermani se mohou teleportovat a zvedat bloky (*Potřebujeme těch endrmenů zabít co nejvíc.*)

endtrapka, -y, f., enderman trap, **past na endermany** (*zase někdo loupe endtrapku*)

enemák, -a, m., enemy, **nepřítel** (*Hlavně se u tý hry pobavit a kdyžtak potrolit enemáky*)

engine, -u, m., engine, **základní**

zdrojový kód, na kterém hra běží (*Epic Games povolí Fortnite hráčům engine, který jim umožní upravovat hru pomocí vlastních nástrojů.*)

enchant, -u, m., enchantment, **kouzlo** (*budu hodně ztracenej potom, až se dostaneme dál, kde pak jsou různý ty enchanty*)

enchant'ák, -u, m., enchanting table, **stůl na čarování** (*Já mám v kápézetce ještě ten enchant'ák.*)

enchantění, -í, n., enchanting, **čarování, kouzlení**, způsob, jak vylepšit nástroje, brnění a zbraně (*Já si tady vezmu věci na enchantění, dneska budeme hodně enchantit.*)

enchantící, adj., enchanting, **kouzelné, sloužící k čarování** (*...abych posbíral ty xpěčka, se kterýma jsem měl potom samozřejmě enchantící plány a snažil jsem se jich pochyťat tady co nejvíc.*)

enchantit, ned., enchant, **kouzlit, čarovat** (*Já si tady vezmu věci na enchantění, dneska budeme hodně enchantit.*)

enchantnout, dok., enchant, **očarovat, začarovat** (*Tak si to vyrobíme hned a půjdeme si něco enchantnout.*)

enchantovací, adj., enchanting, viz **enchantící** (*Je hustý, že mi to teďko nabídlo, že bych si mohl udělat enchantovací stolek.*)

enchantování, -í, n., enchanting, viz **enchantění** (*Já jsem tady enchantoval nějaký knížky, jak jste si mohli všimnout.*)

A unbreaking žádnéj nemám. Ještě tam mám nějaký na enchantování.)

enchantovat, ned., enchant, viz **enchantnout** (*Já jsem tady enchantoval nějaký knížky, jak jste si mohli všimnout. A unbreaking žádnéj nemám. Ještě tam mám nějaký na enchantování.)*)

error, -u, m., error, **chyba** (*holt pracuji na upravení serveru pro další update, vždy to tak je. A social nevím proc hází error.)*)

esport, -u, m., electronic sports, **organizované soutěže v hraní videoher**, které se často hrají o finanční odměny (*Hraní na mobilech roste každým dnem a i esport má na smartphonech své místo.)*)

esportový, adj., **související s esportem** (*hledáme nové zkušené i nezkušené hráče do esportového týmu **Black Stars**.)*)

event, -u, m., event, **událost** (*Když se na skener postavíte před eventem, neudělá nic.)*)

eventer, -a, m., event, **pořadatel události**, například herního turnaje (*udělat nábor na eventera když nejlepší eventeři dargr a zer0sevenine odešli*)

exp, -u, m., experience point, **zkušenostní bod**. Zkušenostní body se používají k označení postupu na další úroveň postavy ve hrách, které umožňují postavě hráče získávat úrovně. (*svůj účel to splnilo a navíc jsem z toho získal nějaký expy, takže jsem tam nějaký čas strávil a snažil jsem se tady prostě naexpit, co nejvíc to šlo.)*)

expík, -u, m., experience point, viz **exp** (*Tak to tady vykopem, dostaneme expíky a nějaký uhličko*)

expit, ned., experience point, **sbírat zkušenostní body a díky tomu postupovat dále ve hře** (*Nasbíral jsem si nějaký suroviny 48. den, protože už jsem se chtěl připravovat na draka, takže jsem tady chvíli expil u naší farmy a sbíral jsem nějaký šípy a podobně.)*)

exploit, -u, m., exploit, **využívání chyby ve hře nespravedlivě ve svůj prospěch** (*Thomas '72hrs' Mulligan objevil exploit, kvůli kterému je možné do nekonečna farmit Gold bars.)*)

exploitovat, ned., exploit, **zneužívat** obvykle chyb v programu (*EPIC zabanoval Boundless Set skinu. Hráči je exploitovali.)*)

expování, -í, n., **sbírání zkušenostních bodů** (*Rozhodně jsem pro expování každého skillu zvlášť.)*)

E

fail, -u, m., [fej], fail, **selhání** (*Já umřu. Fail!*)

failovat, ned., fail, **selhávat, neuspět** (*Je to teda můj první let's play, takže si myslím, že budu určitě hodně failovat, že tam bude hodně přeřeků a vůbec hodně chyb*)

farvení, -í, n., farming, **proces, kdy opakovaním stejnorodé činnosti hráč získává potřebnou komoditu** (*Farvení goldů*)

farmit, ned., farm, **získávat potřebnou komoditu opakovaním stejné činnosti** (*Pak jsem se vrátil v klidu zpátky a zase jsem se potřeboval uklidnit, takže jsem tady chvíli farmil.*)

fejlr, -a, m., failure, **selhání, porucha** (*Pedro, opravdu ale už začínáš být opravdu ale fejlr strašnej, jo? Takhle už to fakt dál nejde.*)

fence, -u, m., fence, **plot, ohrada** (*pro síchr bych tady chtěl udělat pro jistotu, abyste nespadli, ňákou provizorní zábranu. Takže tady dáme takhle dvacet čtyři těch fenceů.*)

fičura, -y, f., feature, **prvek, rys** (*Začala první sezóna Chapter 3. Nové skiny a fičury na videu níže.*)

field, -u, m., field, **otevřený prostor** (*Stepy, když jsme na open fieldu?)*

fight, -u, m., [fajt], fight, **boj** (*Tahle ta akce, jak bych zhodnotil ten fight?)*

fighter, -a, m., fighter, **bojovník** (*Hrát aktivně, být dobrý fighter)*

fightit, ned., fight, **bojovat** (*takže tady můžeme fightit jak dlouho chceš*)

fightování, -í, n., fighting, **bojování** (*už jsem na to upozorňoval snad hned v prvním lets playi, že prostě hraju rád na peaceful, že nemám rád nějaký extrémní fightování*)

finishovat, ned., finish, **dokončovat** (*Už tady finishuju poslední část tady naší plošinky.*)

fireresistance, -e, f., fire resistance potion, **lektvar na odolnost proti ohni** (*Tu fireresistanci si když tak jako v nejhorším vypiju. Nebudu ji pít teď. Vzal jsem si, doufám, fireresistanci.*)

firework, -u, m., firework, **ohňostroj** (*Schválně jsem si to nechal tady, abysme udělali nějaký ty fireworky.*)

fixlý, adj., fixed, **opravený** (*bot se vypíná jak debil, takže to bude fixlé za pár dní asi*)

fixnout, dok., fix, **opravit** (*Ale zpátky k věci, ví někdo jak to "fixnout"?)*

flag, -u, m., flag, **příznak** (*jelikož jsem velkým příznivcem residencí, tak jsem chtěl použít nejednu flag (v tomto případě na zakázání padání sněhu či tuhnutí vody)*)

flame, -u, m., [flejm], flame, **e-mailová hádka, potyčka, vyhrocená internetová diskuze** (*Flame označuje hádky a vyhrocenou komunikaci, trollení cílenou provokaci, spam nevyžádané zprávy a flood zahlcování chatu zbytečnostmi.*)

flexit, ned., flex, **dávat najevo, že jste velmi hrdí na něco, co jste udělali, nebo na něco, co vlastníte**, obvykle způsobem, který lidi rozčiluje (*ja nevím kdo tu flexi s dia blokama*)

flickering, -u, m., flickering, **poblikávání** (*Nvidia vydala hotfix, který řeší flickering a stuttering ve Fortnite.*)

flint, -u, m., flint, **materiál používaný k vyrábění šípů** (*znicis gravel a obcas padne flint*)

flood, -u, m., [flad], flood, **velké množství poslaných textových zpráv v malém časovém úseku**, ať už úmyslně nebo nezáměrně (*Flame označuje hádky a vyhocenou komunikaci, trollení cílenou provokaci, spam nevyžádané zprávy a flood zahlcování chatu zbytečnostmi.*)

flyhack, -u, m., [flajhek], fly hack, **podvod umožňující hráči létat v režimu přežití** (*na prisonu je hráč "Entity_303" s flyhackem*)

follower, -a, m., follower, **sledující, odběratel** (*v červnu se jí podařilo na streamerské platformě číslo jedna pokořit hranici 5 milionů followerů*)

fortresska, -y, f., fortress, **pevnost** (*Jedna z nejdůležitějších věcí, kterou jsem začal hledat byla Nether fortresska*)

fortunový, adj., fortune, fortunate, **šťastný, zvyšující úroveň štěstí** (*Vezmu si fortunovej krumpáč*)

fpsko, -a, n., FPS, frames per second, **počet snímků za sekundu, způsob měření rychlosti snímků animace**. Čím vyšší je hodnota FPS, tím plynuleji hra běží (*Koukni jestli v modpacku nemáš locknutý fpska na nějaký nízký hodnotě*)

fragger, -a, m., fragger, **zabiják** ve střilečkách z pohledu první osoby (*Minulou season aspoň 4k points v arenach tarper/ fragger je mi jedno klidne budu fragger*)

fraggovat, ned., frag, **porazit jiného hráče** (*Umět mluvit,fraggovat a nejlépe tarpovat.*)

freemium, -a, n., freemium, **bezplatné nebo relativně levné hry ke stažení v App Store**. Mají obvykle velmi omezenou hratelnost a pro postup v nich je nutné zakoupit prémiový obsah. (*Čistě pro zábavu se ale samozřejmě dá hrát naprosto bez investic, BS tedy spadá do kategorie freemium.*)

freeware, -u, m., freeware, **software zdarma** (*GTA 1 a GTA 2 jsou uz nejakou dobu uvolneny jako freeware, takže není problem to stahnout oficielne.*)

freeznout se, dok., freeze, **zaseknout se** (*Vždy když se připojím na RP server, tak to cca minutu jde a po minutě se to freezne (sekne)*)

freezování, -í, n., freezing, **stav, kdy zařízení, program atd. nereaguje na akce uživatele, obvykle v důsledku chyby** (*Změna je z důvodu nestability starého pluginu a jeho freezování serverů.*)

friend, -a, m., friend, **přítel, kamarád** (*A k friendům se připojit můžeš?*)

friendlist, -u, m., friend list, **seznam přátel** (*poslední cca 3 tydny vidím ve svém friendlistu tak 10-15 lidí hrát několik hodin denně, všechny přitáhl nový update.*)

fulldia, adj., full diamond, **diamantový, celý z diamantů** (*To je paráda, takovejch diamantů na skyblocku! Kámo, já si*

udělám fulldia výstroj.)

furnaceka, -y, f., furnace, **užitkový blok používaný k tavení bloků a předmětů** (*Teda doufám, že se to vztahuje jenom na chestky a ne tady na furnaceky, aby na mě... teď jsem se normálně lekl, že na mě začne útočit furnaceka.*)

G

gadget, -u, m., gadget, **malé zařízení nebo přístroj s určitým účelem** (*V tuto chvíli mají jeho hráči k dispozici jeden gadget Garden Mulcher, který doslova sní křoví výměnou za heal 2000 životů*)

gamemode, -u, m., game mode, **herní mód** (*Můžeme se těšit na nové skiny, staronový gamemode a také dárek k 10. výročí Supercell.*)

gamepad, -u, m., gamepad, **zařízení s tlačítky pro ovládání elektronické hry, které se drží oběma rukama** (*Jako řešení tam uváděli přepnout ovládání a odehrát to s gamepadem.*)

gameplay, -e, m., gameplay, **hratelnost**. Jedná se o vzorec definovaný pravidly hry, spojením mezi hráčem a hrou, výzvami a jejich překonáváním, dějem a hráčovým spojením s ním. Hratelnost videohry závisí na grafice a zvukových prvcích. (*Zcela zdarma v Epic Games Launcheru bez žádných pozdějších mikrotransakcí, které by nějak ovlivnily váš gameplay.*)

gamer, -a, m., gamer, **hráč počítačových, mobilních nebo konzolových her** (*Klasicky obraz tlustého gamera byl zboren.*)

gamesa, -y, f., game, **počítačová, mobilní nebo konzolová hra** (*A právě těmto dvěma gamesám se rozhodli dát šanci v DreamHacku.*)

gaming, -u, m., gaming, **hraní her** (*Mobilní gaming jede a na vědomí to evidentně berou i v DreamHacku.*)

gang, -u, m., gang, **banda, gang** (*Jak ho z něho vyhodim a jak ho vpustim dovnitř třeba kumpána z gangu*)

gate, -u, m., gate, **brána** (*Rozhodně si vezmu 4 gatey minimálně.*)

gem, -u, m., gem, **drahokam** (*Další úprava související s Brawl Passem zahrnuje gemy, ty od této chvíle nebudou součástí boxů, ale budou garantované při postupu v nové tabulce.*)

givnutí, -í, n., giving, **darování** (*Poté kliknete na cedulku "Give itemy" pro givnutí spawn vajíček.*)

givnutý, adj., given, **darovaný** (*Ban jsem dostal za rozhazování givnutých itemů, které ani nebyly moje*)

givování, -í, n., giving, viz **givnutí** (*Givování by bylo maximálně toho typu, že by si stavěl v tom Creativu jen tak něco pro zábavu.*)

givovat, ned., give, **dávat, darovat** (*že by nějaký random cápek, kterej nebyl ve hře mohl givovat peníze, to je nějaký shady.*)

glitch, -e, m., [glič], glitch, **nevysvětlitelný problém nebo stav v systému** (*Právě kvůli slepicím teď ale*

Epic Games musí řešit spoustu problémů ohledně glitchů.)

glitchnutý, adj., glitched, **zaseknutý**, **nefunkční** (*to je glitchnute*)

glitchování, -í, n., glitching, **praktika**, **kdy hráči využívají chyby v programu videohry k plnění úkolů, které jim ve hře poskytují neférovou výhodu nad NPC nebo ostatními hráči**, například proběhnutí zdí nebo popření herní fyziky (*Od kdy koupený Minecraft ovlivňuje glitchování mobů skrz ploty?*)

glitchovat, ned., glitch, **využívat chyby v programu videohry k plnění úkolů** (*někdo radši glitchuje než aby si užíval hraní, bohužel.*)

glowstone, -u, m., glowstone, **zlatý blok produkující světlo, které nikdy nezhasne** (*Náš absolutně nejhlavnější problém nejsou glowstoney, což se teda dívím.*)

gold, -u, m., gold, **zlato** (*Já du vytěžít teda ten zbytek toho goldu, co tady máme.*)

grasblok, -u, m., grass block, **blok trávy** (*Tady budou takhle grasbloky.*)

gravel, -u, m., gravel, **štěrk** (*koupím od tebe dvojbednu gravelu za 54 dia*)

grief, -u, m., [gríf], grief, **zničené stavby v Minecraftu** (*prosim opravit zbytek griefu, zrejme byly rollbacknute akce hrace*)

griever, -a, m., griever, **hráč, který ničí**

postup nebo stavby ostatních hráčů (*architektonicke veledilo griefera*)

griefování, -í, n., grief, **ničení postup nebo stavby ostatních hráčů** (*Opakované griefování. Už tě warnovat nebudu, sbohem!*)

griefovat, ned., grief, **ničit postup nebo stavby ostatních hráčů** (*Na serveru je zakázáno krást, griefovat, napadat ostatní hráče bez jejich předchozího souhlasu*)

grindit, ned., grind, **plnit opakovaně úkoly za účelem získání zkušenostních bodů** (*většina hráčů si pozve hráče aby za ně stavěli plochu a pak se díví že jim tam grindí ostrovy*)

groupka, -y, f., group, **skupina** (*Zkontrolování permisí u groupek.*)

gtáčko, -a, n., GTA, Grand Theft Auto, **videohra Grand Theft Auto** (*tak jsem od te doby pustil gtacko a zase je tam ten rastr jak je na tom videu*)

guardianka, -y, f., guardian farm, **farma na guardiany** (*nepřátelští mobové podobní rybám, kteří se spawnují v okolí oceánských monumentů*) (*tu v guardiance, je jiný mec, nez tu ma byt, je mozne zjistit kdo ho vymenil?*)

gunpowder, -u, m., gunpowder, **střelný prach** (*Byl jsem rád, že mám přísun gunpowderu a všeho možnýho*)

H

hacker, -a, m., hacker, **osoba, která se bez povolení dostane do cizích počítačových systémů, aby zjistila informace nebo provedla něco**

nezákonného (*byl jsem solo na session takže žádnýho hackera jsem potkat nemohl*)

hackerský, adj., **týkající se hackerů**
a **hackování** (*probehl DDoS útok od hackerske skupiny*)

hacknout, dok., **hack**, **prolomit ochranu sítě**, „**nabourat se**“ **do systému** (*První možnost je knocknout ho a poté hacknout.*)

hackovat, ned., **hack**, viz **hacknout** (*pripojil se ke me nejakej kkt co hackoval*)

halpass, -u, m., **halmine pass**, **způsob platby ve hře pomocí plnění úkolů** (*Jsou velmi vyboostované vymoženostmi jako halpass - plnění úkolů za které dostáváte věci až po bedny které se svým obsahem stále rozšiřují.*)

handheld, -u, m., **handheld**, **hand held computer**, **malý počítač nebo malé komunikační zařízení**, které lze držet v jedné ruce a druhou rukou jej ovládat (*Je hodně dobře přizpůsobené na handheldy*)

hard, adj., **hard-core**, **obtížný** (*verim, ze se tak daj zvladnout vsechny heisty na hard uroven*)

hardcore, -u, m., **hard-core**, **obtížná verze hry** (*Rozhod jsem se nehrát hardcore, protože pro mě je to těžký*)

harvester, -u, m., **harvester**, **harvestor**, **kombajn** (*Hráči s největším počtem bodů si odnesou nové odměny, největším lákadlem jsou určitě nové harvestery.*)

harvestit, ned., **harvest**, **sklízet** (*Tady ta farma, kterou postavíme, bude taková fakt multifarma, díky který budeme moct jako vlastně harvestit, sklízet strašně moc věcí.*)

head, -u, m., **headshot**, **výstřel do hlavy** (*Na mě to taky používají ale když dáš 150 headu revolverem tak ez*)

headset, -u, m., **headset**, **sluchátka s mikrofonem** (*Dokoncil jsem 1. heistku s anglo-americkým týmem takže se to s headsety dalo zvladnout*)

heal, -u, m., [híl], **heal**, **vyléčení** (*V tuto chvíli mají jeho hráči k dispozici jeden gadget Garden Mulcher, který doslova sní křoví výměnou za heal 2000 životů*)

healer, -a, m., **healer**, **léčitel** (*hledame lasta na trio cup zitra o nas: 300pr combined, 15yo, tarper, healer ci fragger*)

healnout, dok., **heal**, **vyléčit** (*Dalším rozdilem od většiny ostatních Battle Royale her je přítomnost pastí. Ty jsou zde tři, první vás healne, druhá vám ubere životy a třetí vás odpalí do vzduchu.*)

healovací, adj., **heal**, **léčivý** (*Počkej, to je nějaký healovací ohýnek?*)

healování, -í, n., **healing**, **léčení** (*Opraveno healování, zamezilo se tak nekonečným bojům*)

healovat, ned., **heal**, **léčit**, **uzdravovat** (*Už se nemá kde healovat, takže teďka já už si tady na něj dole jenom počkám a je*)

jenom otázka času, kdy ho sejmu prostě.)

heist, -u, m., heist, **loupež, krádež** (*Podářil se nám udělat heist ve vězení, a rádi bychom pokračovali na další. Jenomže se mi v domě neobjeví možnost založení heistu*)

heistka, -y, f., heist, viz **heist** (*Dokoncil jsem I. heistku s anglo-americkým týmem takže se to s headsety dalo zvladnout*)

hejtit, ned., hate, **nenávidět, mluvit špatně o něčem/někom** (*Pokud se člověk chová slušně, nezačne hejtit všechno okolo i přes to, že tam nehraje ani 2 minuty čistýho času, tak je všechno bez problému.*)

helper, -a, m., helper, **pomocník** (*Copak helpři mají čas v ráno jít na surv?*)

helpnout, dok., help, **pomoct** (*mám stack to stačí na jednoho člověka ale kdyby mi někdo helpnul tak by to bylo rychlejší*)

hit, -u, m., hit, **úder**, úspěšný zásah, který ubere určitou hodnotu životů (*Na jeden hit ho nedám.*)

hitnout, dok., hit, **udeřit, zasáhnout** (*Může vás samozřejmě hitnout nějakej mob, může vás hitnout kdokoliv.*)

hitovat, ned., hit, viz **hitnout** (*Já tady vlastně můžu stát jenom u toho zombíka a on čím víc mě bude hitovat, tím víc já budu silnější.*)

hopper, -u, m., hopper, **blok, který přemísťuje věci z nebo do kontejnerů** (*Potřebuju udělat jednu věc, a to sice to, že tady vezmu nějaký hoppery.*)

hotfix, -u, m., hotfix, **rychlá oprava**. Balíček obsahující informace, které se používají k řešení problému při softwarové chybě. (*Nvidia vydala hotfix, který řeší flickering a stuttering ve Fortnite.*)

hpčko, -a, n., HP, health points, **body zdraví, životy** (*když už se vám uplnou náhodou podaří dát tomu člověku na kritické hpčka (např. 1 hit a je dead) tak začne shiftovat*)

huge, adj., huge, **obrovský** (*Nový huge peti, nový vajíčka.*)

hunt, -u, m., hunt, **lov, výprava, hledání** (*to bude hunt pro ten netherite*)

huntit, ned., hunt, **lovit** (*takže jsem se rozhodnul, že tady zaletím takhle blízko od toho místa, kde jsem huntil tady ty utopence.*)

hutka, -y, f., hut, **chata** (*mas ten mod který ti ukazuje kde je ta hutka*)

hypeovat, ned., [hajpovat], hype, **opakovaně diskutovat o něčem, aby se o to všichni zajímali** (*Kdybysme takhle hypeovali každou hru Fortnite*)

CH

challenge, -e, f., challenge, **výzva** (*To sem si vybral teda challenge na začátek.*)

champ, -a, m., champion, **šampión** (*Mít champá*)

chat, -u, m., chat, **diskuze, která zahrnuje zasílání zpráv přes internet**,

telefonicky, pomocí služby zasílání zpráv
(*Co zkusit napsat anglicky do chatu
žádost o pomoc cizí hráče?*)

cheat, -u, m., [čít], cheat, **podvod**
(*Cheaty necháme zatím vyplý.*)

cheat, adj., cheat, **podváděcí** (*Tady byl
takovej maličko cheat day, respektive
cheat díl, tak doufám, že mi to odpustíte.*)

cheater, -a, m., cheater, **podvodník**
(*Cheater kvůli výhrůzkám smrti zrušil
všechny sociální sítě*)

cheatnout, dok., cheat, **podvést někoho,
švindlovat** (*Když si jdu zahrát MTA, tak
nikde nemůžu najít auta, a nejdou
cheatnout.*)

cheatování, -í, n., cheating, **podvádění**
(*bral bych to jako cheatování*)

checklist, -u, m., checklist, **kontrolní
seznam** (*Nicméně jsem přesvědčen že vše
dle checklistu jsem udělal*)

checknout, dok., check, **zkontrolovat**
(*můžeš ještě checknout kolik máš
allocated ram v technic launcheru
a případně to zvýšit*)

checkovat, ned., check, **kontrolovat**
(*hopper vypnout nejde, pořád každej tick
checkují jestli je něco nad nima*)

checkpoint, -u, m., checkpoint,
kontrolní bod (*Někdo také radí počkat
v tom žlutém checkpointu cca 30s že vás
to do bunkru pustí.*)

chesta, -y, f., [česta], chest, **truhla** (*Já si
možná nějaký radši hodím přímo do*

ender chesty.)

chestka, -y, f., chest, viz **chesta**
(*Vypálíme si těch čtrnáct ironů, co máme,
máme nějaký redstoney, tak si to schováme
do chestky.*)

chestplate, -u, m., chestplate, **hrudní štít**
(*na tomhle miste jsem mela armorstand
s netherite chestplatem a dia botkama*)

chill, -u, m., [čil], chill, **relax, pohoda**
(*Nic ultimátně zásadního se nestane,
takže čekejte spíš takovou pohodu,
takovej chill.*)

chillovací, adj., chill, **relaxovací,
odpočinkový** (*dali bysme takovej
chillovací díl*)

chillovat, ned., chill out, **úplně se
uvolnit a nenechat se čímkoli
rozrušovat** (*Budeme branchmineit,
budeme chillovat, budu odpovídat na
vaše dotazy a třeba najdeme i nějaký
diamanty.*)

chunk, -u, m., chunk, **kus** (*snažil jsem se
hledat v co nejlepších úrovních, i podél
těch krajů těch chunků*)

I

impostor, -a, m., impostor, **podvodník,
hráč vydávající se za jiného hráče**
(*Hraje se na 6 crewmatů a 1 impostora*)

ingame, adj., in-game, **odehrávající se,
když někdo hraje počítačovou hru
nebo videohru** (*já teda používám jen
ingame chat*)

instakill, -u, m., instant kill, **zabití**

protivníka jediným výstřelem nebo úderem bez ohledu na jeho zdraví nebo obranu (*Já měl zlatou sniperku a trefil jsem ho. jak to, že mu to nedalo instakill?!*)

instalátor, -u, m., installer, **instalační program** (*Instalátory jsou zlo!*)

inventnout se, dok., inventory, **použít inventář**, **podívat se do inventáře** (*založili jsme crews ale nevíme zda je možné mít společný majetek... například společnou garáž, společný bunkr, třeba i společné peněžní konto:!) aby jsme to mohli využívat společně. Když jsme online můžeme se inventnout ale když je třeba jeden pryč nelze používat jeho garáž atd...)*

invertovaný, adj., inverted, **obrácený**, **převrácený** (*Když něčeho mám dost, je to udělaný tak, že je tam invertovanéj piston, abych tam nemohl spadnout.*)

invite, -u, m., invite, invitation, **pozvánka** (*Nemá cenu čekat jen na finálové mise, na ně se třesou všichni. Já když na ně čekám, dám si limit 10 invitů, když nepřijde invite finálovky do 10ti invitů, vezmu setup, odehraju a zase čekám 10 invitů)*

invitnout, dok., invite, **pozvat** do hry (*Závody většinou hrajeme closed season, tak je nás tam max. 6-8 lidí, ale není problém dát open season a invitnout hromadu lidí)*

iron, -u, m., iron, **železo** (*Rovnou si vytěžim ten jeden iron, co tady máme.*)

ironový, adj., iron, **železný** (*můžem si*

udělat maximálně jako meč ironovej)

item, -u, m., item, **věc** (*Prostě tady nesedí ty itemy pod tím)*

itemframe, -u, m., item frame, **věc podobná vitríně**, zobrazuje blok nebo věc, která je do něj vložena (*Krádež itemů v itemframech)*

J

jetpack, -u, m., jetpack, **raketový batoh**, zařízení nošené na zádech, které pomocí plynu nebo vody vytlačuje člověka do vzduchu, a umožňuje mu tak létat (*Jakmile vezmete jetpack a přidáte jej do svého inventáře, můžete létat tak, že vyskočíte do vzduchu a znovu stisknete tlačítko výskoku.*)

jobs, -u, m., [džob], job, **práce** (*Ted' jsem zkoušel dva jobsy, ale s random lidma to není ono)*

joinout se, dok., join, **připojit se** (*stalo se to že je zničen celý spawn lávou pls admini joiněte se)*

joinovat, ned., join, viz **joinout se** (*jeli jsme na stejnou misi i když jsme nebyli ve stejné session. Zkoušeli jsme zakládat joinovat nic...)*

jumpnout, dok., jump, **skočit** (*Zkusíme tam zase jumpnout nějak?!*)

K

kartografr, -a, m., cartographer, **kartograf** (*Ukaž, ty jsi kartografr. Tebe nechci. Já chci librariana.*)

katnout, dok., cut, **sestříhat video** (...aby

to netrvalo dlouho, tak já to katnu a připravím se nějak)

kelp, -u, m., kelp, **chaluha** (*Jsou tady nějaký ty pečený kelpy, který můžeme jako sníst, ale oni nejsou zas tak výživný.*)

kempení, -í, n., camping, **skrývání se před nepřítelem** (*Zakazuje se "kempení" hráčů, kteří již zemřeli a jsou bezbranní.*)

kempit, ned., camp, **skrývat se před nepřítelem** (*Ty tam fakt kempí, jako že spolu bojujou a on se někam zakempil, jo?*)

keška, -y, f., cache, **schránka, kterou hráč obvykle schová někde ve hře a ostatní hráči ji mají za úkol najít** (*Mam malý problémek, který by ale mohl vyspoilerovat cast jedne kesky.*)

kick, -u, m., kick, **vykopnutí ze hry nebo ze serveru** (*jakej nadhernej člověk mi dal ban/kick*)

kicknout, dok., kick, **vykopnout** (*cokoli napisu do chatu je spam a kickne me to za to*)

kickování, -í, n., kicking, **vyhazování ze hry nebo ze serveru, odpojování** (*Co se týče tvého dlouhého připojování + kickování.. stává se to i když se zkusíš na server připojit přes cedulku?*)

kickovat, ned., kick, viz **kicknout** (*snažím se připojit na server, ale jelikož mám prozatím 8mbit internet, tak mě to furt kickuje za timeout*)

kid, -a, m., kid, **dítě, dětský hráč**. Tento výraz se používá zejména jako urážka. (*většina kidů si ho zdarma udělá na 2 dny*

nechá ho smazat a udělá nový)

kill, -u, m., kill, **zabití** (*Mně vadí, že v tom videu budu fakt jako za mega nooba, když máš všechny killy ty.*)

killaura, -y, f., kill aura, **vzácná forma podvádění používaná ve videohrách, především ve hře Minecraft, která po zapnutí způsobí, že hráč, který ji používá, neustále automaticky útočí na vše kolem sebe** (*vrátit mi věci od jednoho hráče co mě zabil tpakillem s killaurou*)

killnout, dok., kill, **zabít** (*Obchodoval jsem s NorBerTcz a mezitím se tam portnul onix009 a killnul mě*)

knocknout, dok., knock, **udeřit silou a způsobit pohyb nebo pád někoho** (*Jednoho jsem knocknul*)

knocknutý, adj., knocked, **udeřený** (*uděl knocknutému protivníkovi 1000 bodů poškození kinetickou rázovou vlnou od Black Panthera*)

kombo, -a, n., combination, **kombinace** (*Netuším jestli za to může kombo všech těchto modulů*)

komp, -u, m., computer, **počítač** (*Nemáš něco s kompem, nebo s netem?*)

komparátor, -u, m., comparator, **blok, který se používá v Redstone obvodech** (*Ted' si potřebuju udělat ten komparátor a to bude sranda teda.*)

konzolista, -a, m., console player, **hráč hrající hry na herní konzoli** (*Aha, tak ty*

jseš konzolista, tak to je potom jiná.)

krafták, -u, m., crafting table, **užitečný blok, který umožňuje přístup ke všem receptům na výrobu**, včetně mnoha receptů, které nejsou k dispozici v inventáři (*Já si v první řadě udělám krafták, to určitě budu potřebovat, stoprocentně, šup, crafting table.*)

kraftit, ned., craft, **vyrábět nástroje, předměty a bloky v Minecraftu** (*omlouvám se dopředu, že budu zapomínat nějaké věci, jak se třeba kraftí a tak*)

kraftovací, adj., crafting, **související s vyráběním nástrojů a předmětů** (*Kraftovací bedýnky ty si taky dáme pryč.*)

L

lag, -u, m., lag, **prodleva mezi provedením akce uživatelem v počítačové hře a reakcí hry** (*fakt se omlouvám za ty lagy*)

lagnutý, adj., lagged, **zaseknutý** (*Jenže je to lag serveru ty diablocky ještě mohou být někde lagnute*)

lagování, -í, n., lagging, **zasekávání se** (*To lagování je fakt špatný ted'ko, radši se rychle najím.*)

lagovat, ned., lag, **zasekávat se** (*Mám takový divný tušení, že by se mi to tam mohlo lagovat.*)

lagující, adj., lagging, **způsobující lagování** (*vypadá to, že to funguje dobře, žádné mega obří lagující farmy*)

lajk, -u, m., like, **označení příspěvku, komentáře, videa apod. symbolem „to se mi líbí“** (*Pokud uvidíte nějakou dotaz, kterej by vás třeba zajímal taky, tak určitě se nebojte mu dát lajk*)

lajkovat, ned., like, **kladně hodnotit zejména internetový obsah** (*Takže i proto to tak dělám, protože vy potom lajkujete a sdílíte a podobně.*)

lama, -y, f., llama, **nešikovný hráč** (*Hledám někoho na denní trénování v creativu (jsem lama tak bych se chtěl něčemu přiučit, hlavně v buildech)*)

lamit, ned., lame, **dělat chyby při hraní z důvodu nešikovnosti nebo nezkušenosti hráče** (*Já vím, že to asi lamím, je to tak. Fakt jsem to dlouho nehrál.*)

land, -u, m., land, **území, pozemek** (*Na vanilla lands nikdo není, chtělo by to nick, název landu, souřadnice, popř. něco jiného, podle čeho můžu land najít.*)

land kill, -u, m., land kill, **zabití na zemi** (*pokus o land kill*)

landing, -u, m., landing, **přistání** (*noví hráči touží konečně zažít již legendární přetlaky při landingu na hot spotu v Tilted Towers*)

lanterna, -y, f., lantern, **lucerna, lampion** (*Ještě tady takhle osvětlíme trošku to dno, nevím teda, jak moc budou tady ty lanterny vydávat tady světlo*)

last, -a, m., last player, **poslední hráč**

(*hledáme lasta do tria*)

lategame, neskl., f., late game, **pozdní fáze hry, která končí jejím ukončením** (*silná stránka placementy/lategame*)

launcher, -u, m., launcher, **počítačový program, který pomáhá uživateli vyhledat a spustit jiné počítačové programy** (*po odinstalaci jsem stahl novy launcher a celou hru jsem tahal znovu*)

launchpad, -u, m., launch pad, **odpalovací rampa**, prostor, z něhož jsou na oblohu vysílány kosmické lodě nebo rakety (*My to tady neuděláme ten launchpad boostlej.*)

leader, -a, m., leader, **vůdce** (*Zatím jsem udělal jako leader ten první heist, ostatní jsem hrál vždycky s někým jako pozvaný člen týmu.*)

leak, -u, m., leak, **akt zveřejnění tajné informace** (*Takto by podle leaku měla vypadat Chapter 3 mapa.*)

leaker, -a, m., leaker, **někdo, kdo dovolí, aby se tajné informace staly známými** (*Celé předplatné má však podle leakerů být v blízké budoucnosti mnohem lepší.*)

leaknout, dok., leak, **umožnit, aby se tajné informace staly známými** (*Update v16.40 leaknul nové skiny*)

leather, -u, m., leather, **kůže** (*Tak kolik jich máme? Čtyři leathery.*)

leavnout, dok., leave, **odejít, opustit** (*dej znovu unready a nebo mu napiš že*

leavneš hru, když nezaplátí.)

leftnout, dok., leave, viz **leavnout** (*diamanty leftli chat*)

legit, adj., legitimate, **prováděný v souladu s pravidly hry** (*Neprijde mi to takto legit, když uz tak na kraj jako ja*)

letsplej, -e, m., let's play, **videonahrávka průběhu počítačové hry, tak jak ji hraje autor**. Nahrávka bývá doprovázena komentářem hráče. Jedná se o určitý návod a inspiraci pro ostatní hráče. (*Vítám vás po dlouhý době u dalšího dílu našeho letspleje ze hry Minecraft.*)

letsplejer, -a, m., let's player, **hráč nahrávající videa z her typu let's play** (*Stejně dobře si je můžeš sledovat přes odběr na youtube (a ti lepší letsplejeři to asi vidí stejně).*)

level, -u, m., level, **úroveň** (*těch levelů tam*)

levelovací, adj., level, **související s herními úrovněmi** (*RPG levelovací systém*)

levelovat, ned., level, **zvyšovat si úroveň ve hře**, například plněním úkolů (*V BS místo nich máte Brawlery, které sice také otevíráte a levelujete pomocí otevírání truhel, v jednotlivých hrách ale využíváte jen jednoho.*)

lever, -u, m., lever, **páčka** (*Vezmu si tady určitě nějaký levery.*)

leverka, -y, f., Lever Action Shotgun,

páková brokovnice (*Dokážu 2-3 vs 1 když mám modrou tacku nebo leverkou a výše*)

librarian, -a, m., librarian, **knihovník** (*Ukaž, ty jsi kartograf. Tebe nechci. Já chci librariana.*)

link, -u, m., link, **odkaz** (*Link na to video budete mít dole v popisku videa.*)

livestream, -u, m., live stream, **vysílání obrazu a zvuku z události přes internet v reálném čase** (*Normálně bych tohle hrál za kamerou nebo v livestreamu.*)

load, -u, m., loading, viz **loading** (*ma vyrazne mensi sancí na spawn tohoto eventu, takže to chtělo par save/loadu...*)

loading, -u, m., loading, **načítání** (*To byly časy, napětí při loadingu...*)

loadnout, dok., download, **načíst se, stáhnout se** (*Hledal jsem soubor, který má za úkol loadnout ty dlc apod.*)

loadnutý, adj., loaded, downloaded, **načtený, stažený** (*Efekt generátor musí být umístěn v chuncích okolo spawnu pro nejlepší funkčnost! Takže stačí když ho dáte pod nebo nad spawn. Jelikož musí být pořád loadnutý.*)

loadování, -í, n., loading, viz **loading** (*hraní online je...loading...docela dobrý, ale ... loading... trochu zdržuje ...loading... to věčný loadování*)

loadovat, ned., download, viz **loadnout** (*Jakmile skocím do portalu na lobby, tak se mi docela dlouho loaduje svet.*)

lobby, -y, n., lobby, **obrazovka nabídky, kde hráči čekají před oficiálním zahájením hry**. Mohou se zde dozvědět informace o příští hře, podívat se na výsledky poslední hry, změnit nastavení a promluvit si mezi sebou. (*V každém jednotlivém turnaji budou všichni účastníci rozděleni do několika lobby, jejichž výsledky se budou sčítat.*)

lobíčko, -a, n., lobby, viz **lobby** (*Mazlíčci budou opět dostupní na 1.15 lobíčku, do té doby mazlíčka budeš mít uchovaného.*)

lock, -u, m., lock, **uzamčení hráčova účtu** (*proč jsem dostal lock? chci vědět proč si nemůžu v klidu změnit skin*)

locker, -u, m., locker, **skříňka** (*Pokud jste v minulých sezónách již nějaký ten drop získali, pak máte už nyní Finger Back Bling ve fialové barvě automaticky ve svém lockeru.*)

locknout, dok., lock, **uzamknout** (*omilem jsem rozbil koral protoze jsem otevrel trapdoor chtělo by ho locknout*)

locknutý, adj., locked, **zamknutý** (*omlouvam se o svůj predchozi modreq pred nejakou dobou kdyz to tu bylo volne byly locknute*)

log, -u, m., log, **špalek dřeva** (*Já totiž chci tady ty klasický oakwood, nebo tuším, jo jsou to ty oak logy, protože ty jsou obnovitelný*)

logout, dok., log-in, log on, **přihlásit se do hry** (*po delsi dobe lognu a vidim svou base v ohni*)

lognutý, adj., logged-in, **přihlášený**,

připojený do hry (*když už jsem byl lognutý neviděl jsem problém zároveň splnit úkoly*)

logování, -í, n., logging, **přihlašování**, **připojování se do hry** (*Tenhle glitch můžete pozorovat i při logování do hry.*)

logovat se, ned., log-in, log on, viz **logout** (*on se zrovna logoval*)

loot, -u, m., loot, **kořist** (*Toho lootu tady! Ty emeraldy!*)

lootingový, adj., looting, **drancovací**, **sloužící k rabování** (*Ten meč chudinka... lootingovej meč a je úplně k ničemu.*)

lootit, ned., loot, **drancovat**, **rabovat** (*můžeme sbírat, lootit a doufejme, že se nám to nějak povede*)

lootovací, adj., looting, **týkající se drancování** (*Já jsem tu fakt sám, to bude asi nudnej lootovací začátek.*)

lootování, -í, n., looting, **drancování** (*Tady je prostě ten mechanismus střelení, míření i lootování trochu jinej.*)

lostnout, dok., lose, **prohrát ve hře** (*už jsem lostnul*)

lowbudgetový, adj., low-budget, **nízkorozpočtový** (*Je to trošku lowbudgetovější verze, je to jednoduchá verze*)

low-endový, adj., low-end, **patřící do kategorie lowendu**, **levného zboží** (*Performance mode vylepšuje výkon low-endových sestav.*)

luck, -u, m., luck, **štěstí** (*Ted' mám ještě nějakou luck tady*)

M

madko, -a, n., Mad City, **akční hra na platformě Roblox** (*hraje tu někdo v robloxu madko?*)

majnkraft'áčka, -y, f., Minecraft player, **hráčky hry Minecraft** (*Zdravím všechny majnkraft'áky a majnkraft'áčky*)

majnkraft'ák, -a, m., Minecraft player, **hráč hry Minecraft** (*Zdravím všechny majnkraft'áky a majnkraft'áčky*)

marker, -u, m., marker, **mapová značka**, **jednoduchá ikona s přidruženým štítkem a/nebo přidruženým popisem** (*Prosil bych sem dynmap značku "KubaCraft" s markerem "house"*)

marklý, adj., marked, **označený** (*To je skener a on je oskenuje. Vidíš? Ted' je marklej.*)

matchmaking, -u, m., matchmaking, **proces, při kterém se ve hře rozdělují hráči proti sobě, obvykle s ohledem na úroveň dovedností a pořadí** (*díky hloupému matchmakingu a vysokému počtu trollů jsou momentálně Heisty více nuda a utrpení než zábava*)

merchandise, neskl., merchandise, **zboží spojené s populárními hrami, filmy, osobnostmi atp.** Obvykle je to oblečení nebo jiné dárkové předměty. (*K tomu všemu je skin dotažen k dokonalosti také outfitem z oficiálního merchandise streamerky.*)

metagameovat, ned., metagame, **využívat vnímání obsahu, který není součástí hry, ve svůj prospěch** (*Tohle je na ní nejhorskší. Ona metagameuje. Prostě ty můžeš říct cokoliv a ona jedu jenom po tónu hlasu a jestli lžeš nebo ne.*)

midgame, f., neskl., **střední část hry** (*Umíme zahrát late/midgame*)

mine, -u, m., mine, **důl** (*přemejšlim o tom, že si někdy udělám jako na mineu i zbrojírnu*)

minecart, -u, m., minecart, **důlní vozík**. Lze je použít k přepravě věcí, mobů nebo hráčů. Nejčastěji se využívají k transportu hráče na dlouhé vzdálenosti. (*Byl bys tak laskav a vlezl do toho minecartu, prosím?*)

minecraftí, adj., Minecraft, **související se hrou Minecraft** (*Ty efekty by měly být i nad rámeček standardních minecraftích efektů*)

minimapa, -y, f., minimap, **menší verze herní plochy, která se obvykle zobrazuje v rohu obrazovky hráče a slouží k navigaci v herním světě** (*mam cca 35% hry, a už hodně dlouho mi na minimapě svítí ikonka obchodu na oblečení*)

minion, -a, m., minion, **přísluhovač** (*takže... miniony... nefungují...*)

mob, -a, m., mobile, **hromadné označení monster i zvířat** (*jakmile chvíli odejdu, tak se tady spawnuje dost mobů.*)

mobrate, -u, m., mob spawn rate, **rychlost množení mobů** (*Byl navýšen*

mobrate Vanilla mobů)

mobtrapka, -y, f., mob trap, **past na moby** (*Kde je nejvýkonější mobtrapka?*)

mód, -u, m., mode, **mód, rozšiřující modul do určité hry se stejným základem** (*Dříve se pořádala narozeninová oslava v den výročí Save the World módu, který vyšel dřív než Battle Royale.*)

modder, -a, m., modder, **někdo, kdo provádí změny na počítačovém nebo herním softwaru nebo hardwaru, aby si vytvořil vlastní verzi** (*Tohle totiž vypadá na práci moddera, rozhodně to není běžný úkaz.*)

modnutý, adj., modified, **upravený** (*samozřejmě s modnutou hrou nebudu hrát multák*)

modovací, adj., modifying, **sloužící k upravování hry** (*Ještě připomínám, co vím, tak musel být modovací program přímo ve složce s hrou, jinak nechodil správně.*)

modování, -í, n., modifying, **instalování softwaru nebo záplaty pro vylepšení herního zážitku** (*Modování není, pro počítačové laiky, úplně jednoduché.*)

modovaný, adj., modified, viz **modnutý** (*jedna z těch věcí jsou i "modované peníze", co tihle jedinci rozdávají*)

modovat, ned., modify, **instalovat software nebo záplaty pro vylepšení herního zážitku** (*San Andreas jsem hrál dlouho, dělal jsem si do něj sám i nové zbraně, modoval jsem ho atd*)

modpack, -u, m., modpack, **sbírka módů spojených do jednoho uceleného balíčku**. Modifikace jsou pak optimalizovány tak, aby všechny fungovaly společně, což snižuje zpoždění a zvyšuje kvalitu hraní. (*Hledám spoluhráče na mnou sestavený modpack... Jedná se o několik technických módů známých třeba z oficiálního modpacku Voltz*)

modreq, -u, m., moderator request, **systém pro správu požadavků na náповědu pro Minecraft**. Hráči zadávají požadavky pomocí příkazu, který uloží souřadnice žádajícího hráče a text požadavku. (*prosim odemknout 4 chesty pod modreqem, pokladal je kamarad*)

modreqovat, ned., moderator request, **nahlásit moderátorovi, požádat moderátora o pomoc** (*omlouvam se ale tuhle diru uz jsem asi modreqoval*)

morph, -u, m., morph mode, **morfovací režim**. Tento režim umožňuje hráčům proměnit se v cokoli, co zabijí. Je to užitečné v případě zabití silných mobů, protože se v ně hráč může proměnit. (*Vše co je k provedení toho bugu potřebné je libovolný morph a Power Armor Chestplate s těmito moduly*)

morphnutý, adj., morphed, **morfovaný, upravený morfovacím režimem** (*Bug je doopravdy jednoduchý, jak již jsem zmínil je nutné být tedy morphnutý a mít na sobě ten chestplate*)

movement, -u, m., movement, **pohyb** (*Máme novou mapu, nové zbraně, nové lokace, nové mechaniky, nový movement.*)

multák, -u, m., multiplayer, viz **multiplayer** (*samozřejmě s modnutou hrou nebudu hrat multák*)

multiacc, -u, m., multi account, **více účtů patřících jednomu hráči ve stejné hře** (*dostal jsem ban za tzv. obohacování pomocí multiacc na SkyBlocku.*)

multiplayer, -u, m., multiplayer, **druh hry, ve které proti sobě může soupeřit několik hráčů** (*Multiplayer taky nefunguje*)

mushroom, -u, m., mushroom, **houba** (*Máme tady nějaký red mushroomy, což znamená, že je potom můžeme případně rozšířit.*)

mute, -u, m., [mjút], mute, **ztlumení, vypnutí mikrofону** (*proc jsem dostal mute?*)

mutnout, dok., mute, **ztlumit, vypnout mikrofón** (*Mutnul mě rdim na survivalu, za vulgaritu...*)

mutnutý, adj., mute, **ztlumený** (*Zapoměl jsem že nejsem mutnutý.*)

mutovat, ned., mute, viz **mutnout** (*Navíc moderátor nemá jen tu funkci, aby mutoval a banoval problémové hráče, ale může ostatním hráčům a i nováčkům pomoci.*)

N

nabindovaný, adj., bind, **navázaný**, vazba kláves označuje nastavení jedné klávesy klávesnice tak, aby provedla určitou akci. Například hráč videohry

může mít klávesu mezerníku svázanou s klávesnicí pro střelení ze zbraně; jiný hráč však může mít klávesu mezerníku svázanou s tím, aby jeho postava skákala. Vazby kláves se obvykle definují v nabídce možností hry nebo v konfiguračním souboru. (*Zkontroluj jestli máš Pick Block doopravdy nabindovaný na Middle Button a případně zkus vyměnit myš od počítače.*)

nabombený, adj., bomb, **nabitý**, **naplněný** (*Dnešní díl bude totálně nabombenej.*)

nabombit, dok., viz **bombit** (*já si tady můžu klidně takhle skákat chvíli a normálně si nabombit hromadu.*)

naboostit, dok., boost, viz **boostit** (*Jsem zvědavej, co všechno vlastně za ten jeden večer zvládnou naboostit.*)

nadesignovat, dok., design, **navrhnout** (*potřebujeme tady ted'ko chvilku pracovat, nadesignovat tu místnost.*)

nadropovat, dok., drop, viz **dropnout** (*nepotřebuju kraftit prostě spoustu věcí, že mi toho spousta nadropuje právě z těch chestek.*)

naenchantovaný, adj., enchanted, **očarovaný** (*postav si někde tu bednu, do které ti budu házet naenchantované knihy*)

naexpit, dok., experience point, viz **expit** (*snažil jsem se tady prostě naexpit, co nejvíc to šlo*)

naexploitovaný, adj., exploited, **zneužitý**

(*odebrání naexploitovaných věcí, regeneraci zasažených residencí/regionů/landů/pozemků, vyresetování účtu, atp.*)

nafarmit, dok., farm, viz **farmit** (*Kde za co nejkratší dobu nafarmím gunpowder?*)

nahitovat, dok., hit, viz **hitnout** (*A ted' mám ještě nějakou luck tady, navíc jak mi tam nahitovali prostě totální, totální zabiják ted'.)*

nacheatovaný, adj., cheat, viz **cheat** (*hraju s cheatama, konkrétně ty kousky vesmírný lodě sbírám nacheatovaným vrtulníkem*)

nacheatovat, dok., cheat, viz **cheatnout** (*pokud bych si chtěl nacheatovat peníze, tak si zapnu GTA:SA a jedu HESYOAM dokola a dokola*)

nainstalovaný, adj., installed, **nahrany do počítače (o počítačovém programu)** (*naivně jsem doufal ze když preinstaluju steam tak mi tam ty nainstalovány hry zůstanou*)

nalevlit, dok., level, viz **levelovat** (*stejně nastavení bylo i na předminulém survivalu a tam se daly nalevlit tak 2 max 3 skilly*)

nalogování, -í, n., log-in, **přihlášení se** (*toto vyžaduje automatické přepočítání XP po nalogování a potenciální úpravy v levelu skillu*)

nalootěný, adj., looted, **vlastníci velké množství lootu** (*Ted' jsem hodně dobře nalootěnej. Popravdě mám asi ty nejlepší věci, co vůbec můžu mít.*)

nalootit se, dok., loot, viz **lootit** (*spíš si skočíme do Lucky Landingu, tam se nějak nalootíme*)

namodovaný, adj., modified, viz **modnutý** (*chci si koupit namodovaný účet s 200 milionama \$ a lvl 150 na výše uvedené stránce*)

napluginovat, dok., plugin, **opatřit pluginem** (*Pokud potřebuješ napluginovat server, Napiš mi do soukromých zpráv*)

naportovat se, dok., port, viz **portit se** (*Hlavně se nikam nenaportuj tady. Tady je to teďka důležitý. Musíš se naportovat přesně jenom se mnou.*)

naspawnovaný, adj., spawn, viz **spawnový** (*...aby tady nebyli naspawnovaný žádný mobové, protože ten creeper přežije takhle přes den*)

naspawnovat, dok., spawn, viz **spawnout** (*Máme tady naspawnováno krásně těch pigmanů.*)

nastackovaný, adj., stacked, stacked up, **naskládáný na sebe** (*Podívejte se, jak se mi doplňují, jo? Ono jich tam je nastackovanejch*)

neafkovat, ned., AFK, viz **afkovat** (*ty neafkuj*)

nebanovat, ned., ban, viz **banovat** (*3 stacky z těch cihel jsou ale poctivě koupený.. takže nebanovat toho cápka co si to poctivě koupil*)

nedespawnout se, dok., despawn, viz

despawnout se (*musím blíž než 128 bloků od místa, kde se budu často vyskytovat, abych se mobové nedespawnuli.*)

nedorendrovaný, adj., rendered, viz **dorenderovaný** (*je to nedorendrovany. 80 minut je opravdu málo, dej to ještě na chvílku, cca ty 20 hodiny a uvidíš, že to bude lepší*)

nedropnout, dok., drop, viz **dropnout** (*Mi nedropnul nic, jo? Nedropnuls mi žádnou perlu?*)

nedropovat, ned., drop, viz **dropnout** (*já bych nikdy neměl spadnout, ale zatím mi to teda nedropuje nic jako ultra dobrýho.*)

nedřík, -u, m., nether, **peklo**, je druhou dimenzí Minecraftu a lze se do něj dostat skrz Nether Portal vytvořený z Obsidianu (*Tak si skočíme do nedříku pro lávu. Doufám, že ji tam někde najdu.*)

negriefovat, ned., grief, viz **griefovat** (*já fakt Negriefoval, já jsem si včera jen stavil můj sklep*)

nehelpnout, dok., help, **nepomocť** (*proč mu nehelpnete?*)

nehitnout se, dok., hit, viz **hitnout** (*díky tomu se potom můžu krásně dostat dolů a nehitnu se.*)

necheatovat, ned., cheat, viz **cheatnout** (*já teda zásadně necheatuji, ale jestli ti připadá, že tam chybí poslední číslo, tak ho tam zkus zadat.*)

nekempit, ned., camp, viz **kempit** (*pokud nekempis nemas sancí*)

nelagovat se, ned., lag, viz **lagovat** (*kdyby se to tak moc nelagovalo tak by hrálo určitě hodně hráčů*)

nelivestreamovat, ned., live stream, **nevysílat živý stream** (*protože jste říkali, ať spíš tolik nelivestreamuju, tak to cíleně dělám takhle v letspleji*)

nelootit, ned., loot, viz **lootit** (*Trošku jsem si to tady obšancoval třeba cedulkama no, aby jsem to tady měl, aby mi tady nikdo nelootil tu vesnici*)

nemodovat, ned., modify, viz **modovat** (*sice GTAV nemoduju, ale ono se to moc nezměnilo*)

nenaportovat se, dok., port, viz **portit se** (*Hlavně se nikam nenaportuj tady.*)

nenaspawnovat se, dok., spawn, viz **spawnout** (*Já si to vyscreenuju a letím pryč, aby se mi tam nenaspawnovali úplně tolik.*)

nepeekovat, ned., peek, viz **peeknout** (*Nepeekuj tam, nepeekuj tam teď. Tam jsem peeknul já teď, takže on tam počítá s tím.*)

nepushovat, ned., push, viz **pushnout** (*nepushovat každého, nepushovat sám dva atd*)

nereversnout se, dok., reverse, **nezměnit směr, pořadí, polohu, výsledek atd. něčeho na jeho opak** (*akorát se to pak asi nereverslo zpátky protože i když se to nelagovalo ale prostě mi to nešlo*)

nerfnout, dok., nerf, **výrazně snížit sílu**

zbraní, postav nebo předmětů v zájmu vyvážení hratelnosti (*Neomezovat úplně spawnery, ale jen je nehorázně nerfnout.*)

nerfnutý, adj., nerfed, **mající výrazně sníženou sílu v zájmu vyvážení hratelnosti** (*a víš že jsou nerfnutý*)

nerollbackovat, ned., rollback, viz **rollbacknout** (*ten tmavý dom v zadu nerollbackovat*)

nerushovat, ned., rush, **nespěchat** (*Nerushuj je sám hlavně. Nerushuju. Nerushuju. Spíš jim se snaž utýct.*)

nesnipenout, dok., [nesnajpnout], snipe, **nestřílet na někoho z místa, odkud vás není vidět** (*Radši se obestavím, aby mě nikdo nesnipenul.*)

nespawnout se, dok., spawn, viz **spawnout** (*Já si radši do ruky vezmu meč, protože teď mám docela strach jít nahoru, ale asi takhle rychle by se tady asi nic nespawnulo předpokládám.*)

nestackovat, ned., stack, stack up, viz **stackovat** (*Oni jinak by se tady nestackovali.*)

neswitchnout, dok., switch, **nevyměnit** (*Já jsem ho právě switchnul za tu bazuku už v tom fightu a nedošlo mi, že jsem si to neswitchnul zpátky.*)

net, -u, m., internet, **internet, internetová síť** (*Nemáš něco s kompem, nebo s netem?*)

netagovat, ned., tag, **neoznačovat** (*martas netaguj me když to chceš koupit*)

nether wart, -u, m., nether wart, **houba, která je důležitá při výrobě lektvarů** (*Vyndám nether warty a teď by tam mělo přijít...*)

netheriteový, adj., netherite, **vyrobený z netheritu** (*Netheriteová sekyrka, kámo? Viděl jsem dobře?*)

neupdateovat se, ned., update, viz **updatovat** (*Hra se jim však neupdatuje a mají původní verzi*)

nevoteovat, ned., vote, **nehlasovat** (*Já nevoteuju. Já nevotovala totiž.*)

nevyfejlit, dok., fail, viz **failovat** (*Teď doufám, že nevyfejlím, jak se dělá luk. Luk se dělá takhle, ne?*)

nevyhejtovat, dok., hate, viz **hejtit** (*doufám, že budete shovívavý publikum, že mi hned nevyhejtujete pryč z youtube.*)

newarnovat, ned., warn, **nevarovat** (*cesta je v prestavbe, prosim newarnovat...*)

nextgen, -u, m., next generation, **další generace** (*já teda GTAV nehrál, to si nechávám na plnou verzi nextgen, takže nevím všechno.*)

nezacheatovat, dok., cheat, viz **cheatnout** (*Načti hru u posledního savu, kde jsi nezacheatoval.*)

nezhejtovat, dok., hate, viz **hejtit** (*Ještě mám pro vás další, takovou smutnější zprávu, za kterou teda doufám, že mě moc nezhejtujete.*)

nick, -u, m., nickname, **přezdívka** (*není to jméno postavy, ale nick hráče*)

nickname, -u, m., nickname, viz **nick** (*pokud mate zajem tak si v Xbox Friends pridejte Oreoeis, stejny nickname jako zde na foru.*)

night vision, -u, m., night vision, **noční vidění** (*Vezmem si dva night visiony a to by nám mělo podle mě stačit.*)

noob, -a, m., noob, **někdo, kdo právě začal hrát počítačovou hru nebo používat nějaký druh softwaru, a proto o tom mnoho neví** (*v tom videu budu fakt jako za mega nooba, když máš všechny killy ty*)

npcčko, -a, n., NPC, non-player character, non-playable character, **postava ve hře, kterou neovládá hráč, ale počítač** (*Už vidím, jak se připojím na spawn kvalitního serveru a spawnkillujou mě npcčka*)

Q

oakový, adj., oak, **dubový** (*nebudeme muset ty stromy nějakým způsobem hrotit, protože tady to je vlastně to stejný oakový dřevo*)

observer, -u, m., observer, **blok, který vysílá signál redstone, když dojde ke změně bloku nebo tekutiny, které čelí** (*Hlavně se mi spawnuly tady observery a spawnuly se mi furnaceky, což je docela dobrý*)

odbanovat, dok., ban, unban, **zbavit hráče zákazu za porušování pravidel** (*Znám tuším 2 případy, kdy někoho odbanovali*)

odbugnout se, dok., bug, **přestat být zaseknutý** (*Tady ty jsou zabugovaný, což nevdá. Oni se odbugnou*)

odlognout, dok., log out, log off, **odhlásit se, odpojit se od systému** (*Já se zkusím odlognout a přilognout a podle mě to bude fungovat.*)

odportit se, dok., port, viz **portit se** (*Samozřejmě se byl v té kostce neviditelné a ja sem se odportil.*)

odstreamovat, dok., stream, viz **streamovat** (*Normálně bych to odstreamoval*)

oenantit, dok., enchant, **očarovat** (*Já si jdu oenantit věci, aspoň tak trošku.*)

oenantovaný, adj., enchanted, **očarovaný** (*Potopený lodě jsou ze zlata a jsou v nich brutálně oenantovaný a skvělý itemy.*)

oenantovat, dok., enchant, viz **oenantit** (*Jakmile tam bude sharpness čtyřka, tak já ho vezmu, oenantuju, bude mít jeden sharpness čtyřkovej.*)

offline, adj., offline, **nepřipojený k internetu** (*Odhalují tedy Mobile Series, soubor kvalifikací a offline turnajů pro hráče Brawl Stars a Clash Royale.*)

offscreen, -u, m., offscreen, **mimo obrazovku** (*Něco jsem si zkoušel v offscreenu, takže ty bych dneska zkusil postavit.*)

oldgen, adj., old-generation, **týkající se staré generace** (*Sekera a Rail gun jsou exkluzivní bonus jen pokud jsi přešel*

z oldgen verze hry.)

oldschool, adj., old-school, **staromódní, tradiční** (*oldschool minecraft, pojďme na to.*)

oneblock, -u, m., one block, **mapa v režimu o přežití, ve které hráč stojí na osamělém kvádrů vznášejícím se v prázdnotě**. Stejný blok lze těžit stále dokola a získávat z něj základní materiály, které se pomalu stávají lepšími. (*Náš oneblock je také technicky upraven v první řadě pomocí SlimeFunu. Jste uvězněni v místě plném ničeho na jednom blocku, který do nekonečna generuje nové druhy blocků.*)

online, -u, m., on-line, **režim hry, v němž musí mít hra připojení k internetu** (*Víte prosím vás někdo jestli jde znovu v onlinu změnit vzhled hlavní postavy, za kterou hraje?*)

online, adj., on-line, **označující, že je něco nebo někdo připojený k síti** (*nenášel by se mně parták na zaučení v online modu?*)

opatchovat, dok., patch, **opatřit patchem** (*Namnožil jsem si zvířata a nacpal je do ohrad. Pak jsem opatchoval minecraft z 1.2.5 na 1.5.2 a začly mi zvířata utíkat.*)

oréčko, -a, n., ore, **jakýkoli neobvyklý horninový blok používaný k získání určitých surovin**. Sbírají se především pro řemeslné účely, například pro výrobu nástrojů, zbraní a brnění. (*Prodávám všechny oréčka za nízké ceny*)

outfit, -u, m., outfit, **oblečení, výstroj**

(K tomu všemu je skin dotažen k dokonalosti také outfitem z oficiálního merchandise streamerky.)

outpost, -u, m., outpost, **základna** (Spawnery jsou nefunkční, v noci nejsou monstra a pillageři se nespawnují u outpostů.)

P

pack, -u, m., pack, **balíček** (Pokud vás nezaujal celý pack a máte zájem pouze o skin nebo wrap, dostanete možnost koupit si cokoli z packu individuálně.)

pain, -u, m., pain, **slabé místo** (To je náš největší pain a na to se jdeme zaměřit teďko jako první)

paket, -u, m., packet, **data sdružená do bloku** (pak jsem pravděpodobně kvůli modu Item Scroller dostal kick za příliš mnoho paketů)

pampkin, -u, m., pumpkin, **dýně** (Já si vezmu ty pampkiny nějaký)

particl, -u, m., particle, **speciální grafické efekty v Minecraftu, které se vytvářejí při určitých událostech**, například při výbuchu, dešti nebo tavení předmětů v peci (Po rollbacku mi villigery ve dvou vezích prestali spat a mají nad sebou nejake zelene particly)

passive, adj., passive, **pasivní** (Dle nějakého videa na youtube se dá vyvolat nabídka, kde se dá za nějaký peníz passive mode vypnout.)

pastnutí, -í, n., paste, **vložení** (Jedno pastnutí, dva kliky a trocha otočení

kolečkem.)

patch, -e, m., patch, **záplata, opravný software, opravný balíček** (mám pocit, že to už R* odstranili patchem.)

pauznout, dok., pause, **pozastavit hru** (Máme stopovací hodiny, který to všechno pauznou.)

pauznutý, adj., paused, **pozastavený** (To vypadá, že ten drak normálně nejde zabít takhle, když je pauznutej.)

peak, -u, m., peak, **vrchol, maximum** (Potom drak už nedělal žádný problémy, v podstatě ani jednou jsem nebyl na žádným jako peaku, že bych měl třeba půl srdíčka nebo tak)

peeknout, dok., peek out, **vykouknout** (Nepeekuj tam, nepeekuj tam teď. Tam jsem peeknul já teď, takže on tam počítá s tím.)

peekovat, ned., peek out, viz **peeknout** (Je nahoře. Peekuje tam z toho svého boxu.)

perma, -y, f., permanent ban, **trvalý zákaz hraní** (zničil hromadu věcí prosím permu pro něj)

permaban, -u, m., permanent ban, viz **perma** (Dalšími běžnými tresty je dočasný nebo trvalý zákaz vstupu na server (ban/permaban).)

pet, -a, m., pet, **domácí mazlíček** (Konečně mám peta, po kterým jsem vlastně poslední rok toužil.)

pévépéčkový, adj., PvP, player versus player, **související s PvP (hráč proti hráči) hrami** (*nesnáším ten nověj pévépéčkovej systém, jak to musíte takhle mačkat à tyjo hodinu, než se vám to prostě načte.*)

pickaxe, -u, m., pickaxe, **krumpáč** (*Tady máme netheriteový pickaxe, který už mám, takže ty taky nepotřebuju.*)

piglin, -a, m., piglin, **neutrální mob, který se nachází v Netheru**. Stává se nepřátelským, pokud hráč nemá alespoň jedno zlaté brnění. Hráči s nimi mohou směňovat zlaté ingoty za různé předměty. (*zombified piglin má cenu 200 tokenů zatímco piglin jen 200*)

pigman, -a, m., pigman, **mob, který se přirozeně vyskytuje v Netheru a ve světě blízko nether portalu** (*Máme tady naspawnováno krásně těch pigmanů.*)

pillager, -a, m., pillager, **nepřátelský mob ozbrojený kuší, který útočí na hráče střelbou šípů** (*pillageři se nespawnují u outpostů*)

pin, -u, m., pin, **malý emotikon, který hráči mohou sbírat a využívat v chatu ve hře Brawl Stars** (*Úplnou novinkou, která nám hru ozvláštňuje, jsou piny, malé emotikony, které hráči budou moci sbírat a využívat v chatu a nejspíše i přímo v jednotlivých hrách.*)

ping, -u, m., PING, Packet InterNet Groper, **síťové zpoždění mezi klientem a serverem** (*Neposílaj copypasty, zprávy s CAPSlockem, spam reakcemi, emotes, pingem anebo posílání stejných zpráv*)

pingnout, dok., ping, **odeslat**

elektronickou zprávu (*stačilo jednou pingnout a napsat svůj problém*)

pingování, -í, n., ping, **posílání e-mailů, textových zpráv nebo jiných druhů zpráv**, zejména na něčí mobilní telefon (*Protože pingování je zlo*)

pistn, -u, m., piston, **píst** (*Abych si to mohl doplňovat, tak tam jsou takhle ty pistny*)

pistonový, adj., piston, **pístový** (*Tady je ten pistonovej.*)

placement, -u, m., placement, **umístění v turnajích** (*silná stránka placementy/lategame*)

placovat, ned., place, **umísťovat se** (*zkusit se placovat v cupech*)

plains, neskl., subs. pomnožné, **roviny, travnaté biomy mírného pásma**. Patří mezi první biomy přidané do hry. Jsou druhým nejrozšířenějším biemem, o něco častější je les. (*Nejsm si teda jistej, jak moc se třeba tady v tý oblasti, protože tady to už nejsou plains*)

plank, -u, m., plank, **prkno** (*Rozhodně si musíme přidělat i tady nějaký planky.*)

plate, -u, m., plate, **deska** (*Zvenku budou buttony, zevnitř budou pressure platey.*)

plugin, -u, m., plugin, plug-in module, **program, který nemůže běžet samostatně, funguje jen uvnitř jiných programů**. Rozšíření nebo doplněk hry, který dává hráčům více možností než základní verze hry. (*Dá se nějakým pluginem dodat další vesnička do mapy*)

na serveru?)

pmka, -y, f., PM private message, **soukromá zpráva v chatu** (*Jeffy mi napise pmku s nejakym rozumnym duvodem, proc napsal tu hloupost*)

poboostit, dok., boost, viz **boostit** (*Já mám vlastně tu fire resistance, protože já se potřebuju trochu poboostit někde jinde. Potřebuju najít nějakýho moba, kterej do mě bude sekát chvíli.*)

pofightit se, dok., fight, viz **fightit** (*Ty by se spolu mohli třeba pofightit a pak bych mohl sundat toho vítěze.*)

point, -u, m., point, **bod** (*Mě začátky Minecraftu nejvíc baví, já jak už se dostanu do nějakýho pointu, kde mám hodně diamantů a takhle, tak už mě to tolik nebaví*)

port, -u, m., teleport, **teleport** (*Fungovala mi i jednosměrka jen s jednou cedulku, ale vždy to vybralo random místo portu*)

portit se, ned., port, **přemístit se**, **teleportovat se** (*jak jako spawnkill na warpu, vsak se tam portis a je to /warp pvpccko*)

portnout, dok., port, viz **portit se** (*a ted ho portlo sem*)

portnutí, -í, n., portation, **portování**, **teleportování** (*Chtěl bych požádat o portnutí na spawn na creativu z důvodu bugnutých chunků.*)

portovat, ned., port, viz **portit se** (*A já*

nechci se portovat. Tady já chci jít dál, hoši)

post, -u, m., post, **příspěvek** ve fóru (*Dat post na forum at si hraci opravi ty mixovane shopy*)

potion, -u, m., potion, **lektvar**, **elixír** (*Já jsem strašně rád, že jsem se konečně naučil používat ty potiony, že jsem celý tady to nestavěl jenom tak.*)

potunit, dok., tune, tune up, **vylepšit** (*jak docílím toho aby mi nikdo neukradl auto co sem si koupil a potunil a nevozil se v něm*)

powerlevel, -u, m., power level, **průměrná úroveň síly**, **průměr šesti kusů vybavení, které má hráč na sobě ve hře Minecraft**. Při vybavení se výbavou vyšší úrovně se zvýší průměrná úroveň síly hráče. (*Ještě k tomu powerlevelu, na minulém survivalu jsem měl něco přes 9000 powerlevel a to bylo za celou dobu, i tam to trvalo dost dlouho nasbírat.*)

practisovat, ned., practise, **trénovat** (*practisovat s náma a hrát aktivně*)

prep, -u, m., preparation mission, **přípravná mise** (*Někdo gta ps4 udělat semnou prepky na Cayo*)

pressure, adj., pressure, **tlakový** (*Ale naopak z tý jako vnitřní strany, kde vlastně já jenom bych chtěl šlápnout na pressure platey, tak tady bych chtěl nechat trochu menší ten delay.*)

prison, -u, m., prison, **vězení** (*na prisonu je hráč "Entity_303" s flyhackem*)

probugovat se, dok., bug, viz **bugnout se** (*Někdy se jen probugoval přes ohradu, ale nebyl problém ho dostrkat zpátky.*)

procák, -u, m., processor, central processor unit, **centrální procesorová jednotka** (*Amplified bych chtěl, ale ono to je brutálně náročný a já nevím, jestli to s tím streamem utáhne, protože Minecraft je myslím, že hlavně na procák.*)

progress, -u, m., progress, **pokrok, vývoj** (*Jdu to tady dodělat a samozřejmě vám ukážu potom zase nějaké další progress.*)

promovat, ned., promote, **přimět lidi, aby si něco oblíbili, koupili, používali nebo dělali** (*teoreticky ano, pokud nebudeš na svém ig promovat jiné servery*)

přeinstalovat, dok., install, **znovu nainstalovat** (*naivně jsem doufal ze když preinstaluju steam tak mi tam ty nainstalovány hry zůstanou*)

překraftit, dok., craft, viz **kraftit** (*Myslím si, že tady ten blok můžeme dokonce i vykraftit na nějaký jiný design. Myslím si, že to půjde, že ho půjde překraftit.*)

přerenderovat, dok., render, viz **renderovat** (*Na druhý render jsem se konečně hecnul a pokusil se ocean claw přerenderovat*)

přilognout, dok., log-in, log on, **přihlásit se do systému** (*Já se zkusím odlognout a přilognout a podle mě to bude fungovat.*)

public, -u, m., public, **lobby pro více hráčů složené z náhodných hráčů nalezených pomocí nástrojů pro tvorbu zápasů ve hře** (*hledám týpka, s kterým bych hrál publicity, ale i občas areny*)

pumpa, -y, f., pump shotgun, **pumpovací brokovnice** (*Dobrou zprávou je, že se vrátila pump shotgun, kterou každý nenazve jinak než pumpa.*)

punchkarta, -y, f., punch card, **způsob zobrazení skupin výzev a úkolů ve třech různých kategoriích: denní, týdenní a karty postav** (*plnit zelené úkoly a pak ty modré, do jsou prostě jiný punchkarty, nic lepšího momentálně není*)

pushnout, dok., push, **neustále střílet na nepřítele při jeho ústupu** (*Ted' nás pushnou, no. Kámo já fakt nevím, co mám dělat ted'.*)

pvpčko, -a, n., PvP, player versus player, **soutěžení s ostatními hráči** (*Tady je taky neco o me na Survivalu pvpčku*)

Q

qual, neskl., qualification, **kvalifikace** (*nejakej god dh 100+pr hlavně chci qual*)

qualnout, dok., qualify, **kvalifikovat se** (*V tom fncs qualifier one máš 4 pokusy aby ses qualnul?*)

quartz, -e, m., quartz, **křemen** (*Quartze jsou na tom poměrně dobře, ty zas tolik nevyužívám, ale s čím máme velké problém je zlato.*)

quest, -u, m., quest, **úkol** (*Za ty questy získáváte odměny ve formě skinů*)

questový, adj., quest, **úkolový** (*druhé minus které měli i předešlé servery je v tom, že questové lokace hledám fakt dlouho.*)

R

rage, -e, m., rage, **vztek**, **hněv** (*priznávám se byla to hloupost nadávat chcítl sem rage*)

raid, -u, m., raid, **typ mise ve hře**, **kde se řada lidí pokouší porazit větší množství nepřátel nebo velmi silného bosse** (*Když já ani nemohu prodávat kůži, která je ze sedel, které padají z raidu.*)

raidnutí, -í, n., raid, **nájezd** (*Plánování "raidnutí" (domluvení se s více lidmi "napadnout" server spamem atd.) je zakázáno.*)

rail, -u, m., rail, **kolejnice** (*Tady uděláme vlastně plochu, přes kterou vlastně překryjeme právě ty raily, který uděláme.*)

ramka, -y, f., RAM, Random Access Memory, **paměť s náhodným přístupem** (*doufám že lidi kteří mají 2 gb ram tak se jim gta v neseká a kdo má 4 gb tak se jim seká takže možná si ty ramky dokoupím*)

random, adj., random, **náhodný** (*Určitě se může hodit na nějaký designování nebo něco takovýho, případně jako nějaké prostě random blok.*)

randomák, -a, m., random person, **náhodný člověk** (*Hrál jsem to jen asi 2 h ty arény (s randomakama)*)

rank, -u, m., rank, **postavení**, **pozice** (*Rank ani přeskočený tutorial by na to nemělo mít vliv, hrál jsem i s nižším rankem a problém nebyl.*)

rare, adj., rare, **vzácný** (*Očividně to je hodně rare, že vám to dropne tady ty bloky.*)

rate, -u, m., rate, **rychlost** (*Jinak jste mi správně psali, že se tady zvyšuje... nebo tady v tý oblasti, že je zvýšený spawn rate těch zlat, což je pravda.*)

rating, - u, m., rating, **hodnocení** (*Za takovéhle věci, nebo třeba hlášení cheaterů ti u nich stoupne rating a budou s tebou jednat jako s důvěryhodným hráčem.*)

reach, -e, m., reach, **dosah**, **přesah** (*Na serveru nebanují cheateri s VIP, reportnul jsem jednoho s očividným reachem na discord.*)

real, adj., real, **reálný**, **opravdový** (*Tady to taky můžeme takhle polorozbourat, jo, ať to je takový jako real, víc real to bude.*)

realm, -u, m., realm, **říše** (*Chtěl bych si dokoupit čas na realmu za tokeny, ale nemohu to nikde najít*)

reason, -u, m., reason, **důvod** (*Je na ban to že obarvím cedulku v jiném landu a v reason mám vulgarita na AT.*)

recoil, -u, m., recoil, **zpětný ráz pistole** (*Zatím nevíme, o jaké úpravy zbraní se bude jednat, ale můžeme očekávat větší zásobníky, tlumiče nebo snížení recoilu.*)

red, adj., red, **červený** (*Máme tady nějaký red mushroomy, což znamená, že je potom můžeme případně rozšířit.*)

redstone, -u, m., redstone, **vzácná ruda, která se používá zejména pro výrobu obvodů** (*určitě budeme potřebovat nějaký redstony.*)

redstoneovat, ned., redstone, **používat redstony, stavět z redstonů** (*V příštím díle budeme trochu redstoneovat, budeme tam vymýšlet nějakéj redstoneovej dopadovej systém.*)

redstoneový, adj., redstone, **vyrobený z redstonu** (*A tady mám potom redstoneový jakoby výrobky. To znamená všechny výrobky, co týkají redstonu.*)

refreshnout se, dok., refresh, **obnovit se** (*Ted' se nám akorát refreshnul náš ostrůvek, takže se na to jdeme podívat.*)

refund, -u, m., refund, **vrácení peněz, refundace** (*Lag byl na tvé straně a proto na refund nemáš nárok*)

regnout, dok., register, **zaregistrovat** (*nick tě regnu manuálně*)

reinstal, -u, m., reinstallation, **reinstalace, nahrání počítačového programu zpět do počítače** (*Po odinstalaci módu zůstala hra nabořená. Buď reinstal hry, nebo verifikaci po internetu.*)

reinstalovat, ned., reinstall, **reinstalovat, nahrát počítačový program zpět do počítače** (*Zkus ještě reinstalovat ten techworld*)

reload, -u, m., reload, **výpočet pro načtení nejnovější aktualizované verze (webové stránky nebo dokumentu)** (*Přidání nějaké možnosti na ruční reload pluginu NTE, např. jednou po minutě k omezení lagu.*)

reloadnout, dok., reload, **znovu načíst** (*já to reloadnu*)

relog, -u, m., relog, **odhlášení a opětovné přihlášení** (*Zasekl jsem se v CNC, nenačítá se mapa, zkoušel jsem relog, restart hry, i odpojení na cca 5 minut a pořád stejný problém.*)

relognout, dok., relog, **odhlásit se a znovu přihlásit** (*musíš se relognout*)

remastrovaný, adj., remastered, **vylepšený, upravený** (*nevíte náhodou jestli se někdo nepustil do překladu remastrovaných verzí GTA?*)

renderování, -í, n., rendering, **rendrování, vykreslení** (*jsem zvědavý na názory kapacit v oboru renderování*)

renderovaný, adj., rendered, **vytvořený rendrováním** (*Sladit pozadí s renderovaným objektem*)

renderovat, ned., render, **rendrovat, vykreslovat** (*Já to video potom, když ho renderuju, tak ho trochu zesvětlím.*)

rendr, -u, m., render, viz **renderování** (*Ten rendr je opravdu hrozivej.*)

rendrovač, -e, m., renderer, **osoba, která se zabývá rendrováním** (*vyzývám všechny rendrovače, aby zkusili vytvořit*)

nějaký render, který by na webu Majn reprezentoval.)

repeater, -u, m., repeater, **speciální blok, který spolupracuje s Redstonem a jehož hlavní funkcí je zpoždování signálu.** Repeater také prodlužuje délku signálu. (*Mám s sebou repeatery, to je důležitý mít s sebou repeatery.*)

reportnout, dok., report, **nahlásit špatné chování hráčů** (*pak reportnou tebe a si v háji...*)

resetnout se, dok., reset, restart, **vypnout a znovu zapnout elektronické zařízení, které nefunguje správně, aby opět začalo správně fungovat** (*Myslel jsem, že budu auta postupně nacházet a odškrtávat na seznamu, ale ten se po nějaké době vždy resetne*)

resetovat se, ned., reset, restart, viz **resetnout se** (*Jak často se resetují.*)

reska, -y, f., residence, **plugin, který poskytuje hráčům pozemek, který je jejich a nikdo ho nemůže ničit** (*jak mam nastavit kde se budu spawnovat v reske když dám tp?*)

respawn, -u, m., respawn, **znovuzrození hráče, pokud zemře** (*Ne, já jsem chcípnul! Začínáme od začátku. Respawn.*)

respawnout se, dok., respawn, **znovu se objevit po zabití** (*Počkáme až se to respawnne.*)

respawnovat, ned., respawn, viz **respawnout se** (*Tady těch prasat je hodně a oni předpokládám, že když tady*

je najdem, tak by se tady měli i respawnovat.)

restnout se, dok., rest, restore health, **obnovit zdraví** obvykle pomocí lektvarů (*Oni se už restnuli.*)

rift, -u, m., rift, **typ portálu vytvořený spojením mezi dvěma nebo více odlišnými realitami** (*Na začátku každé sezóny byly rifty náhodně rozmístěny po mapě, nebo byly dostupné jako předmět, který jste mohli využít kdekoliv.*)

riftnout se, dok., rift, **přemístit se pomocí riftu** (*Pojď ke mně tady se riftnu, riftnem se a poletíme támhle k těm týpkům*)

roll, -u, m., rollback, **navrácení výtvoru zpět poté, co byl poškozen nebo zničen** (*zajímavý ze to při rollu dalo me do zaznamu ze jsem znicil gravel*)

rollbacknout, dok., rollback, **vrátit zpět výtvor poté, co byl poškozen nebo zničen** (*chtěl bych rollbacknout, mou starou základnu, kterou už rok možná i víc nepoužívám*)

rollbacknutý, adj., rollback, **navrácený zpět** (*prosim opravit zbytek griefu, zrejme byly rollbacknute akce hrace*)

rolnout, dok., rollback, viz **rollbacknout** (*rolnul jsem to*)

roomka, -y, f., room, **chatovací místnost** (*Špatná roomka, lidičky, pokec patří třeba do pokec_normalni*)

rotatnout, dok., rotate, **otočit** (*dej cut*

a rotatni a paste)

rozbombený, adj., bomb, **rozbitý**, **zničený** (*rozbombena end trap hracem Pecicek, patri k predchozim griefum*)

rozbombit, dok., bomb, **zničit** (*jdu tady doplňovat ten náš ostrůvek, ktere jsem teda totálně rozbombil*)

rozgriefovaný, adj., grief, **rozbitý**, **zničený** (*rozgriefovaná vesnice*)

rozgriefovat, dok., grief, viz **griefovat** (*nejaky mental rozgriefoval tady stred cnc, end*)

rozpixelovaný, adj., pixelated, **mající rozeznatelné jednotlivé pixely** (*udělej něco s tou rozpixelovanou oblohou*)

S

sab, neskl., f., sabotage, **sabotáž** (*další kolo co ho votujou řekne že jsem to já a pak mi ještě mačká SABOTAGE HNED NA ZAČÁTKU borec mě viděl ventnout v navigaci, kdyby mi tu sab na začátku nedal, tak bych ho stihl zabít*)

safe, adj., safe, **bezpečný** (*Chtěl bych si teda nejdřív udělat ten armor, abysme byli safe, kdyby náhodou jsem narazil na zombíka.*)

samp, -u, m., San Andreas Multiplayer, **hra z řady Grand Theft Auto** (*callback na to není a už jen proto se to takřka nevyskytuje v sampu*)

sandstone, -u, m., sandstone, **pískovec** (*Ačkoliv písku mám míň než sandstoneu, tak bych s ním neměl tolik plejtvat.*)

sandstoneček, -u, m., sandstone, viz **sandstone** (*Tady mám sandstone. Tak si vezmeme sandstoneček.*)

sandstonek, -u, m., sandstone, viz **sandstone** (*Nepotřebujeme sandstonek, můžu si tady nějaký natežit, ale nechci.*)

sandstoneový, adj., sandstone, **vytvořený z pískovce** (*Potřebujeme si udělat novou nether cestu taky k tomu našemu sandstoneovému chrámu*)

sapling, -u, m., sapling, **sazenice** (*Potom tady mám nějaký různý supplingy.*)

save, -u, m., save, **uložení hry** (*Samozřejmě bude save tady před tím dílem. Tohle to, co tady stavím už nebude v saveu.*)

saveíček, -u, m., save, viz **save** (*Bude i save, ktere j dáme každých deset dílů, kdyby někdo nevěděl nebo snažím se přibližně každých deset dílů, takže v příštím dílu bude i saveíček.*)

scamer, -a, m., scammer, **podvodník** (*Ale dávejte si pozor na scamery a hrajte jen s lidmi kterým věříte*)

scamnout, dok., scam, **podvést někoho** (*admini scamnuli me*)

scoreboard, -u, m., scoreboard, **výsledková tabule** (*do scoreboardu pridat desetinná místa v % postupu ranku*)

scrap, -u, m., scrap, **zbytky, šrot** (*custom drop netherite scrapu prozatím pozastaven*)

screen, -u, m., screenshot, **snímek obrazovky** (*Já si udělám screen. Ono se mi to ted'ka možná trochu sekne.*)

screenlý, adj., screenshot, **vyfocený (snímek obrazovky)** (*bohužel, konverzaci nemám screenlou*)

screenovat, ned., screenshot, **pořizovat snímek obrazovky** (*Já totiž když jsem tady screenoval ten screen do toho náhled'áku...*)

scrim, -u, m., scrim, **tréninkový zápas nebo série zápasů pořádaných mezi soutěžními týmy** (*každý den gridnime areny, scrimy*)

scriptování, -í, n., scripting, **vkládání skriptů do HTML dokumentů webových stránek** (*Já už tak 3 roky nemám na scriptování vůbec čas, ale stejně mě to zajímá.*)

scroll, -u, m., scroll, **svitek** (*vytvořil jsem scroll, který hráče dokázal teleportovat na spawn, ale při použití se zkonsumoval a jeho získání nebylo až tak snadné*)

scrollovací, adj., scroll, **určený ke scrollování, posouvání obsahu**. Při scrollování obsahem se zobrazená data posouvají směrem nahoru nebo dolů, zatímco kurzor zůstává na místě. (*Pohodlně se usaďte a nažhavte scrollovací tlačítko, zde je přehled všech nových skinů, které se na vás budou čekat v Item shopu.*)

sealanternka, -y, f., sea lantern, **podvodní zdroj světla, který se objevuje v oceánských památkách**

a podmorských ruinách (*Když jsem byl na Survivalu a nudil jsem se tak jsem byl v/rg tp money a zjišťoval jsem jestli v těch sealanternkách máš systém nebo ne?)*

seed, -u, m., seed, **kód, který generuje světy, v nichž hráči hrají** (*Kdyby teda někdo si chtěl zahrát stejnou mapu, tak já teda uveřejním ten seed, abyste teda případně mohli hrát tak nějak se mnou.*)

seed, -u, m., seed, **semeno** (*Na ochočení papouška seedy máme.*)

selfreportnout, dok., self report, **nahlásit sám sebe** (*V ten moment ho Petr zabil, protože to byl ten druhý člověk, co tam byl s ním na tý mapě, a selfreportnul to.*)

sellovat, ned., sell, **prodávat** (*selloval jsi nejake zbozi?)*

sendovat, ned., send, **posílat** (*senduju*)

session, neskl., f., session, **relace, sezení** (*byl jsem solo na session takže žádnýho hackera jsem potkat nemohl*)

shader, -u, m., shader, **typ grafického módu, který se používá k definování vykreslování určitých prvků ve hře**. Mění vzhled jakéhokoli světa Minecraftu, přidává osvětlení, realistické stíny, pohyblivé trávu atd. (*Shadery mam stahlý, ale rozhod jsem se, jak jsem říkal pro tuhle sérii je nezapínat, to hrajem prostě jako čistej vanilla Minecraft bez nějakých grafickejch úprav*)

shady, adj., shady, **podezřelý, vrhající stín** (*že by nějakej random cápek, ktorej*

nebyl ve hře mohl givovat peníze, to je nějaký shady.)

shield, -u, m., shield, **štít** (*Oni nemaj shieldy ani, dobrý.)*

shiftovat, ned., shift, **držet klávesu Shift** (*Když shiftuju, tak chodím pomalu.)*

shop, -u, m., shop, **obchod** (*to je dlouho co jsem ty věci kupoval, víc jak půl roku, ale mám pocit, že v každém shopu v oddělení čepic)*

shopkeeper, -a, m., shopkeeper, **prodavač** (*nešlo by nějak oznamit majitelovi obchodu ze s jeho shopkeeperem nejde obchodovat?)*

shulker, -u, m., shulker, **nepřátelský mob ve tvaru krabice, kteří se vyskytují v koncových městech**. Skrývá se ve své schránce, aby splynul s okolními purpurovými bloky, a stráží různé městské poklady. (*chtěl jsem se dostat tady na lodičku, ve který právě byly nějaký křídla, takže jsem doufal, že si tam hezky takhle doplachtím, když mě trefil ten shulker*)

sign, -u, m., sign, **znak, cedulka**, lze ji využít k napsání libovolného textu (*Další věc, kterou potřebujeme udělat a kterou jsem si vzal, jsou tady signy, díky kterým ta voda by měla téct správně.)*

silктаčový, adj., silk touch, **očarovaný kouzlem silk touch** (*Mám silктаčového něco?)*

silktouch, -e, m., silk touch, **toto kouzlo umožňuje hráčům Minecraftu získat bloky, které by jinak při rozbití**

nepadly (*Doufám, že když to vezmu silktouchem, že by neměly vyletět, a je to v pořádku.)*

simple, adj., simple, **snadný, jednoduchý** (*Takže jsem se rozhodl, že to prostě uděláme úplně simple. Nebudeme vůbec tady to komplikovat.)*

singl, -u, m., single player, **hra jednoho hráče** proti umělé inteligenci (*Já teda mám obrovský problém singl dohrát, protože mne nebaví příběh.)*

singleplayer, -u, m., single player, viz **singl** (*už asi nebudeš chtít měnit na singleplayer*)

skeleton, -a, m., skeleton, **kostlivec** (*Tady máme skeletona, okej nějakýho zabugovanýho.)*

skill, -u, m., skill, **dovednost, schopnost** (*Primárně se vyhýbá Role Play hraní a soustředí se na skill, závody a mnohem uvolněnější zábavu.)*

skillovací, adj., skill, **dovednostní** (*Vlastní skillovací systém*)

skillpoint, -u, m., skill point, **dovednostní bod**. Tyto body jsou přidělené hráčské postavě a často se používají při zvyšování úrovně. (*Co se mi hodně líbí, že jste místo kupování skillpointů dali do marketu 50% boost k zisku xp na omezený čas.)*

skin, -u, m., skin, **varianta vzhledu** postavy, oblečení, zbraní, vybavení ve hře. Vytvářejí je tvůrci her často jako odměnu za splněné úkoly. Skiny se

zpravidla liší svou vzácností. (*Za ty questy získáváte odměny ve formě skinů*)

skipovat, ned., skip, **přeskakovat** (*Tady ještě můžem skipovat nebo ne?*)

skyblock, -u, m., skyblock, **jeden z herních režimů pro přežití ve hře Minecraft**. Ve skyblocku je možné si vytvářet a rozšiřovat svůj vlastní svět do nekonečna s minimem materiálu. (*Mám megaradost, že jsme zase na skyblocku*)

skymapa, -y, f., sky map, **mapa nebe** (*oceňuji, že jsi zkusil najít jinou než "profláknutou" skymapu*)

slab, -u, m., slab, **blok o velikosti jedné poloviny bloku**, používá se zejména pro dekorativní účely (*voda projde přes slaby, ploty*)

slajmík, -a, m., slime, viz **slime** (*Hele, slajmík! Umři.*)

slime, -u, m., slime, **sliz** (*Musíš být v rozmezí 24 a 32 bloků od místa, kde se mají slimové spawnovat.*)

slimeball, -u, m., slime ball, **slizová koule** (*když jsem tam přišel, nebyl tam ani jeden, ale pak jsem se mrknul k zabíječi a slimebally tam byly...*)

slot, -u, m., slot, **otvor** (*Vývojáři přišli s nápadem úprav zbraní, první zmínky o takové novince odhalili datamineři již v prosinci, když objevili sloty pro zbraně.*)

smartphone, -u, m., smartphone, **chytrý telefon** (*Hraní na mobilech roste každým dnem a i esport má na smartphonech své*

místo.)

snapback, -u, m., snapback, **typ baseballové čepice** (*Když dám čepice tak tam jsou jen snapbacky nic jiného*)

snapshot, -u, m., snapshot, **snímek** (*zkoušel sem ty snapshoty a přibýly tam celkem zajímavý věci*)

snipa, -y, f., sniper rifle, **odstřelovací puška** (*Jak dát aby krumpáč byl na levé straně dole a po něm z levá byla m14,pumpa smg hili ,snipa*)

sniperka, -y, f., sniper rifle, viz **snipa** (*My jsme dostali sniperku.*)

space, neskl., space, **mezerník** (*na chvíličku podržet space, nikoliv 2x rychle za sebou zmáčknout jako u /fly apod., než vás to dostane do vzduchu, poté ho můžete pustit a létat si jak chcete!*)

spamer, -a, m., spammer, **rozesílatel spamu** (*admin team než vyřešil spamera tak to trvalo DEN*)

spamování, -í, n., spamming, **rozesílání spamu** (*hned jak se připojím a pak chci jít na hru tak mě to dá ban za spamování*)

spamovat, ned., spam, **rozesílat spam** (*Hráč amongus mě furt spamuje*)

spawn, -u, m., spawn, **oblast, kde se oživují hráči, monstra a zvířata** (*Nevidím nikde vesnici, tak jsme nedostali hned na spawn vesnici, což nevadí, samozřejmě najdeme ji pak časem.*)

spawner, -u, m., spawner, **blok, který se**

nachází v Dungeonu, Opuštěném dole, Strongholdech nebo Nether pevnostech. Pokud je kolem nich tma, spawnují moby stejného typu (*je dost možný, že se tady může nacházet třeba spawner nebo něco.*)

spawnkill, -u, m., spawnkill, **zabití hráče ihned poté, co vstoupí do hry** (*jak jako spawnkill na warpu, vsak se tam portis a je to /warp pvpcko*)

spawnkillovat, ned., spawnkill, **zabít hráče ihned poté, co vstoupí do hry** (*Zatím jsem tam měl jen jeden DM a párkrát mě někdo spawnkilloval.*)

spawnout, dok., spawn, **živě vytvořit postavy, předměty nebo NPC** (*Spawnete se na spawnu*)

spawnovací, adj., spawn, **sloužící ke spawnování** (*Tady by to bylo ideální, že bych postavil jednu tu spawnovací plošinu tady*)

spawnování, -í, n., spawning, **vytvoření postavy, předmětu nebo NPC** (*Ted' jsem se trošku bál, že to spawnování ještě přestane fungovat.*)

spawnový, adj., spawn, **obsahující věci, které se objevily ve spawnu** (*Například spawnový shop je v hodně zanedbaném stavu.*)

spawnrate, -u, m., spawn rate, **rychlost množení** (*Osobně mi přijde, jakoby spawnrate malých vesničanů byl téměř 0%.*)

spawnutí, -í, n., spawning, viz **spawnování** (*My počkáme už jenom na*

poslední spawnutí tady posledních bloků.)

spectatit, ned., spectate, **používat spectator mode** (**je jeden z několika herních režimů, které hráči umožňují létat a pozorovat svět, aniž by s ním jakkoli interagoval**) (*Hrál jsem na tomto serveru dokud jsem nedostal ban za fly když jsem spectatit hráče na mlg rush*)

spider, -a, m., spider, **pavouk** (*Ty už jsou k ničemu ty spideri. Momentálně už opravdu nemají budoucnost, takže já ten spawner rozbiju, ať mi tady neštvě.*)

splitnout, dok., split, **rozdělit** (*taky nehledám nikoho, kdo splitne trio po prvním cupu*)

spoilovat, ned., spoil, **prozrazovat** (*nechci moc spoilovat, ty víš o co jde*)

spot, -u, m., spot, **místo** (*V tomhle lese pak tadyty stromy všechny můžem vykácet, ať si tady uděláme nějakou velkou spot*)

squad, -u, m., squad, **družstvo, tým** (*Nejmenší množství XP získáte, pokud dokončíte úkoly v režimu Solo, zatímco mnohem vyšší XP dosáhnete ve squadech.*)

squid, -a, m., squid, **oliheň** (*umí někdo farmu na squidy prosím?*)

stack, -u, m., stack, **maximální počet itemů v jednom políčku** (většinou 64), **úplný seznam předmětů, které má hráč v inventáři** (*dřevo budeme mít teďkonc hodně, budeme mít skoro asi celej stack to vypadá z těchhletěch stromů, takže by*

to mělo být v pohodě.)

stackovat, ned., stack, stack up, **naskládat na sebe** (*Někde tady v půlce by měl být jakoby to... kde by se stackovali.*)

stat, -u, m., statistic, **údaj, který představuje určitý aspekt fiktivní postavy** (*V online hře se mi jednou zobrazilo zlepšení Heal 20/100 nikde jsem nenasel jak konkrétně se dá zlepšovat velikost zdraví, tedy ani jsem nikde nenašel zmínku o tomto statu ze je.*)

step, -u, m., step, **krok** (*Slyším stepy, ale schíza. Stepy, když jsme na open fieldu? To asi ne.*)

stick, -u, m., stick, **tyčka, hůlka** (*Uděláme si tady nějaký sticky, uděláme si tady takto, šup, ať nám náhodou nespádnou dolů.*)

stopovací, adj., stop time, **zastavovací** (*Máme stopovací hodiny, který to všechno pauznou.*)

store, -u, m., store, **obchod** (*na storu se prodávají spawnery zvlášť, na takovém serveru kde majitel je tupý idiot hrát nebudu a nechci.*)

stream, -u, m., stream, **vysílání hráče přes internet během hraní, takže ho ostatní mohou sledovat na svém počítači, telefonu nebo herní konzoli**. Nejoblíbenější služby pro streamování her jsou Twitch a YouTube. (*Já bych v úterý 27.6., tuším, udělal stream, kde by byl 254. díl let's playe.*)

streamer, -a, m., streamer, **muž, který streamuje** (*Vlastního herního skinu se*

tak dočkal například světoznámý streamer Ninja.)

streamerka, -y, f., streamer, **žena, která streamuje** (*Fanoušek vytvořil skvělý Pokimane skin, který si streamerka okamžitě zamilovala*)

streamerský, adj., streamer, **související se streamery a streamováním** (*Pokimane, přezdívaná také královna Twitchu, je oblíbenou streamerkou, které se v červnu se jí podařilo na streamerské platformě číslo jedna pokořit hranici 5 milionů followerů.*)

streamovací, adj., stream, **týkající se streamování** (*V Epic Games nyní uvažují, že by se výhody mohly rozšířit o více odměn, nebo propojení se streamovacími službami.*)

streamovat, ned., stream, **živě vysílat na internetu** (*Normálně bych to prostě streamoval, ale protože jste hodně žadonili...*)

streamsnipovat, ned., stream snipe, **sledovat stream hráče, aby mohl být nalezen uvnitř hry**. Stream snipeři mohou tuto výhodu využít k tomu, aby je buď vyhnali z výhodného místa, nebo jim nabídli předměty. (*Cody „Clix“ Concord tvrdí, že jej Kyle „Bugha“ Giersdorf během turnaje streamsnipoval.*)

strenčka, -y, f., strength, **síla** (*Strenčka, kámo já mám strenčku devět.*)

string, -u, m., string, **provázek** (*Užitečný dropy, že jo, gunpowder, kosti, stringy.*)

stuttering, -u, m., stuttering, **zadrhávání** (*Nvidia vydala hotfix, který řeší flickering*

a stuttering ve Fortnite.)

sugarcane, -u, m., sugar cane, **cukrová třtina** (*Potřebujem možná nějaký papíry pro toho frajera, tak si možná tady nabereme nějaký sugarcaney?*)

sugarcaneík, -u, m., sugar cane, viz **sugarcane** (*Já si tady jenom vezmu tyhle ty sugarcaneíky.*)

sugarcaneový, adj., sugar cane, **týkající se cukrové třtiny** (*možná uděláme jednu jednoduchou věc, a to je to, že si tady uděláme jednu sugarcaneovou bedýnku.*)

support, -u, m., support, **podpora** (*Našel jsem si na supportu Rockstar Games řešení chyby 217*)

supportovat, ned., support, **podporovat** (*Lajkuje to tu bývalá moderátorka, která supportovala, to o validitě příběhu vypovídá*)

surv, -u, m., survival mode, **režim přežití** (*2měsíce zpátky tam lidi nehrály kuli omezením na survu a lagum*)

survival, -u, m., survival mode, viz **surv** (*tak jsem si řek, že si dáme klasickéj survival, úplně klasiku*)

sus, -a, m., suspicious, **podezřelý** (*řeknu jednu blbost a už jsem sus a impostor*)

svajpnutí, -í, n., swipe, **posunutí karty s informacemi uloženými na magnetickém proužku přes zařízení, které tyto informace přečte** (*Stihl jsem první věc - svajpnutí karty.*)

svajpovat, ned., swipe, **posunout kartu**

s informacemi uloženými na magnetickém proužku přes zařízení, které tyto informace přečte (*Ale věděl, že má svajpovat kartu, na jednu stranu. Nebo aspoň tam byl.*)

svord, -u, m., sword, **meč** (*Zabil jsem ho iron svordem.*)

swattnout, dok., SWAT, Special Weapons and Tactics, **nahlásit nouzovou situaci v domě svého soupeře, aby na místo dorazila policie nebo zásahová jednotka a odvedla pozornost osoby, která na daném místě žije** (*Nate Hill byl během streamování swattnut.*)

switchnout, dok., switch, **přepnout** (*Já jsem ho právě switchnul za tu bazuku už v tom fightu a nedošlo mi, že jsem si to neswitchnul zpátky.*)

symbiot, -u, m., symbiote, **symbiont, organismus žijící v symbióze** (*Umístění symbiotu bude označeno na mapě ikonkou, dokud nebude předmět vyzvednut vámi, nebo někým jiným.*)

T

tacka, -y, f., tactical shotgun, **taktická brokovnice** (*Dokážu 2-3 vs 1 když mám modrou tacku nebo leverkou a výše*)

tacticalka, -y, f., tactical shotgun, viz **tacka** (*Tahle červená brokovnice, s tou se mi včera podařilo dát pár killů. To je tacticalka.*)

tag, -u, m., tag, **jedinečné jméno nebo přezdívka, kterou hráč přiřadí své herní postavě** (*toto není váš tag, to je jenom příklad jak to má vypadat*)

tagnout, dok., tag, **označit** (*musis tagnout zvejka*)

target, -u, m., target, **cíl** (*Zmizi okamzite i puvodni zluty target z navigace a proste je slus.*)

tarper, -a, m., tarp, **hráč, který vytváří bezpečný přechod pro spoluhráče ze zóny do zóny ve hře Fortnite** (*Minulou season aspoň 4k points v arenach tarper/ fragger je mi jedno*)

tarpovat, ned., tarp, **vytvořit bezpečný přechod pro spoluhráče ze zóny do zóny**. Toho lze dosáhnout budováním tunelů a pokročilých struktur, které umožní týmu rotovat, aniž by byl vystaven palbě nepřítele. (*Umět mluvit, fraggovat a nejlépe tarpovat.*)

task, -u, m., task, **úkol** (*Naším cílem je plnit ty tasky.*)

teammate, -a, m., team mate, **člen týmu** (*mě každej zabíjí to není fér potřebuju teammata*)

teamování, -í, n., team up, **koordinace s ostatními hráči ve stejné lobby a společné hraní hry**. Seskupování hráčů do týmů má za následek narušení rovnováhy. Hratelnost je vážně ovlivněna a vede to k neobjektivním výsledkům. (*Hraje se na 6 crewmatů a 1 impostora se zákazem teamování a hromadného dělání jednoho tasku.*)

teamspeak, -u, m., teamspeak, **aplikace pro zvukovou komunikaci mezi uživateli na chatovacím kanálu, podobně jako při telefonním konferenčním hovoru. Uživatelé**

obvykle používají sluchátka s mikrofonom. (*Hledáme někoho, kdo má teamspeak a nebojí se mluvit.*)

techworld, -u, m., technological world, **jeden z největších serverů Minecraftu s modifikacemi a technologickým zaměřením** (*Zkus ještě reinstalovat ten techworld*)

teleport, -u, m., **zařízení sloužící k teleportaci** (*teleporty na eventy jsou zalagované a nefungují někdy*)

teleportnout se, dok., **přesunout se na jiné místo pomocí teleportu** (*Támhle jsem viděl zase endermana, což není nic kvůli čemu bych se měl jako nějak zbláznit. To je relativně věc pro nás nezajímavá, ale ono asi... jo tak on se teleportnul pryč.*)

tempban, -u, m., temporary ban, **dočasný zákaz nebo omezení hraní** (*A ráda bych tě upozornila, že jsi překročil limit maximálního počtu udělených tempbanů, tím pádem máš permanentní ban.*)

testnout, dok., test, **otestovat** (*bych to testnul na bukkit serveru, kde se dá nastavit rychlost spawnování*)

texturepack, -u, m., texture pack, **balíček, který mění vzhled bloků a itemů v Minecraftu** (*V defaultu to překvapivě vypadá skoro stejně jako s texturepackem, rendery jsou už takové*)

thread, -u, m., thread, **vlákno v diskuzi** (*Asi na tento příběh založíme vlastní thread a tam bychom nechali lidi, aby nám posílali náměty.*)

tick, -u, m., tick, **jeden cyklus herní smyčky**. Při každém cyklu se různé aspekty hry o něco posunou, například pohybující se předměty mění polohu a mobové kontrolují své okolí a aktualizují své chování. (*To bylo moc rychlý, o jeden tick to zkusíme navýšit.*)

ticket, -u, m., ticket, **lístky, vstupenky** (*poté jsme se dozvěděli, že ze hry vymizí tickety, které doted' umožňovaly hráčům zapojit se do víkendových eventů.*)

tier, -u, m., tier, **úroveň** (*Navíc jste se hře museli opravdu hodně věnovat, abyste dosáhli stého tieru, nutného pro jeho získání.*)

tiltnout, dok., tilt, **naklonit** (*tady jsem mluvil o jednoduché věci 2x dirt + 2x Gravel = 4x Coarse Dirt, kterou když tiltnete motikou, máte hlínu*)

timelapsíček, -u, m., time lapse, **časoběr** (*pojďme to trošku zrychlit takhle na začátku. Já si tady hodim takovej krátkej timelapsíček*)

token, -u, m., token, **hrací žeton** (*V současné době všechny tokeny, které získáte, jsou použity pro otevření boxů, ale od dalšího updatu tokeny půjdou do tabulky*)

tool, -u, m., tool, **nástroj, nářadí** (*Hledal jsem ten opravnej tool a mám tohle*)

torč, -e, f., torch, **pochodeň** (*Tady by měl být ten led a já když vedle něj dám torči*)

torčka, -y, f., torch, **pochodeň** (*tam můžem pomalinku potom těžít, najít nějaký*

uhlí, ať si uděláme nákej oheň nebo torčky, protože nechci bejt jako zase úplně potmě.)

torchkovat, ned., torch, **rozmíst'ovat pochodně** (*mě se ted' spawnul zombík v mezi prostoru kde torchkuju takhle torch - 3 bloky mezera - torch - 3 bloky mezera*)

toxic, adj., toxic, **toxický** (*Skvělá komunita, když jste vpohodě a neděláte nějaké věci proti pravidlům nebo zbytečně nejste toxic tak si myslím že skvěle zapadnete.*)

tpakill, -u, m., teleport kill, **zabití hráče po teleportování jakéhokoliv z hráčů v souboji** (*To je ten týpek co dělá pořád tpakilly*)

tpakillovat, ned., teleport kill, **zabíjet hráče po teleportování** (*Jak již bylo zmíněno, pravidla na tomto serveru převážně neplatí. Můžeš tedy dělat pasti, tpakillovat hráče, jakkoliv je zabíjet a trestat a ničit jim stavby.*)

tracker, -u, m., tracker, **sledovací zařízení**, které chrání vozidla před krádeží ve hře GTA (*pokud si seš 100% že sis koupil ty dvě věci - Tracker a pojištění proti zničení - tak bys měl mít na mapě ikonu bílého auta, pokud jí tam nemáš, tak bud mas zničený auto nebo ho máš v garáži a nebo sis nekoupil tracker...*)

trade, -u, m., trade, **obchod, výměna** (*Ok Kopsik prostě ukazoval Jsem Kublychnovy sve diablocky to bylo OK v tradu pak jsem si je dával do shulkeru.*)

trader, -a, m., trader, **obchodník** (*pokud*

získáme ty supplingy od toho wandering tradera, tak by to mělo být v pohodě.)

trail, -u, m., skydiving trail, **typ kosmetického předmětu, kterým se hráči mohou vybavit a používat ho ve hře Fortnite**. Používá se při seskoku hráčů z Battle Busu, pokud nepoužívají kluzák. (*Soubory jako takové často obsahují nové zbraně, limitované módy, mapové změny a téměř vždy i kosmetické předměty. Mezi ně spadají skiny, wrapy, krumpáče, emoty, batohy nebo traily.*)

trailer, -u, m., trailer, **video ukázka hry nebo filmu** (*Trailer na aktuální sezónu dokonce hráče navnadil kvůli plánovanému přidání aut*)

trainer, -u, m., trainer, **trenažér, program, který upravuje paměť počítačové hry, čímž mění její chování pomocí adres a hodnot, a umožňují tak podvádění** (*Proto když chce někdo podvádět, tak ať používá trainery, co se do hry hacknou a nemohou ovlivnit to, jestli hru dohrajete nebo ne...*)

trapdoor, -u, m., trapdoor, **poklop, dveře ve vodorovné poloze**, které zaberou 1 block místa (*mohl by nekdo odemknou trapdoory nahore prosím?*)

trapka, -y, f., trap, **past** (*rozhodně to nebylo něco, s čím bych bylo smířenej, takže jsem měl do budoucna v plánu ještě udělat nějakou mob trapku.*)

trapnout, dok., trap, **vytvořit past** (*musíš počítat s tím že pokud někdo chodí často na nějaký místo tak pak někoho napadne to trapnout*)

tree farma, -y, f., tree farm, **farma na stromy** (*tree farma je celkem k ničemu, vzhledem k tomu, že pořád ještě nejde udělat úplně nějaká epicky jednoduchá, epicky efektivní farma na stromy.*)

trickshot, -u, m., trick shot, **systém pohybů, při kterých hráč mění zbraně nebo vybavení, a pokouší se zabít jiného hráče** (*At' už jste se s ním snažili o neuvěřitelné trickshoty, nebo si jen krátili cestu, odebrání nákupních košíků byla rána pro Fortnite komunitu.*)

trident, -u, m., trident, **trojzubec** (*co mam delat s tim tridentem kdyz jsem ten trident nemohl vzit*)

triggerovat, ned., trigger, **vyvolat v někom silnou emocionální reakci strachu, šoku, hněvu nebo obav**, zejména proto, že se mu vybaví něco špatného, co se stalo v minulosti. (*asi ho triggeruje ta lampa*)

troll, -a, m., troll, **člověk, který anonymně a nemístně přispívá do internetových diskuzí a chatů** (*díky hloupému matchmakingu a vysokému počtu trollů jsou momentálně Heisty více nuda a utrpení než zábava*)

trollící, adj., troll, **nemístně přispívající do internetových diskuzí a chatů** (*hrát na tom to serveru jsem přestal z důvodu, že tam jsou trollící CEOčka, co tě zabijí bez důvodu*)

trollit, ned., troll, **nemístně přispívat do internetových diskuzí a chatů** (*ty přestaň trollit laskavě*)

tryhard, -u, m., try hard, **způsob hraní, při kterém se hráč usilovně snaží vyhrát** (*Předem upozorňuji, jsem casual hráč co hraje vážně jen pro zábavu, ne pro tryhard*)

tryhardit, ned., try hard, **usilovně se snažit** (*To každéj bude tryhardit nejvyšší uroven*)

tuning, -u, m., tuning, **vzhledové nebo výkonnostní vylepšení nějakého stroje**, nejčastěji automobilu nebo počítače (*on si musel na garáž pro dvě auta a tuning vydělat přímo ve hře*)

turetka, -y, f., turret, **věž; těžké opevnění, které útočí na nepřátelské jednotky** (*Tady ty turetky se brání.*)

tutoriál, -u, m., tutorial, **ukázková verze hry, která vám v několika jednoduchých krocích ukáže, jak hrát hru** (*Jiným lidem prý pomohlo, že si vytvořili druhou postavu a s ní odehráli tutoriál...*)

týentýčko, -a, n., TNT, **trinitrotoluen, TNT** (*Vím, že se to dá dělat týentýčkama, který jsem potom i použil.*)

U

ultimátní, adj., ultimate, **nejextrémnější** (*Ti nedávno oznámili, že by touto nově plánovanou postavou mohl být ultimátní lovec upírů Blade, který je taktéž napůl upír a napůl člověk.*)

ultrashader, -u, m., ultra shader, viz **shader** (*osobně bych taky asi radši koukal na klasickéj Minecraft než na nějaký jako ultrashadery, protože já mam nainstalovaný nějaký rtx shadery*

a takovýhle věci, tak to mi přijde možná zbytečný.)

unban, -u, m., unban, **odebrání zákazu, zrušení zákazu** (*Jestli tu chceš hrát očekávám tvoji žádost o unban na fórum.*)

unbreakingový, adj., unbreaking, **zvyšující odolnost brnění** (*To bysme si mohli vzít a podívat se, jestli mám nějakou unbreakingovou knížku.*)

unclaimovat, ned., unclaim, **nenárokovat si** (*Možnost vybírat a claimovat, unclaimovat a zakládat oblasti přes /land selection*)

unlocknout, dok., unlock, **odemknout** (*Whennus mi sem dal truhlu před dveře co nemůžu zničit že mi vracel věci jen si neuvědomil že je pro mě nezničitelná, mohl by ji někdo pls zničit/unlocknout?)*

unmute, -u, m., unmute, **odebrání ztlumení mikrofonu** (*Ahoj, dneska okolo 21:30 jsem dostal mute na půl roku za Hrubé urážky AT. Jakože na yt nahraji meme který nikoho nemá urazit ještě to 6x napíšu do popisku. I kdyby ne tak stejně myslím že bych neměl dostávat trest za to že jsem něco udělal na úplně jiné platformě která s MC Titanem nesouvisí. Žádám tedy o unmute.*)

unpauznout, dok., pause, **pokračovat ve hře poté, co byla zastavena** (*To vypadá, že ten drak normálně nejde zabít takhle, když je pauznutej. Uvidíme, já to zkusím unpauznout ted'ko.*)

update, -u, m., [apdejt], update, **aktualizace** (*Velikost updatu je na PC 2.1 GB, na ostatních platformách by měla být velikost podobná.*)

updatlý, adj., updated, **aktualizovaný** (*Když kliknu na play tak to ukáže že to není updatlý a že to update potřebuje ale není připojení k internetu*)

updatovat, ned., update, **aktualizovat** (*Tento bug se často stával v některých verzích, myslím, že to byly verze 1.14 - 1.14.2, zkus updatovat na novější.*)

upgrade, -u, m., [apgrejd], upgrade, **vylepšená verze**, **modernizace** (*V příštím díle bych se trochu jako věnoval upgradeu našeho armoru.*)

upgradeíček, -u, m., upgrade, viz **upgrade** (*Naše první železo si žádá trochu upgradeíček*)

upgradenout, dok., **modernizovat**, **vylepšit současnou verzi** (*Tak něco máme, tak si můžem pomalu upgradenout naše vybavení už.*)

upgradenutý, adj., upgraded, **modernizovaný** (*Připravil jsem si všechno, co jsem potřeboval, 89. den, všechno jsem měl upgradenutý.*)

uploadnout, dok., upload, **nahrát data**, přenést soubory z jednoho zařízení do druhého (*Nejde mi uploadnout video sem*)

Y

vanilla, -y, f., vanilla, **hra s nulovým počtem modifikací** (*Skvělý server jak na skyblock tak třeba na vanillu.*)

vanilla, adj., vanilla, **mající nulový počet modifikací** (*To že padají tedy vanilla věci, nikoliv custom, je úmysl, nikoliv chyba.*)

V-Bucks, -ů, m., subs. pomnožné, Vindertech Bucks, **hlavní měna ve hře Fortnite** pojmenovaná podle technologické společnosti Vindertech, která je vytváří (*balíčky, které bývají dostupné za peníze, namísto V-Bucksů, ukazuje Playstation store již při pravidelné aktualizaci na Novém Zélandu a Austrálii, takže podle toho víme, kdy budou k dispozici u nás*)

ventka, -y, f., vent, **ventilace**, **průchod ventilační šachtou** (*Mně se nelíbí Dan, protože to byla ventka.*)

ventnout, dok., vent, **přesunout se z místa na místo skrz ventilační šachty** (*Viděl jsem ventnout Duppyho*)

ventnutí, -í, n., **přesunutí se z místa na místo skrz ventilační šachty** (*Než začnete mluvit, viděl jsem ventnutí ze štítu někam.*)

villager, -a, m., villager, **vesničan** (*Uvidím, kolik tady bude villagerů.*)

vindikátor, -u, m., vindicator, **silná postava vybavená železnou sekerou** (*Vindikátora nepotřebuju sto procentně.*)

void, -u, m., void, **prázdný prostor vně světa v jakékoli dimenzi, nejčastěji pod ním**. Ve vanilla Minecraftu se do něj lze dostat pomocí příkazu nebo editoru map, v kreativním režimu pomocí glitchů nebo dosažením konce. (*Nemusím se vůbec bát, že se propadnu někam do voidu nebo něco podobného.*)

voteovat, ned., vote, **hlasovat** (*My máme dva impostory stále. Ted' musíme voteovat asi už.*)

vybombit, dok., bomb, viz **bombit** (*nějakej filuta mi vybombil několik dř kolem mého skromného obilí*)

vybonemealovat, dok., bone meal, **pohnojit masokostní moučkou** (*První věc, kterou bych udělal, je, že tady vybonemealuju všechno tohle, abychom hezky měli možnost tady růstu nějakých surovin.*)

vyboostovaný, adj., boost, **vylepšený** (*Jsou velmi vyboostované vymoženostmi jako halpass*
- plnění úkolů za které dostáváte věci až po bedny které se svým obsahem stále rozšiřují.)

vydropovat, dok., drop, viz **dropnout** (*Když tady vydropujeme pár takhle itemů, tak by za chvíli tady měly projíždět.*)

vyenchantit, dok., enchant, **vyčarovat** (*Hlavně jsem chtěl získat mendingový knížky, který nemůžete vyenchantit, ale musíte je koupit od vesničanů.*)

vyfightit, dok., fight, viz **fightit** (*Skvělý, tak ho jdem aspoň vyfightit na close.*)

vyhajpovat, dok., hype, viz **hypeovat** (*Pokud uvidíte nějakej dotaz, kterej by vás třeba zajímal taky, tak určitě se nebojte mu dát like nebo něco takovýho, ať se tam vyhajpou jenom nějaký ty dotazy a já to pak projdu a zkusím vybrat nějaký nejlepší.*)

vyhealovaný, adj., heal, **vyléčený** (*tamhle když mi padne jablko, tak jsme totálně vyhealovaný, totálně najezený.*)

vyhealovat se, dok., heal, **uzdravit se** (*Krásně se najíme teďko a trochu se vyhealujeme*)

vyhuntit, dok., hunt, viz **huntit** (*Někdo dopadl na střechu. To bysme ho měli jít asi rovnou vyhuntit než...*)

vykraftit, dok., craft, **vyrobit** (*vykraftim si krafting box a uděláme si nějaký základní vybavení.*)

vylevlený, adj., level up, **mající hodně levelů** (*klevik by uz byl vylevlenej*)

vylootit, dok., loot, **vyrabovat** (*hned první den jsem našel vesnici, kterou jsem samozřejmě musel vylootit, takže jsem si tady vzal všechny wheaty a podobně.*)

vylootovaný, adj., loot, **vyrabovaný** (*ty domy už budou vylootovaný asi.*)

vyresetování, -í, n., viz **resetnout se** (*V případě, že takovouto věc neohlásí, tak se primárně vystavuje trestu zamezením přístupu do hry a sekundárním dodatečným postihem a úkonům s tím spojených, které jsou posuzovány v závislosti na situaci (například odebrání naexploitovaných věcí, regeneraci zasažených residencí/regionů/landů/ pozemků, vyresetování účtu, atp.)*)

vyresetovat, dok., reset, viz **resetnout se** (*když se despawne tenhleten item, tak to udělá tohle. Tak to vezmu, ono se to vyresetuje a tím pádem to přito... a dropne to tam další.*)

vyscreenovaný, adj., screenshot, viz **screenlý** (*Já to tady mám vyscreenovaný. Rozhodně. Já si radši udělám ještě jeden*

screen takhle s mým papouškem, abysme věděli, na jakých souřadnicích se nachází.)

vysscreenovat, dok., screenshot, **pořídit snímek obrazovky** (*nebo mi vyscreenuj co máš v cosmetics*)

vyspoilerovat, dok., spoil, **prozradit** (*Mam malý problémek, který by ale mohl vyspoilerovat cast jedne kesky.*)

vytradeit, dok., trade, **vyměnit** (*takže jsem chtěl mít nějaký suroviny na to, abych mohl vytradeit nějaký věci.*)

vytriggerovaný, adj., triggered, **zažívající silnou emocionální reakci strachu, šoku, hněvu nebo obav** (*Já vím, že tady někde je chestka a předpokládám, že lidi, co tuhle hru znaj tak jsou teď úplně vytriggerovaný, protože přesně znaj tu lokaci, ale já ne.*)

W

wager, adj., wager, **sázkový** (*Konec wager turnajů? Epic rozesílá hráčům informace, že pokud se jich budou účastnit, dostanou ban.*)

warez, -u, m., warez, **autorská díla, se kterými je nakládáno nelegálně** (*nějaký hráč mu nechce přijmout port, tak chce použít warez*)

warezák, -a, m., warez, **počítačový pirát** (*Doporučuje 11/10 warezáků*)

warmup, -u, m., warm-up match, **přípravný zápas** (*hledam lasta na dnesni warmup*)

warn, -u, m., warning, **varování** (*kde*

přesně má warn?)

warnovat, ned., warn, **varovat** (*Už tě warnovat nebudu, sbohem!*)

warp, -u, m., warp, **prvek, který umožňuje postavě hráče okamžitě cestovat mezi dvěma místy nebo úrovněmi** (*Chtěl bych si přemístit warp, ale nechci přijít o návštěvnost toho warpu*)

warpnout se, dok., warp, **cestovat mezi dvěma místy nebo úrovněmi** (*tak warpnes se k zajdovi?*)

wastit, ned., waste, **plýtvat** (*proc wastit tnt*)

waypoint, -u, m., waypoint, **bod na mapě** (*Waypointy funguji a vubec me to zacalo celkove bavit.*)

weaponsmith, -a, m., weaponsmith, **výrobce zbraní** (*Já to potřebuju udělat, tuším, tady u toho weaponsmitha...*)

wheat, -u, m., wheat, **pšenice** (*první den jsem našel vesnici, kterou jsem samozřejmě musel vylootit, takže jsem si tady vzal všechny wheaty a podobně*)

whitelist, -u, m., whitelist, **seznam osob nebo věcí, které jsou považovány za přijatelné** (*Samozřejmě je whitelist, který jako vždy bude formou webového testu*)

win, -u, m., win, **výhra** (*Dva winy za sebou!*)

wipe, -u, m., wipe, **nevratné vymazání**

dat (*Wipe serveru je něco, co je nedílnou součástí Minecraftu jako takového, jelikož jednotlivé verze mezi sebou jsou omezeně kompatibilní*)

wither, -a, m., wither, **hráčem vytvořený nemrtvý nepřátelský boss**, který se vznáší a střílí na hráče a moby výbušné lebky (*tak poslední krok, spawnout withery a už to pojede*)

witchka, -y, f., witch, **čarodějnice** (*Hele, tady je witchka.*)

worldguard, -u, m., worldguard, **doplňek, který přidává možnost vytvářet ochranné oblasti po celém světě**. Ty lze přizpůsobit tak, aby bránily umístování bloků, interakci s truhlami a podobně. (*označuješ nějaké místo kde je worldguard*)

wrap, -u, m., wrap, **kosmetické předměty ve hře Fortnite**. Při použití ve hře nahradí textury vybraných zbraní a také vozidel, která hráč řídí. (*Pokud vás nezaujal celý pack a máte zájem pouze o skin nebo wrap, dostanete možnost koupit si cokoliv z packu individuálně.*)

X

xpěčko, -a, n., experience point, viz **exp** (*Ta mob trapka fungovala fakt skvěle a čerpal jsem z ní hrozně moc xpěček na opravy a podobně.*)

xray, -e, m., X-ray, **rentgen** (*Nebo se podíváme xrayem, když jsme tady nahoře.*)

xrayer, -a, m., X-ray, **osoba, která používá rentgen** ve hře Minecraft (*Tím pádem může mezitím kontrolovat xrayery*

a problémové hráče)

xrayovat, ned., x-ray, **zrentgenovat, vyšetřit rentgenem** (*Samozřejmě někdo může xrayovat, ale tohle se za xray považovat nedá*)

Z

zabanovat, dok., ban, **zablokovat** (*MrSavage a jeho tým 100 Thieves byl zabanován během finále evropských FNCS.*)

zabramineit, dok., branch mine, viz **branchmineit** (*Já si asi tady zkusím trošku zabramineit*)

zabugnout se, dok., bug, **zaseknout se** (*když kopete moc rychle, tak se to občas zabugne*)

zabugovaný, adj., bugged, **zaseknutý** (*Tady ty jsou zabugovaný, což nevadí.*)

zajailovaný, adj., jail, **uvězněný** (*problém, který popisuješ, nemůže moc souviset s tím, jestli jsi na serveru zajailovaný*)

zakempit se, dok., camp, viz **kempit** (*nejspíš si říkáte, že vám stačí pouze se "zakempit" někde v rohu mapy a máte vyhráno, tohle však mají vývojáři vychytané*)

zalogovaný, adj., lagged, viz **lagnutý** (*zalogovaný to nebude, tam je jenom dropnutej item*)

zalogovat, dok., lag, viz **lagovat** (*já to shodím a vypnu friends protože to totálně zalagovaly*)

zapauzovat, dok., pause, viz **pauznout** (*Já si to zapauzuju ještě radši pro jistotu*

jednou.)

zaspamovaný, adj., spam, **zaplněný něčím nevyžádaným** (*pomstít se za me vesnicany kteří vecer pred tim byli zaspamovany poisonami*)

zastreamovat, dok., stream, viz **streamovat** (*Pokud projevíte zájem tady u toho dílu, tak můžu v úterý zastreamovat.*)

zatravat, dok., trap, **uvěznit** (*Já bych ho neradši zatraval. Dostal hit za devadesát.*)

zdissovat, dok., disrespect, viz **dissovat** (*ja nemuzu nic psat by me standa zdissoval*)

zerotickovat, ned., zero tick, **tvorit okruhy s nulovým cyklem herní smyčky** (*Je lepší zerotickovat než přijde 1.16 s opravou MC-113809 nebo prostě postavit už farmy normální?*)

zincreasnout, dok., increase, **zvýšit** (*trošku zincreasnout, zvednout ten růst těch plodin*)

12. SEZNAM EXCERPOVANÝCH ZDROJŮ MATERIÁLU

<https://www.databaze-her.cz/>

<https://discord.com/>

<http://fortnite.cz/>

<https://forum.majncraft.cz/>

<https://www.gamesites.cz/>

<https://gta-forum.cz/>

<https://majncraft.cz/>

<https://www.mctitan.cz/>

<http://minecraft-server-list.cz/>

<https://www.playzone.cz/>

<https://server.majncraft.cz/>

<https://www.youtube.com/>

13. SEZNAM POUŽITÝCH ZKRATEK

adj. – adjektivum

apod. – a podobně

atd. – a tak dále

atp. – a tak podobně

č. – číslo

dok. – dokonavý

f. – femininum

m. – maskulinum

n. – neutrum

např. – například

ned. – nedokonavý

neskl. – nesklonný

popř. – popřípadě

SaS – Slovo a slovesnost

srov. – srovnej

subs. – substantivum

tzv. – takzvaný

zvl. – zvláště

14. SEZNAM LITERATURY

ODBORNÁ LITERATURA

BOZDĚCHOVÁ, Ivana (2017): ANGLICISMY V ČESKÉM LEXIKU. In: Petr Karlík, Marek Nekula, Jana Pleskalová (eds.), CzechEncy – Nový encyklopedický slovník češtiny. URL: [https://www.czechency.org/slovník/ANGLICISMY V ČESKÉM LEXIKU](https://www.czechency.org/slovník/ANGLICISMY_V_ČESKÉM_LEXIKU) (poslední přístup: 20. 1. 2023)

BOZDĚCHOVÁ, Ivana. Tvoření slov skládáním: Praha: Institut sociálních vztahů, 1994. ISBN 80-85866-04-8.

CVRČEK, Václav. Mluvnice současné češtiny: V Praze: Karolinum, 2010. ISBN 978-80-246-1743-5.

ČECHOVÁ, Marie. Čeština – řeč a jazyk. 3., rozš. a upr. vyd. Praha: SPN – pedagogické nakladatelství, 2011. ISBN 978-80-7235-413-9.

DOKULIL, Miloš; HORÁLEK, Karel; HŮRKOVÁ, Jiřina; KNAPPOVÁ, Miloslava; PETR, Jan, s autorským kolektivem. Mluvnice češtiny. 1. vyd. Svazek 1: Fonetika, Fonologie, Morfonologie a morfematika, Tvoření slov. Praha: Academia, 1986.

DUŠKOVÁ, Libuše. Mluvnice současné angličtiny na pozadí češtiny. 4. vyd. Praha: Academia, 2012. ISBN 978-80-200-2211-0.

JELÍNEK, Milan (2017): ZKRATKA. In: Petr Karlík, Marek Nekula, Jana Pleskalová (eds.), CzechEncy – Nový encyklopedický slovník češtiny. URL: <https://www.czechency.org/slovník/ZKRATKA> (poslední přístup: 1. 1. 2023)

MARTINCOVÁ, Olga. Nová slova v češtině: slovník neologizmů. Praha: Academia, 2004. ISBN 80-200-1168-4.

MARTINCOVÁ, Olga, SAVICKÝ, Nikolaj: Hybridní slova a některé obecné otázky neologie. SaS, č. 2, r. 48, 1987

MITTER, Patrik: Poznámky ke složeným hybridním substantivům s prvním komponentem (členem) cizího původu v současné slovní zásobě. SaS, r. 64, 2003.

NEKULA, Marek. Anglicismy v češtině. In: VIERECK, Wolfgang, Karin VIERECK a Heinrich RAMISCH. Encyklopedický atlas anglického jazyka. Ilustroval Werner WILDERMUTH, přeložil Marek NEKULA, přeložil Andrea FISCHEROVÁ. Praha: NLN, Nakladatelství Lidové noviny, 2005, s. 258-289. Encyklopedický atlas. ISBN 80-7106-569-2.

PÍSKOVÁ, Růžena: Utváření lexikálních jednotek v komunikační oblasti informačních technologií. Disertační práce, Masarykova univerzita, Brno 2007

REJZEK, Jiří: K formální adaptaci anglicismů, Naše řeč, r. 76, č. 1, 1993, s. 26–30.

RUSÍNOVÁ, Zdenka (2017): DERIVACE. In: Petr Karlík, Marek Nekula, Jana Pleskalová (eds.), CzechEncy – Nový encyklopedický slovník češtiny. URL: <https://www.czechency.org/slovník/DERIVACE> (poslední přístup: 6. 12. 2022)

RUSÍNOVÁ, Zdenka: Slovtvorná adaptace přejatých slov a její povaha. In: Čeština doma a ve světě, č. 4, Praha 2002

ŠMILAUER, Vladimír: Nauka o českém jazyku. 5. vyd. Praha: Státní pedagogické nakladatelství, 1980. Pomocné knihy pro žáky (Státní pedagogické nakladatelství).

ZIKOVÁ, Markéta (2017): TRUNCATION. In: Petr Karlík, Marek Nekula, Jana Pleskalová (eds.), CzechEncy – Nový encyklopedický slovník češtiny. URL: <https://www.czechency.org/slovník/TRUNCATION> (poslední přístup: 3. 1. 2023)

ZDROJE INFORMACÍ S TEMATIKOU ONLINE A MOBILNÍCH HER

Among Us – NOVINKY – Hra, která prostě chytne! | GamingSite.cz. GamingSite.cz | Magazín pro správné hráče [online]. Copyright © 2015 [cit. 06.12.2022]. Dostupné z: <https://www.gamingsite.cz/among-us-novinky-hra-ktera-proste-chytne/>

Brawl Stars | PLAYzone.cz. PLAYzone.cz | Tvoříme esport v Česku a na Slovensku [online]. Copyright © 2009 [cit. 06.12.2022]. Dostupné z: <https://www.playzone.cz/hry/162647-brawl-stars>

Co je Roblox a proč je důležité o něm vědět? - E-Bezpečí. Projekt E-bezpečí – E-Bezpečí [online]. Dostupné z: <https://www.e-bezpeci.cz/index.php/rizikove-jevy-spojene-s-online-komunikaci/socialni-site/2304-co-je-roblox-a-proc-je-dulezite-o-nem-vedet>

Česká fanpage nejhranější hry současnosti - Fortnite.cz. Česká fanpage nejhranější hry současnosti - Fortnite.cz [online]. Copyright © 2018 [cit. 06.12.2022]. Dostupné z: <https://fortnite.cz/>

Grand Theft Auto III – Grand Theft Auto – GTA CZ. Grand Theft Auto – GTA CZ FanPage – vše o hře na jednom místě [online]. Copyright © 2022 GrandTheftAutoGame.cz [cit. 06.12.2022]. Dostupné z: <https://www.gtagame.cz/grand-theft-auto-iii/>

Kdo ještě dneska hraje Minecraft? Kupodivu stále víc a víc lidí – Živě.cz. Živě.cz – O počítačích, internetu, vědě a technice [online]. Copyright © 2022 Copyright CZECH NEWS CENTER a.s. a dodavatelé obsahu. [cit. 06.12.2022]. Dostupné z: <https://www.zive.cz/clanky/kdo-jeste-dneska-hraje-minecraft-kupodivu-stale-vic-a-vic-lidi/sc-3-a-191465/default.aspx>

Minecraft Wiki – Nekonečný zdroj informací o Minecraftu. [online]. Dostupné z: https://minecraft.fandom.com/cs/wiki/Minecraft_Wiki

O PLAYzone a kontakty | PLAYzone.cz. PLAYzone.cz | Tvoříme esport v Česku a na Slovensku [online]. Copyright © 2009 [cit. 31.12.2022]. Dostupné z: <https://www.playzone.cz/o-playzone-kontakty>

15. PŘÍLOHY

Příloha č. 1: Ukázka excerpčního listku

1	Sociolektismus	Výkyt ve hrách	Kontext	Slovní druh	Odkaz na web
367	last	Fortnite	Cus hledáme lasta do tria	podstatné jméno	https://discord.com/channels/
368	lategame	Fortnite	- silná stránka placementy/lategame	podstatné jméno	https://discord.com/channels/
369	launcher	GTA	To jsem zkousel.. po odinstalaci jsem stahl nový launcher a celou hru jsem tahal znovu..	podstatné jméno	https://www.gta-forum.cz/viewt
370		Minecraft	Máš stažený launcher z internetu, nebo jen microsoftu?	podstatné jméno	https://discord.com/channels/
371	launchpad	Fortnite	16:56 My to tady neuděláme ten launchpad boostlej.	podstatné jméno	https://www.youtube.com/watc
372	leader	GTA	Zatím jsem udělal jako leader ten první heist, ostatní jsem hrál vždycky s někým jako pozvaný člen týmu.	podstatné jméno	https://gta-forum.cz/viewtopic.i
373		Fortnite	dam ti leadera	podstatné jméno	https://discord.com/channels/
374		Minecraft	leader našeho teamu mi předal na nějakou dobu velení protože si od toho potřebuje odpočinout	podstatné jméno	https://discord.com/channels/
375	leak	Fortnite	Takto by podle leaku měla vypadat Chapter 3 mapa.	podstatné jméno	https://fortnite.cz/tydenni-souh
376		Minecraft	Dávaly by se tam novinky, změny, nějaké leaky	podstatné jméno	https://discord.com/channels/
377	leaker	Fortnite	Celé předplatné má však podle leakerů být v blízké budoucnosti mnohem lepší.	podstatné jméno	https://www.playzone.cz/clank
378	leaknout	Fortnite	Update v16.40 leaknul nové skiny	sloveso	https://www.playzone.cz/clank
379		Minecraft	Leaknul jsem ten vánoční plugin a porovnal s jedním pluginem a já jsem tam viděl jen jednu změnu	sloveso	https://discord.com/channels/
380	leather	Minecraft	15:19 Tak kolik jich máme? Čtyři leathery. Ještě jeden, pojď.	podstatné jméno	https://www.youtube.com/watc
381	leavnout	GTA	Potvrď ready až ti je dá, ale hlídej si aby ti to nezměnil a rychle neodklikl začátek mise, kdyžtak dej znovu ur	sloveso	https://gta-forum.cz/viewtopic.i
382		Among Us	wilko viš že tu roomku už můžeš leavnout?	sloveso	https://discord.com/channels/
383		Fortnite	S každým s kým jsem hrál to buď leavnul a nebo byl mega špatný	sloveso	https://discord.com/channels/
384		Minecraft	On to leavnul nevím proč asi se bál	sloveso	https://discord.com/channels/
385	leftnout	Minecraft	[Tethys/Global/orangeorange0123] diamanty leftli chat no	sloveso	https://discord.com/channels/
386		Among Us	benko reportl mrtvolu a leftnul hru	sloveso	https://discord.com/channels/
387		Fortnite	sem se sem joinul a uz to planuju leftnout	sloveso	https://discord.com/channels/
388	legit	Minecraft	Nepřijde mi to takto legit, když už tak na kraj jako ja	přídavné jméno	https://server.majncraft.cz/moc
389		Roblox	je to legit, sám jsem to ověřil	přídavné jméno	https://discord.com/channels/
390		Among Us	Byla to legit otázka, mě to prostě jen zajímá.	přídavné jméno	https://discord.com/channels/
391		GTA	chci se zeptat jestli si tu někdo koupil na této stránce účet a jestli je vše legit	přídavné jméno	https://www.gta-forum.cz/viewt
392		Fortnite	Má to nějaký legit důvod?	přídavné jméno	https://discord.com/channels/

Příloha č. 2: Výchozí text k práci pro žáky

Je tady zimní update, kde přidali plno new skinů, na který nemám cash, takže jsem si koupil aspoň ten battlepass. Jinak si myslím, že jsem se v tý hře od minule dost zlepšil, protože už mám dohromady 13 winů. Počkáme tady v tý čekací lobby a můžem začít. Ok, kam to dropnem? Nejdřív musíme najít nějaký weapons. Cool, našli jsme assaultku. Hele, tam za rohem je enemák, musím ho killnout. Headshot! Super, máme první kill! Co z něj dropló? Hezky, jdem se nalootit. Jdem to trochu prozkoumat. Fakt tu leftli chestku? Oh yes, máme shield a najít shield do hry je prostě základ. Takže máme základní loadout, máme snajperku, máme brokovnici, tak jdeme zničit zbytek warehousu v tomhle městě. Jdeme ven, snad mě tu nikdo nesnajpne. Oh, našel jsem medkit, tak se healneme. Hey, nehituj mě! Ten snad čítuje. To bylo těsný, teď se tady zakempim a dám si ty potions. Teď už se jenom naexpíme a dostanem se do dalšího levlu.

Příloha č. 3: Ukázky zpracování výchozího textu ve fázi samostatné práce

^{novinla, vyhledání nová skin} ^{peníze}
 Je tady zimní update, kde přidali plno new skinů, na který nemám cash, takže jsem si koupil aspoň ten
 battlepass. Jinak si myslím, že jsem se v tý hře od minule dost zlepšil, protože už mám dohromady 13
^{vyher} ^{místě} ^{neh je spadnem}
 winů. Počkáme tady v tý čekací lobby a můžem začít. Ok, kam to dropnem? Nejdřív musíme najít
^{zbraně a kusy} ^{blown} ^{rabit}
 nějaký weapons. Cool, našli jsme assaultku. Hele, tam za rohem je enemák, musím ho killnout.
^{střela zbraň} ^{sabim} ^{spadlo} ^{masakrovat}
 Headshot! Super, máme první kill! Co z něj dropló? Hezky, jdem se nalootit. Jdem to trochu
^{vyhledání} ^{stít} ^{stít}
 prozkoumat. Fakt tu leftli chestku? Oh yes, máme shield a najít shield do hry je prostě základ. Takže
^{vyhledání} ^{stít} ^{stít}
 máme základní loadout, máme snajperku, máme brokovnici, tak jdeme zničit zbytek warehouse
^{nestihl o} ^{domie}
 v tomhle městě. Jdeme ven, snad mě tu nikde nesnajpne. Oh, našel jsem medkit, tak se healneme.
^{halo nastřílela na} ^{rozdávkou} ^{ofous} ^{libarních} ^{vstříme}
 Hey, nehituj mě! Ten snad čítuje. To bylo těsný, teď se tady zakempim a dám si ty potiony. Teď už se
^{vyhledání} ^{ucovně} ^{Sastavim} ^{lehkov}
 jenom naexpimé a dostanem se do dalšího levlu.

^{nový den} ^{nových věcí} ^{peníze}
 Je tady zimní update, kde přidali plno new skinů, na který nemám cash, takže jsem si koupil aspoň ten
^{úspěch} ^{úspěch}
 battlepass. Jinak si myslím, že jsem se v tý hře od minule dost zlepšil, protože už mám dohromady 13
^{vítězství} ^{místnosti} ^{podařme jasně místo na mapě}
 winů. Počkáme tady v tý čekací lobby a můžem začít. Ok, kam to dropnem? Nejdřív musíme najít
^{zbraně} ^{drop to co padne z moku}
 nějaký weapons. Cool, našli jsme assaultku. Hele, tam za rohem je enemák, musím ho killnout. Zabit
^{dobře} ^{člen který se da zabít}
 Headshot! Super, máme první kill! Co z něj dropló? Hezky, jdem se nalootit. Jdem to trochu
^{nána do hlavy} ^{Zabití na spado za předměty} ^{přichází na další místo}
 prozkoumat. Fakt tu leftli chestku? Oh yes, máme shield a najít shield do hry je prostě základ. Takže
^{objevit} ^{objevit obsahem} ^{stít} ^{stít}
 máme základní loadout, máme snajperku, máme brokovnici, tak jdeme zničit zbytek warehouse
^{připnutí do hry} ^{odstrelací puška} ^{utočného domu}
 v tomhle městě. Jdeme ven, snad mě tu nikde nesnajpne. Oh, našel jsem medkit, tak se healneme.
^{nezastříl do hlavy} ^{doktora - lékařníka} ^{vylečím}
 Hey, nehituj mě! Ten snad čítuje. To bylo těsný, teď se tady zakempim a dám si ty potiony. Teď už se
^{přijme} ^{osloví mě} ^{znemat do mě} ^{použije jednoduchou hru}
 jenom naexpimé a dostanem se do dalšího levlu.
^{sdívám abych} ^{něco co mě vzdraví}
^{nebyl k nalezení} ^{zrychlí odělat}
^{mi dobře}
 zvedneme si level tím co dělame nabere me zkušenosti
^{nový rychlejší rok}

Příloha č. 4: Ukázky zpracování výchozího textu ve fázi skupinové práce

Je tady zimní vylepšení hry, kde se přidalo plno nových vzhledů pro postavy, na které nemám peníze, takže jsem si koupil aspoň ten bojový pas. Jinak si myslím, že jsem se v té hře od minule dost zlepšil, protože už mám dohromady 13 výher. Počítám tady v té číselní místnosti a máme začít. Ok, ~~odkud~~ kde začneme. Nejdřív musíme najít nějakou zbraň. Super, našli jsme ^{automatická puška} ~~aspoň nějakou zbraň~~.

Hele, tam za rohem je nepřítel, musím ho zabít. Střel do hlavy! Super máme první zabití. ~~Co~~ Co z něj vypadlo. Hezky, jdem ~~se~~ najít skryté věci. Jdem to trochu prozkoumat. Fakt tu nechali tuhla? Ano, máme ^{stít} a najít ^{stít} do hry je prostě základ. Takže máme základní ^{vybavení} ~~vybavení~~, máme ^{odstřelovací puška} ~~stít~~, máme brokovnici, tak jdeme zničit zbytek ^{skladu} ~~skladu~~ v tomto městě. Jdeme ven, snad mě tu nikdo nezastihne. Oh, našel jsem lékárníčku, tak se udrháme. Hej, ^{nech} ~~nech~~ mě! Ten snad podvádí. To bylo těžší, teď ~~je~~ tady zůstanu a dám si ty lektvary. Teď už jenom získáme víc bodů a dostaneme se do další úrovně.

je tedy zimní aktualizace, kde přidali plno nových obleků, na který nemám peníze, takže jsem si koupil aspoň tu bojovou vstupenku. Jinak ^{si} myslím že jsem se v tý hře od minule dost zlepšil, protože už mám dobromady 13 vyher. Počítáme tedy v tý čekací místnosti a musíme začít. Ok kam ^{to} přemíjíme? Nejdříve musíme najít nějaký zbraň. Což, našli jsem ^{pistoli} (automatická). Kde kam za rohem je postava, musím to zabít. Úwéla! Super, mám první zabiti! Co s něj vypadlo? Hlezky, jdeme se vybavit. Jdeme do brochu prokoumat. Fakt tu odstranili buňku? Jo, máme štít a nož štít do hry je prostě základ. Takže máme základní (vybavu), máme pistoli, máme brokovnici, tak jdeme snížit obyčej sklady v bombě městě. Jdeme ven, snad mě tu nikdo nesejme. Oh našel jsem lékárníčku tak se uchravíme.

Hej, nehoj mě! Ten snad podvádí. To bylo krásný hedi se tedy usadím a dám si ty lekovary. Tedy už se jenom vylepšime a dostanem se do další úrovně.